

6. årgang nr. 10
27 september –
29 oktober 1990
Kr. 34,75

Det Nye

COMPUTER

Uafhængig af... nodore... n

Amiga Interfa

– Games Prev

Læs alt om:

Franske spilfirmaer,
Workbench 2.0, og den
nye CD-Amiga

Spændende tests:

Tre genlocks, TV-show,
PLUS: Lav spil med det
nye Amos!

COMputer ser på:

FILMLICENSER

Læs testen af disse
tre inde i bladet:



NORDIC POWER CARTRIDGE

Endnu et "Freeze Cartridge til A500. Features som: Freeze, disk kopi, vis og gem grafik, Sound Scan og Save, Maskinkodemonitor, Screen Dump, Reset og Clear memory, Format quick og hard, kører DOS IFF formater, slow down mode, gennemført bus og meget mere.

Virkelig brugervenlig! A2000 version fås fra november. Ring og reserver allerede nu!

1195,-**40 MB/11 MS SCSI II QUANTUM HARDCARD**

Få rigtig Quantum Pro Drive harddisk til Seagate priser. Sammen med GVP's SCSI controller med plads til 2 Mb. RAM opnår en uhyre høj ydeevne. KUN 11 ms (!) søgetid og høj overførsels hastighed. Til Amiga 2000.

NU SCSI II
Normalpris
9895,-

Tilbudet gælder
KUN så længe lager haves

6995,-**AMIGA MUSE GOLDENIMAGE**

Vi fører hele den professionelle Golden Image muse serie (Jin Mouse). Alle musene har microswitches på knapperne og opløsningen er højere end Commodore mus. Det betyder at pilen flytter sig hurtigere. Den optiske mus har ingen kugle, som skal renses, og der er ingen bevægelige dele dvs. ingen slitage. Alle mus er incl. måtte.

Alm. 495,-

Optisk 695,-

Trådløs, før 1495,- NU 995,-

**Ekstra Ekstra Ekstra Ekstra Ekstra Ekstra 3.5" DISKETTER**

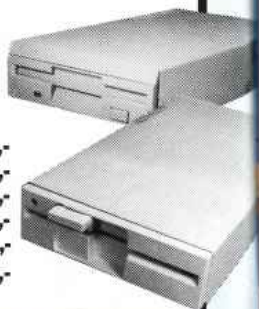
Den kendte kvalitet (DS/DD) med 5 års garanti. Med labels i 10 stk. papbox. Normalpris 7,95 Ved køb af 100 stk. **KUN** (Gælder kun så længe lager haves)

650**Amiga drev**

- Afbryder ● Videreført bus ● Støjsvag
- Støvklap ● Langt kabel
- 40/80 spors omskifter (5.25")

3,5" LOWCOST	995,-
3,5" A 2000 INTERN	1195,- 995,-
3,5" SENATOR 3A	1195,- 1095,-
3,5" med track display	1395,-
5,25" RF542C	1495,- 1095,-
5,25" MASTER 5A*	1695,-

*) incl. strømforsyning

**ACTION REPLAY**

Nyeste version 2.1

Det første freeze modul til Amiga 500. "Frys" og kopier 99% af alt software, der ikke umiddelbart lader sig kopiere. Har suveræne finesser beregnet til alle, også "professionelle" crackere og demomake'ere. F.eks. kan nævnes: Hent lyd og grafik og save i IFF format, snyde optimering, som giver evigt liv, "Slow down" mode til svære spil, gem i FDOS format: 4 x hurtigere load også uden ACTION REPLAY isat, indbygget virus detektor, sprite editor, komplet maskinkode monitor, der har hele hukommelsen og alle registre intakte.

Alt sammen klar, når du har trykket på freeze knappen. Fås her eller hos din lokale forhandler.

Med dansk manual

KUN 1195,-**vortex HARDDISK**

- Nu med plads til 4Mbyte FASTRAM i interface

Vortex kvalitets harddiske er ca. dobbelt så hurtige som f.eks. Commodore A590 og har fuld autoboot fra FFS, både med kickstart 1.2 og 1.3 (Afbrydes med mus). Vortex har også videreført bus til andet tilbehør. En flot harmoni af RAM, lynhurtig load og accessider (28-40ms) og pris gør at Vortex harddisken er det suverænt bedste køb idag.

Interface kan også købes separat med 2 eller 4 Mbyte RAM.

Pris med interface,

uden RAM:

30 MB....6495,-

40 MB....7595,-

60 MB....8995,-

Løst interface

incl. 2 Mbyte RAM....4195,-

2 Mbyte ekstra RAM

til interface....2595,-

**DIGIVIEW 4.0 GOLD**

DigiView kan digitalisere billeder og genstande, som derefter kan tilpasses med diverse grafikprogrammer.

DigiView giver den bedste kvalitet. Denne

version muliggør 4096 farver

samtidigt - i høj opløsning.

DigiView skal bruges sammen

med et S/H kamera. Vil du

bruge et farvekamera eller et video

"stille" billede, skal der benyttes en RGB splitter.

Ring for yderligere oplysninger.

HITACHI HV-720E
kamera

Vi har også håndscannere

1995,-**2995,-**

AMIGA 2000 til 1/2 pris*

køber du også hos Amiga eksperten.



Med 1084 farvemonitor,
3,5" drev og 1Mb RAM KUN

10.300,-

Alle A2000 leveres komplet og er 100% gennemtestede så du straks kan komme igang.
Husk vi har Danmarks hurtigste levering

*Gælder for alle der er i gang med en videregående uddannelse samt institutioner og skoler.
Rabatten er fratrasket disse priser.

AMIGA 2000 TILBEHØR til 1/2 pris*

A2301 Genlock internt	2132,-
Commodore 2058-2, 8 Mb RAMkort med 2 Mb	4087,-
Commodore 2092, 20 Mb Harddisk	4258,-
Commodore 2094, 40 Mb harddisk	6097,-

Disse harddiske kan autoboot fra Amiga og PC. Indbygget SCSI Interface

XT Kort, 8088/4,77 Mhz, 512 K Ram

AT kort, 80286/8 Mhz, 1 Mb Ram

XT/AT kort omdanner din A2000 til fuld IBM kompatibel PC'er.
Du kan "multitaske" fra Amiga til PC siden. Leveres med 5,25" drev (360/1,2M)

ENGANGSTILBUD: ENGANGSTILBUD: ENGANGSTILBUD:

2 Mb RAMkort til A2000

Kan udvides til 8 Mb. 1/2 størrelse kort. Kan sidde ved siden af et Hardcard. Dette tilbud kommer aldrig igen!
Vi sælger ud af lagret, så benyt dig af tilbudet NU.
Gælder kun så længe lager haves.

2995,-

AMIGA 500 SYSTEMER

A500 Netop NU 3995,-

Begrænset lager

Starter Kit 4895,-

A500 Kindwords, Fusionspaint, 3spil

Super Oswald Kit 4495,-

A500, 2 Joystick, 4 spil incl. Oswald



JOYSTICK mm.

Nedenstående joystick tilhører Arcade serien som er verdens mest holdbare.

The Arcade. Før 298,-

Arcade Turbo

Skydeknop på både top og fod.

Competition 9000 De luxe

To "fire knapper og variabel autofire.

Trådløs Joystick "UFO"

MouseMaster, Joystick omskifter

Joystick forlænger kabel, 6m

NYE BØGER

Hardware ref.

Libs & Deys

Includes & Autodocs

ALLE TRE OVENSTÅENDE - 20% RABAT!

DOS CLI 1,3 DK.

Bruger bogen til DPaint

Bogen for programmører, Dansk, god

DOS Quick reference guide

Machine language

Amiga for beginners

Diskette til Abacus bøger

DIVERSE

AmiTech støvhætte til A500

Printerstand

Musemåtte, blå, blød

Museholder

DISKETTER - PRISFALD!

3,5" No Name.

5 års garanti. M/labels

5,25" No Name, 48 TPI.

Kører også Amiga.

Diskbox til 10 stk. 3,5" ell. 5,25" .

Diskbox til 100 stk. 3,5" ell. 5,25" .

(Diskette-priser ved 100 stk)

SOFTWARE

4 stærke programmer fra et

Dansk software hus!

Interword. Tekstbehandling

InterSpread. Regneark

Inter Sound. Samplerpg.

InterAsm. Assembler

DOS-2-DOS, igen på lager! .

Diskmaster, CLI hjælp

Cross Dos 4,0, Amiga-PC

Deluxe Video III

Deluxe Print II

DPaintIII TILBUD. FØR 1495,-

KINDWORDS V. 2,0 KUN

SUPERBACK KUN

VizaWrite tekstbehandling V2.02

På Dansk. FØR 1595,-

Superbase Personal,

Med dansk manual FØR 1549,- NU

B.A.D. Diskkomprimering

DISK-2-DISK.

Overfør filer mellem C64-Amiga ..

Amiga Tips. Suverænt godt

Lattice "C"

Amiga Comal

Amiga Comal Compiler

AKTUELT HARDWARE

MiniGen, Genlock

Trans Modem 1200, komplet ...

Trans Modem 2400, komplet ...

Commodore A590 harddisk

Datel Midi interface

KickstartROM og omskifter TILBUD 448,-

PRINTERE

Commodore MPS 1230.

Commodore MPS 1500C

Star LC10 Incl. kabel

Star LC 10 Colour. Incl.

farvedriver og kabel

Star LC24-10. Incl. kabel

MONITORER + TUNER

TV-HF Modulator

Philips CM 8833

Philips monitor og TV, 15" med

fjernbetjening, 60 kanaler, fuld

monitorkvalitet

Do med Tekst TV

Commodore 1084 incl. kabel

TV-Modtager, 12 kanaler

1195,-

295,-

2495,-

2695,-

3295,-

3695,-

4195,-

2995,-

1195,-

295,-

2495,-

2695,-

3295,-

3695,-

4195,-

2995,-

1195,-

295,-

2495,-

2695,-

3295,-

3695,-

4195,-

2995,-

1195,-

295,-

2495,-

2695,-

3295,-

3695,-

4195,-

2995,-

1195,-

295,-

2495,-

2695,-

3295,-

3695,-

4195,-

2995,-

1195,-

295,-

2495,-

2695,-

3295,-

3695,-

4195,-

2995,-

1195,-

295,-

2495,-

2695,-

3295,-

3695,-

4195,-

2995,-

1195,-

295,-

2495,-

2695,-

3295,-

3695,-

4195,-

2995,-

1195,-

295,-

2495,-

2695,-

3295,-

3695,-

4195,-

2995,-

1195,-

295,-

2495,-

2695,-

3295,-

3695,-

4195,-

2995,-

1195,-

295,-

2495,-

2695,-

3295,-

3695,-

4195,-

2995,-

1195,-

295,-

2495,-

2695,-

3295,-

3695,-

4195,-

2995,-

1195,-

295,-

2495,-

2695,-

3295,-

3695,-

4195,-

2995,-

1195,-

295,-

2495,-

2695,-

3295,-

3695,-

4195,-

2995,-

1195,-

295,-

2495,-

2695,-

3295,-

3695,-

4195,-

2995,-

1195,-

295,-

2495,-

2695,-

3295,-

3695,-

4195,-

2995,-

1195,-

295,-

2495,-

2695,-

3295,-

3695,-

4195,-

2995,-

1195,-

295,-

2495,-

2695,-

3295,-

3695,-

4195,-

2995,-

1195,-

295,-

2495,-

2695,-

3295,-

3695,-

4195,-

2995,-

1195,-

295,-

2495,-

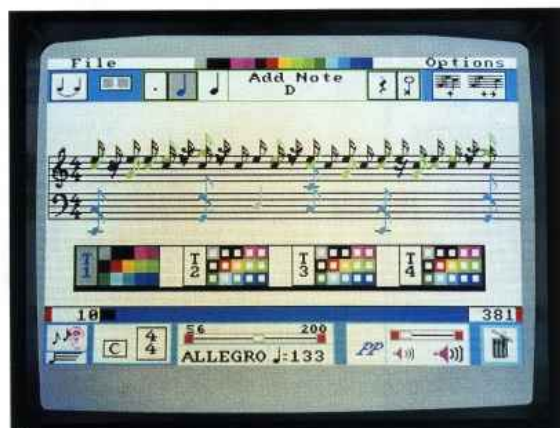
2695,-

3295,-

3695,-

</

KAN DU DESIGNE EN BIL I 4.096 FARVER MED EN MUS, MENS DU AJOURFØRER ET ARKIV OG SPILLER MOZART?



MED AMIGA KAN DU.

Vi er ikke blevet bindegale. Bare bedre. Derfor har vi udviklet en computer, der kan alt det, der ikke kan lade sig gøre. På én gang. Og som vi for øvrigt ikke kalder en computer, men et arbejdsredskab for idé-mennesker.

Amiga er skabt til at skabe.

Du kan lave Computer Aided Design (CAD). Kun med brug af musen. Fra første tekniske tegning til det færdige resultat sørger den højfrekvente Motorola 68000 og 3 specielle Amiga hjælpechips for 50 skærm billeder i sekundet med 4.096 farver på én gang. Med realtime animation og en fantastisk høj opløsning på 640 x 512 punkter.

I praksis betyder det, at du kan konstruere f.eks. en bil fra bunden og se den i alle enkeltheder på skærmen. Amiga giver dig 512K RAM og kapaciteten kan internt udvides til 1 Mbyte RAM, og i alt til 9,5 Mbyte RAM. Skulle 880K lagerkapacitet på 3,5" drevet ikke være nok, kan du udvide med en 20 Mbyte harddisk.

Du kan arbejde med billeder - enten faste eller video. Billederne digitaliseres og herefter

kan du frit redigere, retouchere, farvelægge osv. - med højere opløsning end på et fjernsyn.

Du kan arbejde med musik, indsamle lyde og gengive dem fuldstændigt nøjagtigt. Med et digitaliseringsinterface og mikrofon kan du gengive alle lyde fra violin til tordenvejr i en kvalitet, der gør det umuligt for almindelige mennesker at høre forskel. Du kan også arbejde med Amigas synthesizer og standardlydbibliotek. Og Amiga kan "tale" med alle instrumenter, der er MIDI-forberedt. Og som det første udstyr i verden følger Amiga musikerens tempo - ikke omvendt.

Alene med hver enkelt af Amigas egen-skaber er det kun fantasien, der sætter grænser for mulighederne. Det, hvor det virkelig bliver spændende er, når man kombinerer mulighederne og lader Amiga arbejde på flere ting på én gang.

Og hvis du har lyst, kan du starte med at designe en bil i 4.096 farver, mens din Amiga sorterer dine diskettearkiver og underholder med Mozart.



Nærmeste forhandler oplyses på tlf.
06 28 55 88/02 43 22 21

☐ Ja, jeg vil gerne have yderligere information om Amiga.

Navn _____

Adresse _____

Postnr. _____ By _____

Sendes i lukket kuvert til:
Commodore Data A/S
Jens Juulvej 42, 8260 Viby J.



Ansvarshavende udgiver:
Klaus Nordfeld

Chefredaktør:
Christian Martensen

Spilredaktør:
Søren Bang Hansen

Redaktion:
Michael Brochdorf
Flemming Steffensen
Hans Henrik Bang

Medarbejdere:
Rasmus Bertelsen, Torben Hammer, Claus L. Jeppesen, Peter Juul, Bo Jørgensen, Jesper Kehlet, Marc Fris-Møller, Jesper S. Møller, Morten S. Nielsen, Jakob Sloth, Christian Sparrvohn, Kim Holm, Christina Madsen, Niels Lassen, Henrik Clausen, Gert Sørensen, Rune S. Nielsen, Emil H. Pedersen

Abonnements-service:

Att.: Mai Højsten
Telefontid: 11.00-16.15
Telefon: 33 91 28 33, lok. 24
Postgiro: 9 71 16 00
Årsabonnement kr. 348,50
1/2-års abonnement kr. 190,-
Hvis bladet er enten forsinket eller udebliver, bedes du rette henvendelse til dit lokale postkontor.

Annoncer:

Dansk Selektiv Presse ApS
St. Kongensgade 72
1264 København K
Telefon: 33 11 32 83
Telefax: 33 91 01 21
Annoncechef: Lars Merland
Konsulent: Birgitte Møller Ilve
Ifølge analysenestitutet AMF's undersøgelse 1990 har "COMputer" 238.000 læsere. Hver måned, hvilket svarer til en dækningsgrad i befolkningen på ca. 6%.

Redaktion og udgiver:

Forlaget Audio A/S
St. Kongensgade 72
1264 København K
Tlf: 33 91 28 33
Fax: 33 91 01 21

Vigtigt:

Artikler og fotos i "Det Nye COMputer" må ikke udrykkes i annoncer eller anden kommerciel sammenhæng uden forlagets skriftlige accept. Citater med tydelig kildeangivelse accepteres. Forlaget har ret til at aftrykke og udgive indsendte programmer på andre medier end i bladet. Forlaget påtager sig intet ansvar for eventuelle trykfejl.

Produktion:

B.A.D. Graphics Designers
Haslov Fotosats
Flig Grafisk design
Partner Repro
InSats
Bargholz Offset
Dansk Andels Trykkeri, 4264 5600
Dimensia III Grafix

Produktion:

Erik Lennings

Fotos:

Tobisch Fotografi
Japson Data
Playground

Distribution:

Danmark: DCA, Avispostkontoret
Norge: Narvesen

Forside:

"Ghostbusters II", Copyright 1989 Columbia Pictures Industries Inc. All Rights Reserved. Artwork and Design Copyright 1990 RCA Columbia Pictures International Video.

NCA ESSELTE VIDEO AS



Medlem af: Dansk Fagpresse

ISSN: 0905-6009

"COM"-BBS:
COMPUTERS Bulletin Board System kører 24 timer i døgnet, 7 dage i ugen, 1200/2400 baud, 8 databit, 1 stopbit, ingen paritet.
"COM-BBS" telefon: 33132003
SysOps: Claus L. Jeppesen og Hans H. Bang.



Vi ser nærmere på den nye og meget spændende CDTV-Amiga på side 26



Test af Chess 64, et skakmodul til 64'eren der banker Amigaen ud af banen side 30



Franske firmaer laver spill som aldrig før. Vi har besøgt landet, der har meget andet end gasepostej side 74



Computer hotline

De seneste nyheder fra Commodoreverden.

6

Lille-større-størst

Test af tre genlocks, i hvert sit prisleje, samt komplet forhandleroversigt.

11

COMputer at the Movies

Vi tager pulsen på de nyeste spil, der alle har været store filmsucceser.

16

Workbench 2.0-preferences

Denne gang kigger vi på den nye opsætning af preferences, og forklarer bl.a. hvad Commodities Exchange er.

20

TV*Show i ny version

Har du brug for at tekste en præsentationsvideo eller lign.? Vi kigger på een af mulighederne.

28

Chess64

Et lille skakmodul til 64'eren gør brødkassen til en værdig modstander - og den banker Amigaen!

30

Småt og Godt

Minitest af tre produkter til Amiga: et diskrev med trackdisplay, en mus uden kugle og software, der undersøger RAM'en.

33

Secret Service

Sidder du fast i et spil? Hjelpen er nærliggende, tips, koder og tricks til både Amiga og C64.

37

Så let bliver du programmer

Med et nyt stykke software, AMOS, kan du selv skabe de fedeste spil og utilities - og det er nemt!

43

Gameplay

Som altid har staben af joystickfreaks skudt diverse aliens - COMputer tester de nye spill!

47

Viva La France

Franske softwarefirmaer er ved at komme gevaldigt med i spilbranchen - se her hvad det næste bliver!

74

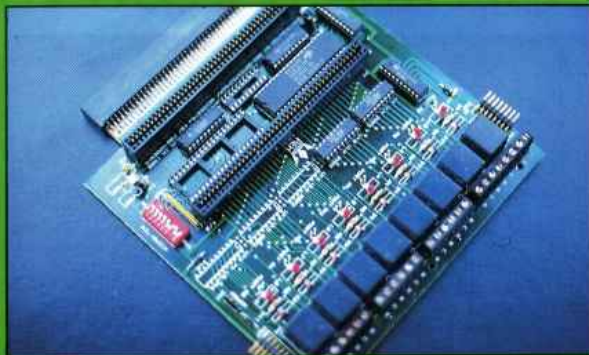
Nyt MIDI interface

Hvis du vil have Amigaen til at styre eksterne musikinstrumenter, skal du udover et sequencerprogram, som dem vi kiggede på i sidste nummer, også have et MIDI interface, der tager sig af kommunikationen mellem computeren og f.eks. keyboardet.

Nu er der netop dukket et nyt af slagsen op herhjemme, takket være det engelske firma Trilogic (ikke at forveksle med Trilogy). Det byder på 1 indgang, hvor du tilslutter masterkeyboardet (det keyboard, der skal styre resten af opstillingen), 1 udgang til et andet instrument som Amigaen kan styre, 1 gennemgang som lader masterkeyboardet kontrollere et andet instrument, og endelig 2 porte, der kan skiftes om til enten udgang eller gennemgang. Det sidste er en ret smart detalje, for på den måde kan du med en enkelt knap bestemme om et tilsluttet instrument, skal styres af masterkeyboardet eller Amigaen. På den måde slipper du for at skulle slukke for alting hele tiden, for at bytte rundt på ledningerne.

Eneste minus ved dette MIDI interface er egentlig at det er så tudegrønt, som kun englænderne kan lave det, men det er jo heller ikke det vigtigste.

Betafon
Istedgade 79
1650 København K.
Tlf: 31 31 02 73
Pris: 595,-



Amigaen laver kaffe

Her er der en ting, som vi i hvert fald ikke har set til en Amiga før. Det drejer sig om et relækort til Amigaen fra det tyske firma Rex, der har specialiseret sig i alt muligt opfindsomt ekstraudstyr. "Et relæ...hvad er det", spørger du måske. Er det ikke sådan et, der sidder i køkken-skabet og slår fra, hver gang jeg lokker lillesøster til at stikke tungen ind i en 220V fatning?

Jo, det er det, men det er også en generel betegnelse for en kontakt, kan styres vha. en lille styrestrøm, der gennem en elektromagnet, kan skifte relæet. Dette relækort hedder 9224, og er bestykket med 8 små relæer, der let kan styres fra AmigaBASIC eller andre programmeringssprog. På den måde kan du slutte en elektrisk ting til kortet, og få et Amigaprogram til at tænde og slukke den når du vil. Tænk bare på at programmere Amigaen til at lave kaffe om morgenen, eller sætte

et modem til Amigaen i sommerhuset, så du kan ringe op i forvejen og tænde varmen og have lys.

Kortet har dog den ene begrænsning, at relæerne højst kan klare 24 Volt 5 Ampere, så hvis du skal have sluttet 220V til, bliver du nødt til at koble nogle større relæer på.

Betafon
Istedgade 79
1650 København K.
Tlf: 3131 0273
Pris:

A500 bliver AT-kompatibel

Hidtil har det været forbeholdt Amiga 2000 ejere at gøre deres maskine IBM AT-kompatibel (AT er betegnelsen for en 16 bit 80286 baseret PC), men det råder Alcotini nu bud på.

Kortet indbygges inden i din 500 i modsætning til XT modulet, der skal sættes ind hvor ekstrahukommelsen normalt hygger sig, og består af en 8 MHz 80286 processor samt en specialfremstillet chip til at få kortet til at fungere sammen med Amigaen. Kortet har ikke selv RAM, men hvis du har 1 MB får du 640 K PC hukommelse, og eventuel yderligere RAM bliver til extended eller expanded PC-RAM.

Alle drev kan laves om til PC drev og der er også adgang til parallelport og serielport på Amigasiden. Grafikken er superCGA eller Herkules (dårlig farvegrafik eller højopløst monokrom) og kommer naturligvis ud på Amigamonitoren. Kortet bruger Amigaens lyd og ur, og Amigamusen bliver til en Microsoft mus, så til en pris der kommer til at ligge på ca. 3500 kr. er det virkelig et kort, der vil frem! Alcotini
Lyshøj 10
8520 Lystrup
Tlf: 8622 0611



computer hotline 90



PC-kompatibel A500

Det har hidtil været forbeholdt Amiga 2000, at være maskinen der var billig og nem at gøre PC kompatibel. Det er nu en saga blot, for nu kan du, hos din lokale forhandler, erhverve dig et KCS Power PC board, der er et 8 MHz Turbo XT kort med en NEC V30 chip, som sidder INDEN i din A500. På boardet er der sat 704K, samt en ekstra 64K EMS.

Med i købet får du desuden Microsofts Dos 4.01 med manual, MS Dos Shell, GW basic, og Dos Help, hvilket hvis du skulle købe programmerne i forretningerne, beløber sig til en samlet nypris på omkring 130 engelske pund.

Synchro Express II

I COMPUTER nr. 4 lavede vi en minitest af kopieringsmodulet Synchro Express til Amigaen, og konkluderede at den ikke var meget bevidst, pga. for mange fejl, dårlig manual osv. Nu er der imidlertid kommet en efterfølger på markedet, der pudsigt nok hedder Synchro Express II. Vi kunne desværre ikke nå at teste dyret til dette nummer af COMPUTER, men det skulle efter sigende være en stærkt forbedret version af efteren. En forbedring er der i hvert fald sket, for prisen er blevet banket ned fra 895 til 695 kr, så hvis du er interesseret i at høre mere, skal du henvende dig til:

Back Data, tlf: 8624 6199,
Euro-Trade, tlf: 8616 6111 eller
BMP-Data, tlf: 4227 8100

I PC mode kan du desuden bruge din Amigas serielle og parallel port, samt joystick udgangen. Du kan sågar bruge din Amigamus i PC mode. Smart.

Dertil kommer, at kortet understøtter Hercules/CGA og monochromt grafik, med dit eget valg af farver. På kortet sidder der også et on-board backup batteri, som holder check på tiden i begge modes.

Diskdrev kan du også om du vil vælte dig rundt i. Det er nemlig muligt at sætte op til 3 eksterne drev på, og det kan selvfølgelig både være 3.5 (også Amiga drev) eller 5.25 drev.

Da PC kortet bruger din A500's ekspansionsport, sidder der også en 512K Amiga RAM ekspansion samt en ekstra 512K RAM disk på kortet.

Hele herligheden kommer til at koste 4995 kr. incl. moms, inkl. dansk manual og tegnsæt. Importør: Euro-Trade Tlf: 8616 6111, der henviser til nærmeste forhandler.

Ny Lattice C-compiler

Det amerikanske firma Lattice har netop annonceret frigivelsen af version 5.0 af deres nye MS-DOS/AmigaDOS kryds-compiler. Ideen i en krydscompiler er, at man kan skrive og oversætte Amigaprogrammer

på en PC, for dermed at drage fordel af faciliteter såsom netværk, tapebackup og lignende. Når det hele er parat, kan du så bare overføre den eksekverbare kode til Amigaen og køre løs. Compileren er naturligvis kompatibel med Lattice compileren til Amiga, så du uden problemer kan overføre sourcekode mellem maskinerne. I skrivende stund er compileren endnu ikke kommet til Danmark, men i USA, ligger prisen på 750 \$ (4500 kr.) mens en opgradering fra tidligere versioner koster skaldede 350\$ (over 2000 kr.).

Lattice Inc.
2500 S. Highland Avenue
Lombard, IL
60148 USA
Tlf: 0091 708 916 1600
Fax: 0091 708 916 1190
BBS: 0091 708 916 1200

Diskret elegance under bordet

Det er de færreste A500 ejere der kan kikke under computerbordet uden at møde et virvar af ledninger og stikdåser. Problemet til spaghettirodet skyldes, at meget computer udstyr ofte bruger store runde stik, og nogle printere har sågar også et tredje ben til jordkontakt.

Nu kan du godt gå i gang med at rive dine forlængerledninger og stikdåser fra hinanden, for

med LK's nye stikdåse kan du med ro i sindet se ikke mindre end 5 store runde, grimme og besværlige stik i øjnene.

Som tilbehør leveres LK's 5-stikdåse et vægbeslag for vandret eller lodret montage, og det skal da heller ikke være nogen hemmelighed at dåsen har indbygget glimlampe og fås i hvid og grå udgave med eller uden jordforbindelse.

Yderlig information kan rekvireres hos:

LK
Industriparken 32
2750 Ballerup
Tlf: 42 65 11 22



DANMARKS MEST SOLGTE PRINTER



LC-10



LC-10 Colour



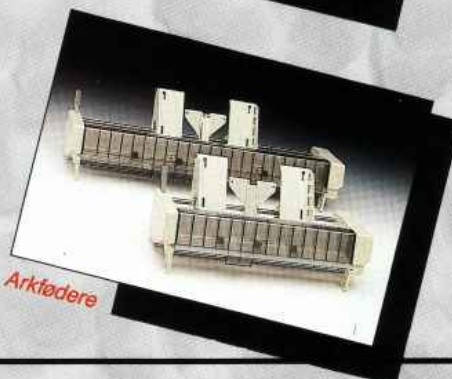
LC24-10



LC-15



LC24-15



Arkfødere

STAR Computerprintere er idag Danmarks mest solgte printere. STAR tilbyder et pris/kvalitets forhold som ikke er set magen efter lanceringen af ovenstående printere. Til alle STAR LC-printere leveres der DANSKE manualer, endnu et plus. Hvis der er tvivl om typen af printer, så gør som ca. 75.000, andre: køb en STAR. På denne måde er DU sikret en printer af god kvalitet og med mange ekstra funktioner, og så endda til en god pris, prøv selv.

computer hotline 90

Nedenom og hjem

Spilbranchen er vokset eksplosivt i de sidste par år, og noget kunne tyde på, at der er ved at være for mange om buddet. I hvert fald har de seneste måneder medført en del fallitter - både i udlandet og herhjemme.

Tynesoft (kendt for bl.a. "Personal Nightmare" og "Beverly Hills Cop") er gået fallit, netop som de skulle til at udgive Horrorsoft's stort opreklamerede "Elvira" spil. Heldigvis for Horrorsoft, har Accolade kastet redningskransen ud, og overtaget distributionsaftalen, der, udover Europa indbefatter USA, New Zealand og Australien!

Grandslam har lidt samme skæbne som Tynesoft, så det er meget tvivlsomt, om firmaets annoncerede projekter (bl.a. et nyt spil over "Hunt for Red October") nogensinde ser dagens lys.

Herhjemme lader det til, at SuperSoft har rejst sig, efter en periode i betalingsstandsning, mens en anden spildistributør - PCS - er knap så heldig, som vi skrev i nr. 9/90. PCS er gået konkurs, og dermed er der kun to spildistributører tilbage i Danmark: SuperSoft og Sofiech. Vi ønsker begge firmaer alt mulig held og lykke i en branche, der tilsyneladende for alvor er begyndt at skille fårene fra bukkene!

Spillet "Elvira, Mistress of the Dark", havde dystre fremtidsudsigter, da udgiveren Tynesoft erklærede sig konkurs. Nu har Ac-

colade imidlertid overtaget rettighederne, så du slipper alligevel ikke...



To nye Kyocera laserprintere

For kort tid siden introducerede firmaet Intermedium A/S 2 nye Kyocera laserprinter-modeller. Begge modeller kører 18 sider i minuttet, er baseret på en 32 bits processor og har 1 MB dynamisk RAM.

Både F-1800 og F-3300 har de samme standard faciliteter

som de øvrige Kyocera modeller, bl.a. 7 emuleringer, 79 skrifttyper og programmeringssproget Prescribe.

Yderligere oplysninger kan indhentes hos den danske Kyocera distributør: Intermedium A/S Ellemosen 3 B 8680 Ry Tlf: 86 89 31 22



LILLE STØRRE STØRST

TEST AF GENLOCKS

Af Christine Madsen

Tre genlocks, tre prisklasser, tre formål. Vi afprøver dem, ser på fordele og ulemper, og giver dig samtidig en komplet oversigt over genlocks og enkodere i Danmark.

I COMputer nr. 9/90 skrev jeg om, hvad genlocks er, hvordan de virker, og hvad man skal være opmærksom på, hvis man skal bruge en genlock. (Se artiklen "Genlocks mig her og genlocks mig der", og læs evt. den først). Denne gang kigger vi nærmere på 3 genlocks i 3 forskellige prisklasser og til 3 forskellige formål.

Eksterne genlocks

De 3 genlocks har det tilfælles, at de alle er eksterne genlocks. Dvs. at de kan benyttes på alle Amiga-modellerne. Desuden er de alle nye på markedet, og meget forskellige.

Genlock'ene er afprøvet på en Amiga 2000, B-model med acceleratorkort og 3 MB ram.

De er afprøvet med signal dels fra kamera og dels fra afspilende videobåndoptager. Hensigten har været at se, hvad de 3 genlocks kan og ikke kan, og hvordan resultaterne umiddelbart ser ud efter overførsel til videobånd.

En egentlig teknisk afprøvelse er det ikke - for det bør ef-

ter min mening under alle omstændigheder udføres med det udstyr, som genlocken i givet fald skal arbejde sammen med.

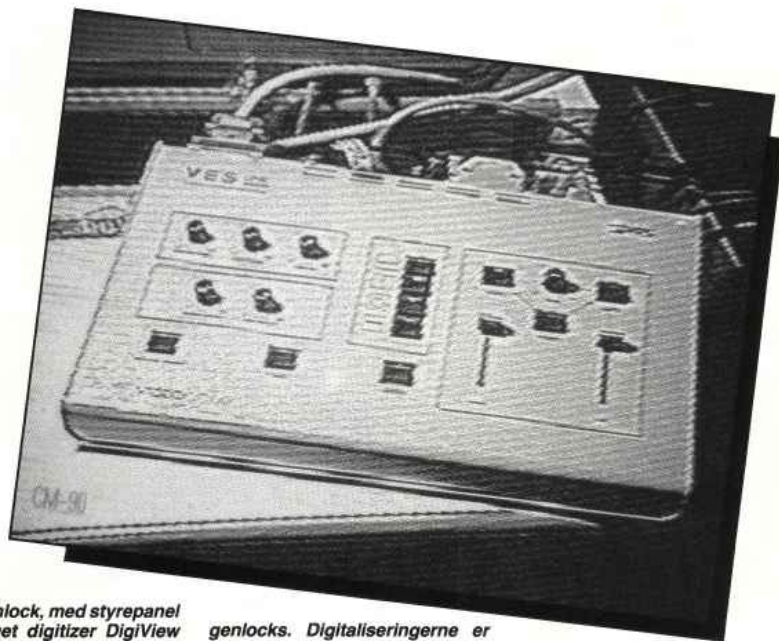
På skemaet, der hører til denne artikel, kan du desuden få en oversigt over genlocks og enkodere på det danske marked generelt. (Husk: Enkoderer oversætter blot amigasygnalet til vi-

deo - de mixer det ikke med anden videokilde sådan som genlocks). Med skemaet som udgangspunkt kan du selv søge flere oplysninger og drage sammenligninger.

Men nu til sagen:

Lille

Graffiti Data's GENLOCK →



CESone genlock, med styrepanel og indbygget digitizer DigiView Gold. Jeg har brugt denne til at digitalisere den selv og de andre

genlocks. Digitaliseringerne er derefter efterbehandlede/leget med.



A8702 er den mindste og billigste af de tre genlocks. Vejledende udsalgspris er kr. 4.995,- inklusive moms. Det er en net lille sag - som ifølge min køkkenvægt ikke vejer mere end 600 gram. Genlocken opfylder de basale krav til en genlock: Den genlocker. På nogle punkter godt, på andre mindre godt - men den vil nok være det rigtige valg for nogle - ikke mindst på grund af prisen. Båndbredde ifølge specifikationer 5,5 MHz.

Genlocken tilsluttes direkte til Amigaens Videoport - BAGA-FRA - og kræver ca. 25 cm. fri plads bag maskinen. Den har ikke egen strømforsyning, men tager åbenbart strøm fra Amigaen. Der er 4 stik på genlocken: 1 til videoporten, 1 til monitorkabel eller styrekabel eller extern koder (se senere), 1 til video ind, og 1 til video ud.

Med i æsken er foruden selve genlocken også en diskette med software til kontrol, samt en ekstra D-connector til evt. tilslutninger af andet end monitorkablet, i fornævnte stik.

Desuden en manual på engelsk.

I sin grundversion genlocker genlocken altså - hverken mere eller mindre. Ifølge manualen kan man bygge sig et styrekabel, til at forbinde genlock og parallel port. Det forklares hvordan - men det kræver jo, at man både forstår teknikken og kan bruge en loddekolbe. Så det har jeg altså ikke givet mig i kast med. Men HVIS du altså kan, så skulle du med påmonteret styrekabel kunne anvende det medfølgende software, til styring af nogle flere funktioner i genlocken, via tastaturets F-taster. Det drejer sig, foruden den almindelige genlocking om: Amigasignal alene, videosignal alene, samt en speciel genlocking hvor alt, hvad der er SORT bliver gennemslået i forhold til videosignalet - uanset om det befinder sig i "farve-0" position eller ej.

Manualen

Manualen er ganske vist på engelsk, men rigtig god. Opsætning og funktion af genlocken forklares i et letlæst, fornuftigt sprog uden unødvendige tekniker-flip. Teknisk er dog afsnittet om, hvordan man bygger et styrekabel, samt et afsnit om, hvordan man evt. kan justere genlocken. Men her er det også på sin plads: Dels skal man ikke give sig i kast med det, med mindre man forstår teknikken,

dels er de tekniske oplysninger nødvendige til formålet. Manualen minder om det GENE-RELLE problem i forbindelse med genlocking: Synkroniseringen af Amiga og videoudstyr ved genlocking, styres af signalet fra den indgående externe videokilde. Hvis det indgående videosignal er stabilt, er genlocking det også - hvis det er ustabil kan der blive problemer. Der gives gode råd om, hvordan man i givet fald kan forholde sig.

Jeg fik samlet udstyret uden problemer, og gik i gang med at prøve genlockingen. Og hvordan ser det så ud?

Svagt farvesignal

Tekst og andet i hvidt, gråtoner og sort står forbavsende godt, genlockens pris og størrelse taget i betragtning, selv med mindre bogstavstørrelser. Elementær tekstning i gråtoneskaler er genlockens stærkeste side. Men begynder man at bruge farver, skal man passe på. Genlocken nedsætter ganske vist styrken af farvesignalet fra Amigaen - hvad der er godt - men farvesignalet er svagt. Det ser rimeligt ud i vandrette linier, mens de lodrette linier bliver meget udvaskede i farverne. Har man en farveflade, er hel-

hedsindtrykket dog ensfarvet. Manualen anbefaler omhyggelig udformning af grafikken, og med en omhyggelig farvestyring kan det godt lade sig gøre at bruge farver.

Anvendelig genlock

Hvis jeg skulle bruge genlocken f.eks. til en beboerforenings egen TV-kanal, så ville jeg nok vælge at bruge den ekstra forbindelse på genlocken til at sende et stabilt eksternt styresignal ind. Men synkroniseringen holdes dog så rolig, at det godt kan lade sig gøre at tekste en hjemmevideo uden ekstra styresignal, hvis den afspilende båndoptager er rimeligt stabil. (Men du kan selvfølgelig ikke klippe i videoen: En genlock er ikke et klippebord!)

Konklusion: Anvendelig genlock til VHS for den mindre pengepung.

Større

VESone genlocken (Radiohuset AV + erhverv, Århus - kr. 13.600,- excl. moms) er en større genlock med mange flere funktioner. Alene vægten på ca. 2,5 kg. fortæller, at her er der puttet noget mere i. Bl.a. har denne genlock som noget specielt indbygget digitizeren DigiView Gold. Genlocken be-

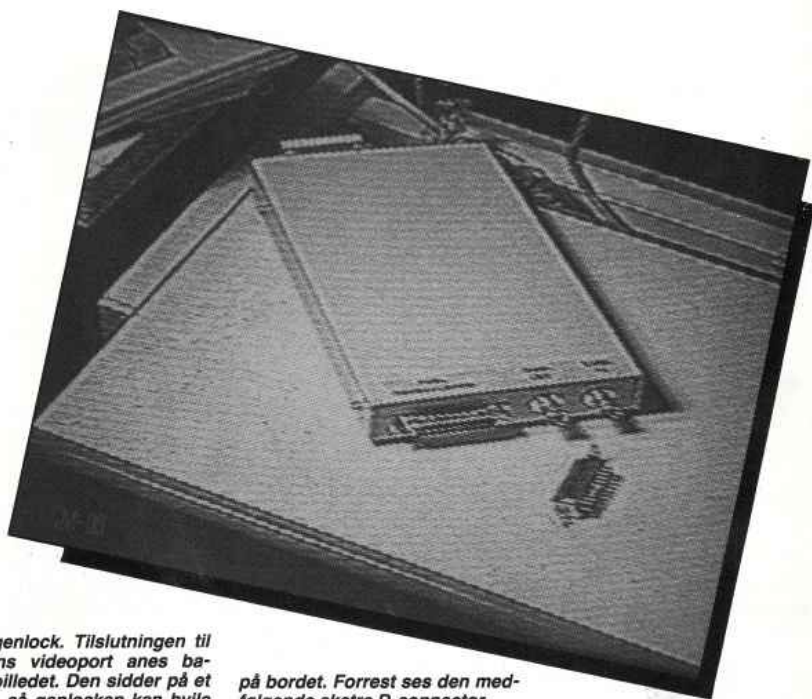
står af en kasse med et anseligt styrepanel, som anbringes foran Amigaen. Båndbredde ifølge specifikationer 5,5 MHz.

Med genlocken VESone medfølger ledning til strømforsyning samt de 3 kabler, der sammen med Amigaens monitorkabel skaber forbindelserne mellem genlock og Amiga. Desuden medfølger en kassette med programmet til DigiView Gold, programmet Video Page (et tekstningsprogram) samt en manual, som omhandler VESone genlocken, DigiView og VideoPage.

Forbindelserne i orden

Bortset fra de relevante stik til forbindelserne til Amigaen, har VESone 6 andre forbindelser: 1 video ind og 2 video ud samt 1 S-VHS video ind og 2 S-VHS video ud. Genlocken kan ifølge manualen bruges til at kode mellem composite video og S-VHS via valg af video in- og outputs.

Manualen er på engelsk. Installationsvejledningen er kort, klar og præcis, og installationen hjælpes af klare og tydelige markeringer på genlocken. Manualen er iøvrigt godt struktureret og nem at finde rundt i, MEN



A8702 genlock. Tilslutningen til Amigaens videoport anes bedst i billedet. Den sidder på et "kabel", så genlocken kan hvile

på bordet. Forrest ses den medfølgende ekstra D-connector.

den er tydeligvis oversat/bearbejdet af en tysk person, som ikke magter engelsk. Manualen skifter sprogligt mellem store dele med flydende engelsk (afskrift fra engelsk-sprogede manualer?) og områder, som er meget svært læselige på grund af stavfejl, fejl i tegnsætning, fejl i sætningskonstruktion og tyske ord i stedet for engelske.

VESone mere følsom

Når man har fået samlet diverse forbindelser mellem genlock, Amiga og evt. videoudstyr, tændes FØRST for genlocken, derefter for Amigaen. VESone'en laver selv et synk-signal, som den låser Amigaen til. Den kan af samme grund godt køre uden et indgående signal fra extern videokilde. Kommer der et indgående signal, er det dog i stedet det, der styrer.

VESone'en er mere følsomt overfor kvaliteten af dette indgående signal end A8702: Det bliver omgående synligt, hvis den afspillende båndoptager er ustabil. Man kan komme ud for, at skærbilledet på Amigamonitoren flimrer lidt - men dette kommer dog ikke med ud på optagelsen.

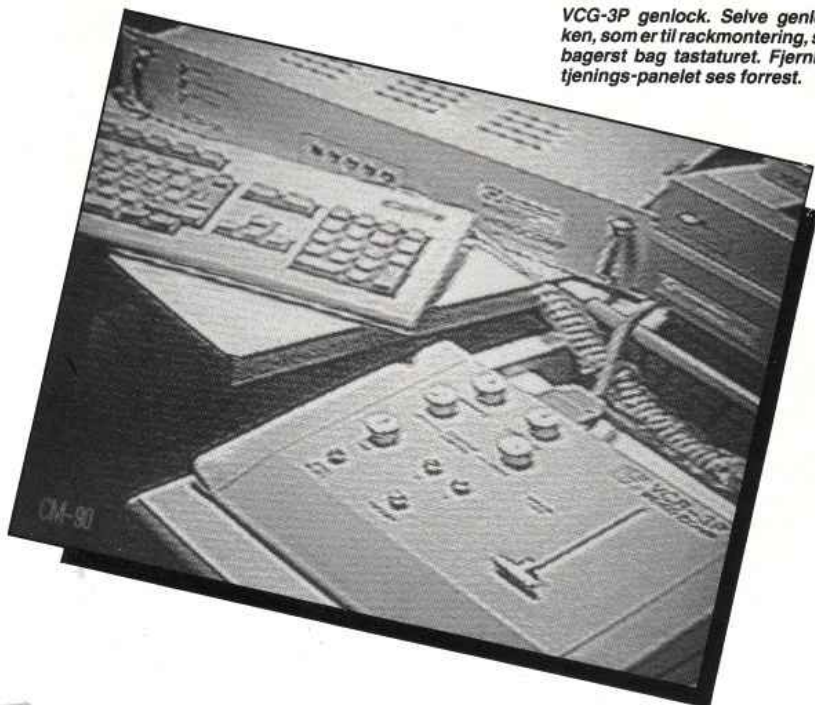
Og så er det med at komme til at lege med styrepanelet, for der er et hav af indstillingsmuligheder: Videosignalet kan styres med hensyn til lyshed, kontrast og farvemætning. Amiga-signalet kan styres med lyshed og farvemætning. Der er en knap til digitizeren og en anden til SuperVHS. Amigabilledet kan vises alene, videobilledet alene, og Amiga- og videobilledet kan genlockes og mixes og wibes manuelt eller automatisk, i en masse forskellige kombinationer.

Tekst i hvidt, sort og gråtoner står godt, også i små skrifttyper. Farverne kan gøres mere mættede end på A8702. Farvestyring undgår man aldrig helt i design af grafik til video, men indstillingsmulighederne for videosignal og Amigagrafik på styrepanelet hjælper meget, og spektret af anvendelige farver er større end på A8702.

Softwaren vil jeg ikke gøre noget ud af hér, blot fortælle, at illustrationerne til denne artikel, er lavet med udgangspunkt i digitaliseringer lavet med denne genlock's indbyggede Digiview Gold, som jeg derefter har leget med.

Konklusion: Semiprofessionel allround genlock med mange funktioner. Anvendelig til VHS og Super VHS.

VCG-3P genlock. Selve genlocken, som er til rackmontering, ses bagerst bag tastaturet. Fjernbetjenings-panelet ses forrest.



Størst

Med genlocken VCG-3P til kr. 21.500,- excl. moms (også fra Radiohuset AV + erhverv, Århus) er vi ovre i den tunge klasse. Båndbredde ifølge specifikationer valgfri 5,5 eller 7,5 MHz.

Selve genlocken består af en større enhed til rack-montering, som via diverse kabler forbindes dels til Amiga og evt. videoudstyr, dels til et fjernbetjenings-panel. Ligesom VESone har VCG-3P sin egen strømfor-syning. VCG-3P laver også selv et synk-signal, som den låser Amigaen på, og den kan af samme grund køre uden indgående

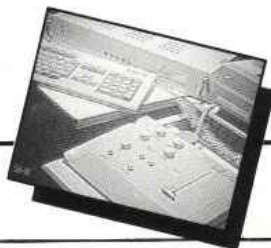
signal fra ekstern videokilde. Den kan bl.a. bruges til at styre en storskærmsprojektor. Som VESone styrer genlocken dog ind efter et evt. eksternt videosignal, men den er langt mindre afhængig af kvaliteten af dette indgående signal end A8702 og VESone.

5,5 eller 7,5MHz

Genlock-enheden har på bagsiden, bortset fra førnævnte forbindelsesstik, følgende ind- og udgange: Separat R,G,B og C-synch, 2 P-video out, Y og C S-VHS out, ext. video in og out, 2 video out mixer, ext. trigger og

dsk out. Desuden er der et lille dip-switch panel med indstillingsmuligheder for: Valg af båndbredde 5,5 eller 7,5 MHz, Farvefase 90 eller 180 grader, Videodelay 35, 70, 140 eller 280 ns. På forsiden finjustering for R, G og B signalet fra Amigaen, farvefase og horisontalfase ved hjælp af skruetrækker. (Måleudstyr anbefales).

På fjernbetjenings-panelet er der en "glider" til manuel fade, knapper til automatisk fade og trigger samt en drejeknap til fade-tid. 2 drejeknapper til justering af Amigasignalets luminans og kontrast samt 2 dreje-



Importør oversigt

OVERSIGT OVER IMPORTØRER AF GENLOCKS OG ENKODERE:

Alcotini Hard & Software Aps.	Lyshejen 10.	8520 Lystrup	Tlf: 86 22 06 11
Commodore Data A/S	Jens Juulvej 42 Paul Bergsøesvej 20	8260 Viby J. 2600 Glostrup	Tlf: 86 28 55 88 Tlf: 43 43 22 21
Ether G. int.	Slotsbakken 82	2980 Kokkedal	Tlf: 42 86 81 86
Euro-Trade	Finlandsgade 25	Boks 1059	8200 Århus N. Tlf: 86 16 61 11
Graffiti Data	Nørreskov Bakke 14	8600 Silkeborg	Tlf: 86 82 18 55
Radiohuset AV + Ethverv	Frederiksgade 16 - 18	8100 Århus C.	Tlf: 86 13 01 22



← knapper til justering af højre- og venstre kontur-kontrol. Desuden knapper til valg eller fravalg af henholdsvis Amiga- og videosignal.

Foreløbig manual

Titlen på "manualen" er "Vorläufige Version VCG-3P Bedienungsanleitung". Og den ER foreløbig! Den består af 3 sider teknisk tysk med installationsvejledning på 4 opstillinger til 4 forskellige formål samt beskrivelse af betjeningsselementerne, 1 side med tegninger og tekst til dip-switch og forsidens finjustering, samt 4 sider med hvert sit tilslutningsdiagram til hhv: Videomixer/DSK, videomixer/cromakey(RGB), klippebord og broadcast-pal-coder.

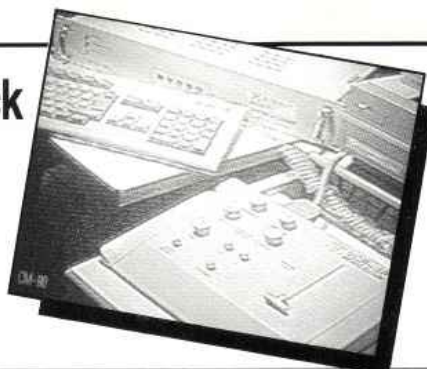
Jeg måtte melde totalt pas overfor den teknisk tyske tekst, men tilslutningsdiagrammerne, samt telefonhjælp fra forhandleren gjorde det muligt at sætte udstyret sammen. På den ene side, er VCG-3P'en selvfølgelig et stykke udstyr for professionelle videofolk - og de forstår nok noget mere af de tekniske specifikationer end jeg, selvom det er på tysk. På den anden side, så ville det være rimeligt med en ordentligt udarbejdet dokumentation til en genlock i denne prisklasse.

VCG-3P'en har ikke VESone's mange legemuligheder og ekstrafaciliteter. Det er klart et stykke teknisk udstyr udformet til et specifikt formål: Den bedst mulige kodning og miksning af Amiga- og videosignal. Den har det bedste og stærkeste signal af de 3 genlocks - og det står tilsvarende godt, når man prøver den på professionelt broadcastudstyr.

Med hensyn til farverne, så kan man ved hjælp af finjusteringen af RGB signalstyrken fra Amigaen på selve genlock-enheden sikre, at farverne ikke kommer til at overstyre på videoen - mens man ved hjælp af luminans- og kontrast-drejeknapperne på fjernstyringsenheden kan variere farverne, indenfor det sikre område. Finindstillingen på genlocken af horisontal delay er meget anvendelig. Det giver måske lige den sidste tak i centreringen af skærbilledet, som man i nogle situationer kan have svært ved at få på plads alene ved styring fra Amigaen.

Konklusion: Professionel genlock. Anvendelig til VHS, S-VHS og Broadcast.

Oversigt over genlock



NAVN	TYPE	BAND-BREDDE	INPUT	OUTPUT	YC S-VHS	I ØVRIGT	IMPORTØR	PRIS
MiniGEN	Extern Genlock	?	1 video 1 RGB	1 video	nej	Omskifter for Amiga, TV eller mixet signal	Alcotini Hard & Software Aps.	kr. 2.434 inkl. moms (1.995 ex.)
Commodore Amiga Genlock A 2301	Intern Genlock. Kun til A2000-B	?	1 video	1 video	nej	omskifter for Amiga-overlay/Ext video alene	Commodore Data A/S	kr. 4.264 inkl. moms (3.495 ex.)
VideoComp VCW-1 PAL Coder	Extern Enkoder	5,5 MHz	1 RGB	2 video 1 RGB	nej	Oversætter Amigas RGB-signal til composite. Kontrolknapper til R,G,B, lyshed og kontrast	Radiohuset AV + erhverv	kr. 4.392 inkl. moms (3.600 ex.)
Genlock A8702	Extern Genlock	5.5 MHz	1 video 1 RGB	1 video 1 RGB	nej	Styrekabel til softwarestyring af funktioner kan bygges	Graffiti Data	kr. 4.995 inkl. moms (4.094 ex.)
Neriki CE100 Color Coder	Extern Enkoder	600 linier	RGB Synk	1 video 1 YC 1 RGB 1 synk	ja	Oversætter Amigas RGB-signal til composite eller S-VHS valgfrit	Ether G.	kr. 10.980 inkl. moms (9.000 ex.)
Genlock A8800	Extern Genlock	?	1 video 1 RGB R, G og B Blanking	1 video 1 RGB Key Sync	nej	Diverse kontrolknapper til styring og mixning af signaler	Graffiti Data	kr. 12.495 inkl. moms (10.242 ex.)
Scanlock VSL-1-P	Extern Genlock	5 MH	1 video 1 YC 1 RGB	1 video 1 YC 1 key 1 RGB	ja	kontrolknapper til valg af funktioner	Eurotrade	kr. 12.994 inkl. moms (10.651 ex.)
Neriki Desk Top 1189	Extern Genlock	5,5 MHz	1 video 1 RGB	1 video 1 RGB	nej	Mulighed for at switche og fade Amigabillede af eller på	Ether G.	kr. 15.860 inkl. moms (13.000 ex.)
Videocomp VESone	Extern Genlock med digitizer	5,5 MHz	1 video 1 YC 1 RGB	2 video 2 YC 1 RGB	ja	Med styrepanel til fade og mix af signaler. Med digitizer Digi-View-Gold	Radiohuset AV + erhverv	kr. 16.592 inkl. moms (13.600 ex.)
Neriki Desk Top 1189 YC	Extern Genlock	5,5 MHz	1 video 1 YC 1 RGB	1 video 1 YC 1 RGB	ja	Mulighed for at switche og fade Amigabillede af eller på	Ether G.	kr. 19.520 inkl. moms (16.000 ex.)
Videocomp VCG-3P	Extern Genlock	Valgfrit 5,5 MHz eller 7,5 MHz	1 video 1 RGB	2 video 2 videomix 2 YC R, G, B og C-synk 1 DSK 1 RGB	ja	Med fjernstyringspanel til justering af fade og mix, lys og kontrast. På genlock kan R,G,B, farvefase og horisontalfase justeres	Radiohuset AV + erhverv	kr. 26.230 inkl. moms (21.500 ex.)
Magni	Intern Genlock til A2000-B	?	?	?	ja	Inklusive key-enhed	Eurotrade	kr. 27.450 inkl. moms (22.500 ex.)
Neriki Image Master 1187	Extern Genlock	5,5 MHz	1 video 1 RGB	1 video 1 vid.loop R, G og B 1 Key 1 Sync 1 RGB	nej	Mulighed for at switche, fade og keye Amigabillede af eller på. 270 grader cromafasejustering	Ether G.	kr. 29.280 inkl. moms (24.000 ex.)
Neriki Image Master 1187 YC	Extern Genlock	5,5 MHz	1 video 1 RGB 1 YC	1 video 1 vid.loop R, G og B 1 Key 1 Sync 1 RGB 1 YC	ja	Mulighed for at switche, fade og keye Amigabillede af eller på. 270 grader cromafasejustering	Ether G.	kr. 36.600 inkl. moms (30.000 ex.)

ABSOLUT AMIGA!



AMIGA 2000



AMIGA 2000*) 10300,-

TILBEHØR TIL AMIGA 2000

3.5" DISKETTEDREV*) 1195,-
 XT-KIT*) 3599,-
 AT-KIT*) 6649,-
 20 MB HARDDISK*) 4257,-
 40 MB HARDDISK*) 6095,-
 20 MB XT-HARDDISK*) 3630,-
 2 MB RAM-KORT*) 4087,-

JOYSTICKS

THE ARCADE 260,-
 THE ARCADE TURBO 340,-
 THE BOSS 199,-
 RED BALL 329,-
 SUPER THREE WAY 395,-
 TERMINATOR 199,-
 THE CRUISER AUTOFIRE 275,-
 SUPER PRO AUTOFIRE 295,-
 DESIGNER JOYSTICK 175,-

HARDDISKE

COMMODORE A590



COMMODORE A590 20MB 4995,-
 C&G 20 MB HARDDISK 3995,-

Velkommen hjem fra sommerferie. Vi har ryddet op på vores lager og sætter nu følgende varer ned med op til 60%!

The Works
 den go'e gamle 995,-
Digi View Gold 3.0 1495,-
Digi Paint 1.0 395,-
Superbase Personal 298,-
Philips TV-Tuner 995,-

Q Tec 3.5" disk drev 995,-
Photon Paint 2.0 695,-
Easy!
 Tegnebrædt til Amiga 1000 1495,-
Track Display 295,-
Ram udvidelse
 uden batteri back up 995,-
BASF/ESSELTE
 3.5" disketter.
 100 stk 1395,-
BASF/ESSELTE
 5.25" disketter.
 100 stk 849,-

TILBUDENE GÆLDER SÅ LÆNGE LAGER HAVES!

STARTER KIT

AMIGA STARTER KIT 4995,-

DIVERSE TILBEHØR

AMIGA TV MODULATOR 295,-
 MUSSEMÅTTER 98,-
 MOUSEMASTER
 JOYSTICK/MUS OMSKIFTER.. 395,-
 FLATBED SCANNER TIL
 A500/2000 5395,-

FLATBED SCANNER



ORIGINAL AMIGA MUS 665,-
 NAKSHA AMIGA MUS 548,-
 ALCOTINI SOUND SAMPLER.. 795,-
 CREATIVE SOUND SAMPLER 849,-
 OMEGA SAMPLER 595,-
 PRO SOUND DESIGNER 1285,-
 GENIUS HÅNDSKANNER
 A500/2000 2995,-
 Støvlag til A500 150,-
 DISKETTEBOX 3.5 80 STK 110,-
 DISKETTEBOX 5,25 100 STK. 110,-
 DISKETTEBOX 3,5" 60 STK 195,-

ESSELTE DISKETTEBOX 5,25
 60 STK 150,-
 FARVEBÅND FRA 80,-
 DISKETTE LABELS 500 STK
 ENDELØS TIL PRINTER 150,-
 DATEL MIDI INTERFACE 595,-
 KICKSTART OMSKIFTER 295,-
 MULTI PLAYER KABEL 225,-
 MODEM EXTERN 1600 BAUD 1695,-
 MODEM EXTERN 2400 BAUD 2295,-

BRUGERPROGRAMMER

HAICALCK REGNEARK 395,-
 THE WORKS REGNEARK/
 TEKST/DATABASE 1595,-
 VIZAWRITE TEKSTBEH. 1595,-
 WORDPERFECT 4265,-
 KINDWORDS 2.0 795,-
 SUPERBASE PERSONAL DK.. 995,-
 DISKMASTER 545,-
 AMIGA BUDGET 595,-
 AMIGA TIPS 995,-
 AMIGA LOTTO 695,-
 QUARTERBACK HD BACKUP . 795,-

POSTORDRE

Vores telefon svarer hele døgnet
 Alle priser er inkl. moms

BELAFON

Istedgade 79 · 1650 København V
 Tlf. 31 31 02 73 · Fax 31 24 19 50



COMputer at the movies...

Hele rotteræset med filmlicenser begyndte i 1983 hvor et, på daværende tidspunkt ukendt, softwarehus ved navn Ocean opkøbte rettighederne til filmen "Hunchback", bedre kendt som "Klokkeren fra Notre Dame". Men vi skal dog frem til 1984 før begrebet filmlicenser virkelig slog igennem, hvilket skete med Activisions opkøb af rettighederne til hit-filmene "Ghostbusters".

Indtil det tidspunkt havde programmører frit hugget ideer fra film og kopieret dem uden problemer. Film-industrien betragtede ikke softwarebranchen for at være nogen økonomisk succes, og det var den da heller ikke. Sammenlignet med filmbranchen ihvertfald. Fordelen ved at købe rettighederne i stedet for blot at stjæle ideerne var, at Activision kunne bruge navnet "Ghostbusters" på pakken og det viste sig at være en meget stor fordel; Ghostbusters er til dato et af de mest solgte spil i verden.

Andre firmaer hoppede med på vognen, mest kendt er Ocean, som har grundlagt en stor del af firmaets kapital med filmlicenser. Også på trods af, at Oceans første skridt ind i licensverdenen kom til at virke som et afskrækkende eksempel for alle andre. Ocean købte nemlig rettighederne til succes-filmene "The Neverending Story" (Den uendelige historie) som de betalte for i dyre domme. Spillet der kom ud af det var et eventyrspil, hvilket i sig selv giver et meget lille marked. Og da kvaliteten af eventyrkun var middelmådig, resulterede det i et stort økonomisk smæk for Ocean.

De klarede sig dog og de er i dag respekterede for at være et

Filmlicenser er et begreb vi efterhånden alle er stødt på. Et spil der bærer samme titel som en kendt film og derfor sælger helt vildt. Læs mere om, hvordan det foregår og hvad vi kan forvente at se...

af Niels Lassen



TOTAL RECALL - Uden tvivl den mest succesfulde af alle de film beskrevet i denne artikel. Der er brugt enorme ressourcer på at lave spillet, og der vil uden tvivl blive brugt endnu flere ressourcer på markedsføringen. Spillet ser umiddelbart ud til at ligne Robocop men lad os nu se...

af de firmaer som er bedst til at udnytte licens-titlerne til brugrens bedste - se blot på "The Untouchables" og ikke mindst "Batman - The Movie".

Her har du en 25-øre!

Der er ingen der konkret vil sige, hvor meget der betales for filmrettigheder, men det rygtes at prisen starter ved omkring 1

million kroner, og så går det ellers op efter, alt afhængig af, hvor populær filmen er. Mirrorsoft, som just har opkøbt rettighederne til "Tilbage til Fremtiden" 2 og 3, har givetvis betalt 3-5 millioner kroner, hvis det overhovedet kan gøre det.

Ud over udgiften til selve rettighederne, kommer der en række andre udgifter. Alle de

store firmaer har en konsulent i USA som varetager softwarehusets interesser og opsnapper filmrettigheder for softwarehuset.

Til konsulentens løn kommer der løn til programmørerne som laver spillet, og selvom programmører i denne sammenhæng er meget billige (ca. 20.000 kroner pr. måned til programmøren og omkring halvdelen til grafikerne), er det alligevel en del penge der skal smides på bordet, da det tager 6-9 måneder at udvikle et spil.

Til sidst er der en stor udgift med markedsføring. Hvis vi siger at der bliver annonceret



DAYS OF THUNDER - Filmen Days of Thunder er mere eller mindre lavet af de samme personer som stod for filmene Top Gun hvilket også ses meget tydeligt. Days of Thunder, er stort set Tom Cruise i hovedrollen, er stort set Top Gun på hjul blot uden de imponerende fly-optagelser. Og hvad er der egentlig tilbage? Nå, spillet er lavet af Mindscape og det kommer til at blive Hard Drivin' op af dage.



DICK TRACY - Efter Batman filmens imponerende succes (den har indspillet over 250 millioner dollars!) vil Walt Disney nu gøre Warner Bros. kunsten efter. De har taget en anden af tidernes største tegneseriefigurer, nemlig Dick Tracy. Der er netop kommet en ny film med Warren Beatty og Madonna i hovedrollerne og med bl.a. Al Pacino (Scarface) i birollerne. Der er ikke mange oplysninger om selve spillet med det er værd at bide mærke i at spillet er lavet af... Walt Disney Productions.

haverne af musikken fandt ud af, at de ville have 10% af fortjenesten på spillet!

En sidste forhindring kan eventuelt være den meget skrappe engelske censur. Ocean lancerer "Nightbreed", der er en skrækkfilm og Activision har opkøbt rettighederne til "Nightmare on Elm Street"-filmene, som ligeledes er skrækkfilm. Det bliver spændende at se, hvorvidt der opstår problemer eller ej.

Det evige spørgsmål

Hvorfor bliver de store softwarehuse ved med at købe filmrettigheder når det både er dyrt og ➔

over to måneder i fem computerblade, svarer det til en ekstraudgift på ca. 100.000 kroner. Og så er det ikke en gang sikkert at filmen bliver en succes. Ofte køber softwarefirmaerne nemlig rettighederne til en film, før man overhovedet er gået i gang med at lave filmen!

COPYLEFT, COPYRIGHT...

Samtidig med at det er forrygende dyrt at opkøbe filmrettighederne er der også af og til problemer forbundet med det. Nogle gange er der specielle rettigheder der skal købes, som i de simpleste tilfælde kan være logoer eller navne. James Bonds 007 pistol-logo er der f.eks. en speciel copyright på. Men der har også været tilfælde hvor særrettighederne har været meget langt ude, hvilket det nu lukkede softwarehus, Beyond Software kan skrive under på.

De havde erhvervet sig rettighederne til filmen "Star Trek" for lidt over en halv million kroner, men da spillet skulle til endelig godkendelse hos Simon & Schuster - folkene med filmrettighederne - opstod der problemer. Det viste sig at der var særrettigheder til alt i filmen. Både kostumer, personer og selve rumskibet Enterprise skulle der købes særrettigheder til, og det var nok til, at Beyond Software drejede nøglen om og blev solgt til Telecomsoft.

Lignende problemer var der med Domarks "A View to a Kill", hvor det var meningen at Duran Durans soundtrack til filmen skulle være på bagsiden af kassetten. Det var også helt fint indtil i sidste øjeblik, hvor inde-



DIE HARD 2 - Meget originalt undertitleret "Die Harder" er, ret indlysende, en fortsættelse til kanon-hittet Die Hard tager Activision sig af og hvis truslerne om, at Die Hard 2 spillet bliver ligesom det første holder stik, er der ikke meget at se frem til!



COMpuTer at the movies...

← besværligt? Fordi et licens-spil ofte sælger op til ti gange flere eksemplarer, end et originalt spil. Et originalt spil kan måske godt få fantastiske anmeldelser i bladene, men samtidig sælge dårligt. Af sådanne titler er de mest oplagte eksempler Nebulus fra Hewson, og Myth fra System 3.

Det modsatte er tilfældet med film-spil, hvor anmeldelserne er dårlige, mens salget går forrygende.

Det skyldes bl.a. "impulskøberen". I stedet for at finde ud af, hvorvidt spillet, f.eks. James Bond er godt eller ej, går de ind og køber det, fordi de kender og kan lide James Bond.

Ligeledes fungerer det op til jul, hvor bedstemor skal ud og købe et spil til sit barnebarn. I stedet for at være kvalitetsbevidst, går hun hen og køber Batman eller Indiana Jones, fordi hun givetvis kender bare lidt til dem. Det er også derfor der bliver lanceret mange film-spil lige op til jul.

Det skal som en trøst til alle danske programmører til sidst siges, at nogle originale spil sælger forrygende godt. Populous fra Electronic Arts har solgt i over 300.000 eksemplarer og både Falcon fra Spectrum Holo-byte samt Defender of the Crown har også solgt nok til at betale huslejen et godt stykke tid!

Lidt underligt!

Filmen The Hunt for Red October er lige på trapperne, og Grandslam, der er indehaver af rettighederne til filmen udgiver på et senere tidspunkt et spil, baseret på filmen. Men allerede i købte firmaet 1987 rettighederne til bogen The Hunt for Red October, som de lavede en

meget hæderlig u-bådssimulator ud af.

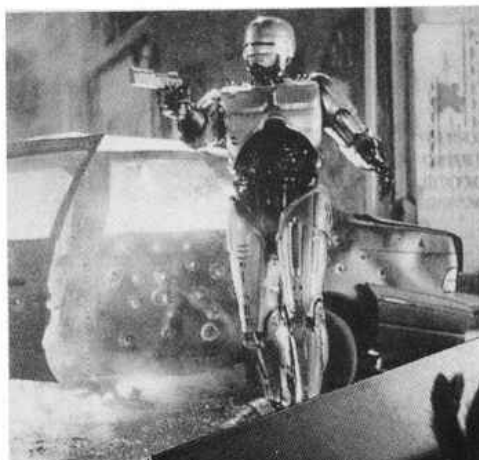
Så når Grandslam udgiver deres film-spil over The Hunt for Red October er der altså to spil med den samme titel!

Activision holder sig heller ikke tilbage når det gælder om at udnytte deres tidligere licenser. Vi kan således forvente at se et spil med titlen Alien vs. Predator om kort tid. Som du

måske allerede har gættet er Alien vs. Predator en kombination af filmene Alien og Predator, hvor Activision har rettighederne til dem begge. Predator II er også i produktion som film og Mirrorsoft har allerede erhvervet sig rettighederne. Man kunne forestille sig at Predator II og Alien vs. Predator kom til at konkurrere i julehandlen.....



TILBAGE TIL FREMTIDEN III - Afslutningen på Steven Spielbergs trilogi med Michael J. Fox i hovedrollen som Marty McFly. Spillet er ligesom Tilbage til Fremtiden II spillet lavet af Mirrorsoft, og det bliver givetvis et actionspil med inspiration hentet fra forskellige sekvenser i filmen.



ROBOCOP 2 - Oceans første Robocop spil slog alle rekorder, ved at ligge som nummer et på den engelske Gallup top 20 liste, i ikke mindre end 18 uger. Så der er ikke noget at sige til, at Ocean købte rettighederne til filmen.



ARACHNOPHOBIA - Endnu en film udgivet af Disney Imperiet lavet af Steven Spielberg. Filmen handler om edderkopper der går bersærk, men hvordan spillet kommer til at se ud aner jeg hånden på hjertet intet om!

Kommer snart...

Lad os se på hvad vi bliver forkælet med det næste stykke tid. Både på lærredet og på monitoren.

Den største titel der er på vej må uden tvivl være Paul "Robocop" Verhoevens science-fiction film **Total Recall**, baseret på en historie af Phillip K. Dick. I hovedrollen ses Arnold Schwarzenegger, bedst kendt fra "The Terminator" og "Predator". Hele filmen har kostet herved 400 millioner kroner at lave!

Ocean i England tager sig af hjemmecomputer versionerne - også Commodore 64 og Amiga spillene. Spillet bliver meget i stil med Impossible Mission, blot med mere action. Og udviklingen af spillet kunne næsten ikke være i bedre hænder; udviklingsholdet kalder sig kollektivt for Active Minds, og alle involverede har mindst to-tre spil bag sig.

Musikken er lavet af David Whittaker, som er bedst kendt for lydsiden til både Xenon 2 og Shadow of the Beast. **Total Recall** kommer til oktober på alle formater. Den næste af de helt store titler er **Days of Thunder** med Tom Cruise i hovedrollen. Filmen kan bedst beskrives som Top Gun på hjul.

Både filmen og spillet er henlagt til NASCAR (National Association for Stock Car Auto Racing) løbene - biløb i toptunede biler hvor det ikke kun gælder om at komme først, man skal også smadre andre biler på sin vej! Man kan gå i pit og udskifte dele af bilen undervejs, og der er flere forskellige synsvinkler ligesom i mange flysimulatorer, og så kan man i sagens natur også køre ind i andre uden nødvendigvis at være Game Over.

Mindscape laver både C-64 og Amiga spillene, der er klar engang til september/oktober.

Så er der **Robocop II** - ikke så overraskende er det fortsættelsen til Paul Verhoevens 1988 hit-film Robocop, hvor spillet tilbragte 18 uger på førstestpladsen af de engelske hitlister - noget af en rekord. **Robocop II** spillet kommer til at minde meget om det første af dem, hvilket vil sige få udvalgte sekvenser fra filmen, af meget variende kvalitet.

Robert Zemeckis/Steven Spielberg's film **Back to the Future II** (og III) skulle også være lige på trapperne. Hvis intet går galt er toeren allerede ude når du læser dette. Spillene er lavet af Mirrorsoft og det bliver actionspil med udvalgte sekvenser fra filmen.

Activision har rettighederne til **Die Hard II** men efter deres katastrofale indsats med Die Hard I er det meget svært at forestille sig noget særlig imponerende fra toeren.

Det er også Activision der har rettighederne til James Cameroun's meget dyre og meget flotte film, **The Abyss** (Dyb). Og selvom filmen allerede er ude på video og over glansperioden, så er der ingen der har set skyggen af spillet endnu.

Det mest interessante filmlicensprojekt må næsten være Clive "Hellraiser" Barkers nye endnu ikke udgivne film, **Nightbreed**. Grunden til at Nightbreed er så speciel skyldes at der ikke kommer et spil men hele tre spill! Det er Ocean der står for hele herligheden og de vil åbenbart være sikre på, at pengene kommer hjem igen. Der kommer et arcade-spil, som umiddelbart (selvom vi ikke har set så meget fra spillet) minder meget om Ghost 'n' Goblins - ikke underligt i kraft af, at Nightbreed er en gyser!

Det andet spil er et Cinemaware-agtigt spil med suveræn god grafik.

Endelig kommer der et rent adventure, men alt tyder på, at eventyret bliver udgivet senere end de to andre spil.

Afslutningsvis kan vi lige nå at få med, at Elite har erhvervet sig rettighederne til Steven Spielberg's seneste film, **Gremlins 2**. De har dog ikke informeret pressen om, hvornår det bliver udgivet. Men indtil da, nyd billederne!



Domark har i tidens løb lavet spil ud af alle de nye James Bond film, og da de åbenbart ikke gad vente på den næste, har de i stedet taget sig kærtligt af **The Spy Who Loved Me**.

Interessen samler sig dog fortrinsvist om de nyere film. **Teenage Mutant Ninja Turtles** har i USA udløst den største mani siden Batman, og filmen kommer snart op i Europa.

Mirrorsoft har købt rettighederne til at lave deres eget, som ventes ude i julehandelen.

Flight of the Intruder er et andet spil fra Mirrorsoft. Firmaet købte oprindeligt spilrettighederne til bogen af samme navn, så nu gnider de sig sikkert i hænderne over, at bogen bliver filmatiseret! Kort handlingsreferat: Blanding mellem Platoon og Top Gun!

Walt Disney følger nu i Lucasfilms fodspor, og engagerer sig i spilmarkedet. Det sker i samarbejde med det franske softwarehus Titus, og deres første produkt bliver Madonna-filmen **Dick Tracy**.

Neverending Story 2 bliver udgivet af Line! Den første film dækkede kun 1/3 af Michael Ende's berømte bog, så 2'eren (både filmen og spillet) tager over, hvor 1'eren slap. Alle der har læst bogen vil vide, at der er grund til at glæde sig!

I stedet for at købe rettighederne til en konkret film, har Mindscape opsnappet retten til frit at bruge to berømte film-karakterer. Det drejer sig om **Dirty Harry** og **Mad Max**, men det vides endnu ikke, hvordan Mindscape præcist har tænkt sig at omsætte de to hårdtslående herrer til pixelformat.

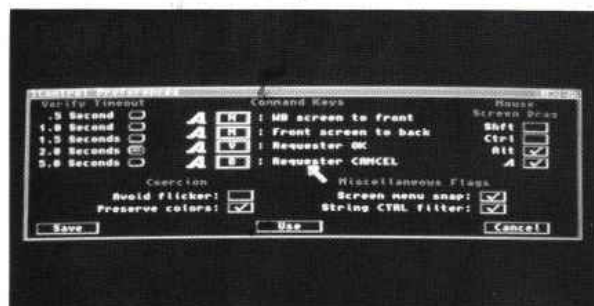


Den nye Workbench!

Amiga 3000:

Følg med i vores spændende gennemgang af den nye Workbench 2.0, der i denne måned handler om Preferences, og Commodities Exchange, der vil lette dagligdagen for enhver Amigabrunder uendeligt meget.

Af Henrik Clausen



Indstillinger i enkeltfiler

Blandt de store omvæltninger i Workbench 2.0 er en total nyskrivning af Preferences. Det gamle Preferences program er smidt ud, og afløst af 14 forskellige Prefs programmer, der hver tager sig af et aspekt. For eksempel er der et program til at stille tiden, et til at styre Font valg, to til printervalg (Tekst/Grafik) etc.

Preferences er dermed blevet fuldstændig modulopbygget, hvor det er let at vælge netop den funktion, man har brug for, og det bliver meget nemt for Commodore at ændre og udbygge systemet - ligesom folk nemt kan skrive Preferences programmer til deres egne programmer, der vil passe naturligt ind i det eksisterende sæt.

Selve indstillingerne bliver nu gemt i et antal enkeltfiler i stedet for den gamle System-Configuration. Filerne ligger i en skuffe angivet med Assign'et EnvArc, og flyttes over til Env: ved opstarten. Selvom det kan synes underligt, vil det glæde alle, der har ikke-autobootende harddiske, at Preferences indstillingerne nu bliver gemt det rigtige sted uden problemer.

Et af de vigtigste mål har været at gøre langt flere indstillinger brugervalgte, og det er nået i imponerende grad. Totalt er der nu 20 (!) programmer, der har at gøre med indstilling og opstilling af systemet.

IPrefs dæmonen

Et 'daemon' program (IPrefs) sørger for at opfange ændrede Preferences, og vil lukke og genåbne Workbench, hvis det er nødvendigt. Hvis man har vin-

duer på WB skærmen, der ikke er WB skuffer, er det nødvendigt at lukke dem, før de nye indstillinger kan træde i kraft, og det vil IPrefs bede om. Det gælder for eksempel Shell vinduer, og vinduer åbnet af programmer.

IPrefs skal man køre i sin Startup-Sequence, efter Env: og EnvArc: er sat op, men før Workbench skærmen åbner. Man kan bruge følgende kommandoer i begyndelsen af Startup-Sequence:

```
cd >NIL: SYS:
Failat 21
SetClock >NIL: load
makedir >NIL: ram:env
assign >NIL: ENV: ram:env
if exists sys:prefs/env-archive
copy >NIL: sys:prefs/env-
archive ram:env quiet
endif
run >NIL: iprefs >NIL:
Wait >NIL: 3
```

Hvis ikke man bruger >NIL: ved IPrefs, kan man ikke lukke Shell vinduet efter opstarten!

I stedet for 'Wait 3' kan man lade de følgende kommandoer sende deres output til NIL:, som vist ved de første kommandoer.

New Look & Gadget-Tools

Programmerne har et fælles design, der er repræsentativt for 'New Look'. Alle Gadgets er tegnet med en 3D fornemmelse, og mange steder møder man de nye Multistate Gadgets, der skifter mellem mange forskellige indstillinger. Faktisk er de et eksempel på brug af det nye GadgetTools library, der er lavet for at gøre det nemt at lave pæne og funktionelle. Alene introduktion til brug af dette library er et passende emne for mindst en artikel i sig selv!

Samtidig med den nye look er alle programmerne designet til at være ensartede og overskuelige at bruge. Alle muligheder vises i et enkelt vindue, hvor muligheder, der ikke er relevante, ikke kan vælges.

Enkeltdeskrivelser

Font editoren lader dig vælge font til brug ved WB iconerne, på WB skærmen, eller i hele systemet. Svarende til det Set-Font program, mange har brugt, blot meget nemmere at bruge,



Preferences

og proportionale fonts virker fint. Der er frit valg mellem alle fonts i Fonts: skuffen, og af farverne, teksterne skal skrives ud i. Da man kan lave WB skærme på mere end fire farver, er der mange muligheder!

IControl editoren styrer forskellige WB/Input indstillinger. Der er frit valg for tasterne til at flytte rundt på skærme og svare på system requesters, ligesom man kan vælge Hotkeys til brug for at flytte skærmen uden at tage fat i Title bar. Der er en timeout grænse for programmerne i WBStartup skuffen.

Ved opstart kører disse programmer automatisk, og WB venter et par sekunder på hvert program. Ventetiden kan sættes her - skal blot være høj nok til at alle programmer når at blive færdige. Hvis et program ikke ser ud til at ville stoppe, vil Workbench spørge, om den skal vente lidt længere.

Hvis man har et større program (teksteditor eller lign.), der skal bruges hver gang man starter, lægger man det i WBStartup skuffen og sætter i ToolTypes, at WB ikke skal vente på at det stopper.

Input preferences styrer tiderne for dobbeltklik og repeat på tastaturet. Der er meget praktisk muligheder for at se og prøve dobbeltklik tiderne, ligesom der er en string Gadget til at prøve tastaturet i. I forhold til den gamle Preferences er her en stor forbedring, idet det nu er nemt at styre både hurtige og langsomme værdier - i gamle dage skulle man være uhyggeligt præcis for at få en god hurtig repeat værdi.

Overscan er en understøttet facilitet i 2.0. Mange har lyst til at have lidt flere linier på skærmen og 80 tegns bredde i Shell vinduer, eller fuld skærmstørrelse til at vise billeder, genlock'e til video mm. Med overscan editoren er det nemt at styre det selv, der er indstillinger for Text overscan - hvor bogstaverne stadig er let læselige - og for 'standard overscan', der dækker hele skærmen. Max overscan er det højeste, hardwaren kan lave, så det er fast indstillet. Programmer, der vil lave overscan, kan nu få at vide,

nøjagtigt hvor stort et område de skal bruge på den enkelte maskine.

Palette editoren ligner sig selv - men er shine't op som alt andet. Den giver mulighed for at regulere WB farverne. Dадer nu er mulighed for at regulere antallet af farver fra 2 til 16, er Palette og IconEd skrevet om, så man kan designe og bruge iconer i 8 og 16 farver.

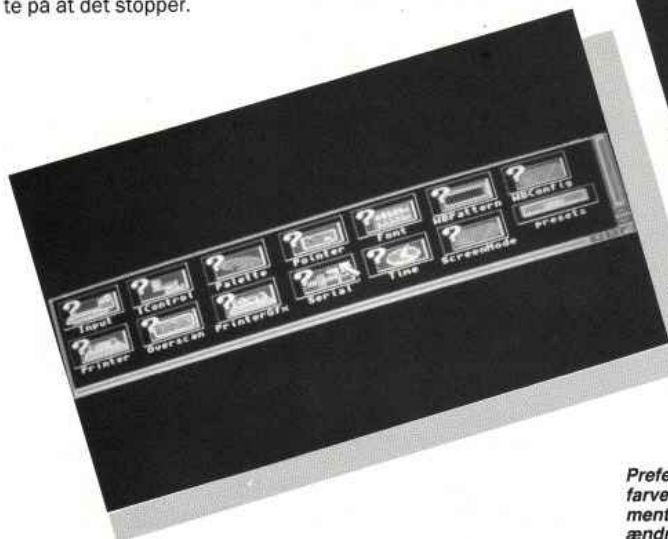
Pointer editoren er som den gamle nem at bruge. Nyt er at den bruger ILBM billeder, så man kan hente sin pointer ind i DPaint, eller tegne sin pointer herinde, og bruge den som system pointer ved at overskrive den gamle pointer.ilbm fil. Cute.

Printer og PrgGfx editorene har de samme muligheder som under 1.3, skrevet om, så de er pænere og mere overskuelige

at bruge. De er to meget flotte eksempler på New Look og det nye Gadget design.

ScreenMode editoren er ganske interessant. Her kan man regulere størrelsen og dybden af Workbench skærmen. Normalt vil den være sat til den størrelse, man har valgt i Overscan editoren som 'Text Overscan', men der er mulighed for at gøre skærmen meget større!

Hvis man vælger AutoScroll, kan man nu flytte rundt i en meget stor WB skærm med musen - prøv at flytte musen over kanten af den synlige skærm, og skærmen flytter sig let og elegant. Det giver plads til at flytte vinduer af vejen, have Shell's med plads til masser af tekst, og meget andet godt. Man kan også lave en mini Workbench på 640 x 200 i to farver for at



Preferences er ikke mere een stor fil, hvor alle parametre, såsom farver, fonts osv. sættes. Alle parametre er delt op i individuelle segmenter, så man kun arbejder med netop den parameter, der skal ændres. Billedet til højre herover er en af disse parametre - baggrunds mønstret.



DISKETTER

ETIKETTER · TAPECARTRIDGE · OPTISKE DISKE · DATATAPE
RENSEDISKETTER · DISKETTEBOXE · TRYK PÅ DISKETTER

SONY mærkevare

3.50 MF 10
alm. garanti
i 50 stk. boxe
KØB 100 stk.

i alt 569,- / 695,-
u/moms m/moms

TILBUD

SONY mærkevare

3.50 MF 100
i 10 stk. boxe
LIVSGARANTI
KØB 100 stk.

i alt 652,- / 795,-
u/moms m/moms

TILBUD

SONY PROFF SUPER-C

3.50 MF 250
Verdens bedste fra Sony
Køb 100 og få en gratis
box OG 10 gratis disk
PRIS

i alt 799,- / 975,-
u/moms m/moms

TILBUD

3 M, MAXELL, BASF, NONAME

3,50 MF2DD mange typer fra 4,79 / 5,84
u/moms m/moms

3,50 MF2HD mange typer fra 6,95 / 8,48
u/moms m/moms

5,25 Noname mange typer fra 2,19 / 2,67
u/moms m/moms

5,25 High Density mange typer fra 4,79 / 5,84
u/moms m/moms

3.50 high density disketter fra SONY – mange typer fra kr. 13,95 u/moms
Tilbud på tapecartridge – 10% på alle størrelser ved køb af minimum 10 stk.

Alle priser er stk.-priser • Alle priser er ved hele kasser, normalt 100 stk.

Få trykt din egentekst eller dit navn på disketterne.

Vi har investeret i verdens mest avancerede anlæg til tryk på disketter.

Ring efter vores gratis prislister.

Vi har masser af andre tilbud end de her nævnte.

Priserne justeres dagligt efter markedspriserne, så de altid er up to date.

DISKMASTER ApS

RING FRA 8.00 til 18.00 på 47 98 70 60

TELEFAX 47 98 74 92

DISKMASTER ER ET SPECIALFIRMA FOR DISKETTER OG TAPECARTRIDGE

De fleste edb-firmaer har kun ganske få typer i disketter og tape. Vi har ca. 300 varenumre i tape og disketter – er du i tvivl om, hvad du skal bruge eller hvor meget du skal ofre – RING TIL OS.

Forbehold for trykfejl og udsolgte varer.

Workbench 2.0 - Preferences



← spare på chip ram, eller en luksus skærm i kæmpeformat med 16 farver, hvis man har tilstrækkeligt med ram.

Bemærk også, at man kan vælge en opløsning, der hedder SuperHires. Det er en dobbelt vandret opløsning (1280 punkter), som kræver at man har både ny Agnus og ny Denise chip i maskinen.

ScreenMode editoren finder selv ud af, hvilke chips man har i, sætter valgmulighederne efter dette, og viser hvilke egenskaber de valgte indstillinger har.

Serial editoren har omtrent de samme muligheder som under 1.3, men er naturligvis omskrevet helt fra bunden i det nye design. Som alle de andre er den blevet meget mere overskuelig - og pænere.

Time editoren er helt ny. Den gamle tidsindstilling i Preferences var pænt sagt klodset - og naturligvis smidt ud. Der er en

Gadget til at vælge måned, en til at indskrive årstallet i, og to glidere til at stille timer og minutter. Nydeligt.

Og helt specielt er de 28 til 31 Gadgets til dagene. Når man vælger en ny måned, eller et nyt år, skiftes de alle ud, så der er det rigtige antal, og man kan se, hvilke ugedage, det er!

Til sidst er der **WBPattern editoren**. Her kan man designe sit helt eget baggrundsmønster til Workbench skærmen og til vinduerne. Der er naturligvis mulighed for at bruge det antal farver, skærmen er sat op til, og der er test og fortrydelses muligheder. De flotteste mønstre er dem, der laver en illusion om et stort gitter over hele skærmen. Legetøj, måske, men det giver en virkelig flot WB skærm!

(I næste måned vil Henrik Clausen komme ind på AREXX-sproget, et slags 'samtaleanlæg' programmer imellem.)



Commodities Exchange

Beslægtet med Preferences er Commodities Exchange. De fleste kender til programmer som DMouse, QMouse, Mach, SunMouse, PopCLI etc, der indbygger små fikse faciliteter i systemet. Commodities Exchange er en koordination af den type småprogrammer, så de fungerer sammen og kan styres fra en fælles 'Central', der kaldes med Alt-Help kombinationen. Her kan man slå de enkelte rutiner til og fra, og ændre ved deres parametre - det betyder, at brugere, der ikke bryder sig om at pille i Startup-Sequence, uden videre kan bruge disse fikse programmer, og ændre opstillingen af dem.

Det er nemt at skrive programmer til Commodities Exchange, så vi kan forventte, at der kommer flere af den slags i Public Domain. Med 2.0 leveres følgende fem programmer:

- AutoPoint** - musen aktiverer automatisk det vindue, den er over.
- Blanker** - 'slukker' for skærmen, hvis der ikke sker noget i et stykke tid.
- FKey** - til at sætte Shell kommandoer, navne, etc. på Funktions tastene.
- lHelp** - laver Hotkeys til at manipulere vinduer og skærme.
- NoCapsLock** - sætter 'Caps Lock' ud af funktion.

Hovedprogrammet hedder Exchange. Herfra kan man vælge de kørende CEX programmer, aktivere og deaktivere dem, ændre deres parametre, eller lukke dem helt ned.

Hvis man har lyst til at bruge nogle af disse programmer til daglig, vil man typisk putte dem i WBStartup skuffen, så de starter automatisk.



Vi har noget til dig og din Commodore!

JA!

Jeg vil godt benytte mig af DataSkolens gode tilbud og ønsker at modtage brevkursus i:

- ☐ Maskinkodeprogrammering på AMIGA Kr. 128,- pr. brev
- ☐ C-programmering Kr. 128,- pr. brev
- ☐ Diskette med programeksempler Kr. 72,- pr. disk
(kun ved bestilling af kursus)
- ☐ C-64 maskinkode programmering Kr. 98,- pr. brev

Jeg betaler mit første brev således:

- ☐ Forudbetaling vedlagt på check
- ☐ Forudbetaling indsat på giro 7 24 23 44
- ☐ Efterkrav: Beløbet betales ved modtagelsen samt efterkravsgebyr på kr. 28,-

Navn: _____

Adresse: _____

Postnr./By: _____

MASKINKODE OG C- PÅ AMIGA

Nu kan du få et kursus i at programmere din AMIGA. Kurset giver dig færdigheder i at udnytte AMIGA's fantastiske muligheder Beberske DMA-kanaler, COPPER, BLITTER, OVERSCAN, INTERRUPTS, BOBS, SPRITES, HAM og meget mere.

LAV DINE EGNE PROGRAMMER

Hvert kursus består af 12 breve og 2 disketter. Du får tilsendt et brev om måneden, medmindre andet er aftalt. Bliver du i tvivl om noget i kursusforløbet, får du GRATIS vejledning.

RISIKOFRIT - FULD RETURRET!

Hvis du returnerer det første brev inden 10 dage efter modtagelsen, udmeldes du automatisk og får refunderet brevet's pris. Du kan melde dig ud af

309

Sendes
ufrankeret

DataSkolen
betaler porto

DATASKOLEN

Postboks 62, Nordengen 18
2980 Kokkedal



42 24 96 57



- EURO-TRADE - HELE DANMARKS AMIGA CENTER

Alle vore priser INCL. MOMS • Postordresalg til hele
norden • Forbehold for fejl i Annoncen

Finlandsgade 25 • 8200 Århus N

Tlf: 86 16 61 11 • Fax: 86 16 61 02 • Giro: 8 19 51 02

AMIGA 500 SUPERTILBUDSPRIS

Kun **3995,-**

AMIGA 500 + PHILLIPS 8833 STEREO
FARVE MONITOR + ALLE KABLER

Kun **6495,-**

AMIGA 500 STARTERKIT

A500 + Kindwords + FusionPaint + 3 spil

Kun **4495,-**

AMIGA 500 M. 1 JOYSTICK + 5 SPIL **4295,-**
TV modulator inklusiv alle kabler **295,-**

KINDWORDS 2.0

Danmarks bedste Amiga tekstbehandling. OBS, dette er den nyeste version med
dansk stavetabel og ordinddeling!

695,-

CBM A590 HARDDISK

Commodores nye hurtige 20 MB harddisk med SCSI Controller ♦ Autoboot
under kickstart 1.3 ♦ 2 MB RAM controller ♦ udvides i spring af 512 KB ♦
Egen strømforsyning

4295,-

Incl. 512KB RAM **4795,-**

PHILIPS 8833 FARVEMONITOR **2495,-**
m. Stereo lyd

PHILIPS TV & MONITOR

15" flatscreen ♦ 60 kanaler ♦ fjern betjening ♦ lækkert design ♦ tilslutning for
video og computer. BEMÆRK! Fuld monitorpakket.

Fås også m. tekst TV til **4195,-**

PHILIPS TV TUNER • Se TV på din monitor

3695,-

1195,-

Tilbudene gælder kun så længe lager haves.

GVP A3001 AC-CELLERATORKORT

28MHz 68030 + 68882 + 4/8 MByte 32
bit RAM + harddisk controller
Super tilbud **19995,-**

MEGA MIDGETRACER

25MHz 68030/68882 accelerator-
kort til alle amiga modeller. Mulig-
hed for 32 bit RAM. Leveres også
med højere clockfrekvenser.

25 MHz 9695,-



SUPERPRINTER TILBUD

COMMODORE MPS 1224C

Professionel bredformat 24 nåls farve business printer med udvalgt i egne tre kvalitets til under
halv pris. Printeren er upåslidelig og skriver med 220 tegn/sek. Rekvirer informationsark.

Før pris **13020,-** Tilbud **6093,-**

ULRIK...

...garanterer dig landets hurtigste
reparations-tid. Hos os er der ikke 3
ugers ventetid på reparationer. Au-
toriseret Commodore værksted
med faguddannet personale. Repara-
tioner udføres på alt Commodore
udstyr til konkurrencedygtige pri-
ser.

REALTIME COLOR FRAMEGRABBER

60 Billeder/sek., 24 bit farver, 256
gråtoner. Software understøtter di-
gitalisering til animationer, avan-
ceret billedbehandling + meget
andet.

8995,-

GOLEM SCSI 2

Harddisk
controllere til
Amiga 2000

Verdens absolut hurtigste Amiga
SCSI harddisk controller!!! Det
tydske Amiga Magazin gav det top-
karakter og købte straks efter nogle
eksemplarer til brug på
redaktionen. Rekvirer dansk over-
sættelse af testen og informations-
ark på dette top produkt.

2.295,-

En super controller fortjener en su-
per harddisk. Derfor giver vi intro-
duktions tilbud på Golem SCSI 2
hardcard med Quantum's lynhur-
tige 11 ms harddiske.

5.995,-

40 MB Golem SCSI 2

80 MB Golem SCSI 2

9.895,-

105 MB Golem SCSI 2

10.750,-

GOLEM DISK DREV

Hvorfor spare 100 kr. ved at købe
et billigt Taiwan drev, når du kan
få vestysk topkvalitet kombineret
med Japansk højteknologi. Disse
drev siger ikke en lyd, bruger me-
get lidt strøm og har støvklap.

3,5" Amiga farvet Golem Diskdrev
m. afbryder og gennemført bus,
meget støjsvag

1195,-

Som ovenstående men med track-
display **1495,-**

3,5" Indbygningdrev til
Amiga 2000

Super tilbud **995,-**

5,25" amigafarvet diskdrev med
gennemført bus, 40/80 spors om-
skifter og afbryder **1495,-**
Som ovenstående, men med track-
display **1845,-**

Bootslector -
Boot fra dit eksterne drev **98,-**

Hardware virus protector
emstie sikre beskyttelse mod boot-
block virus. **198,-**

Andre Diskdrev

Cutek 3,5" drev **995,-**

JOYSTICKS

Verdens bedste joystick
THE ARCADE

Super joystick for både højre og
venstre håndled - 1 års garanti
Kun **249,-**

Vi har delvist alle de gode
kvalitets joysticks på lager. F.eks.
ZIPSTICK PROFESSIONAL AF 298,-
WICO REDBALL **329,-**
WICO BATHANDLE **329,-**
Quickshot med Biogrip **148,-**

HÆLD EN PC'ER I DIN AMIGA 500

Power-PC-Board

Endelig en komplet Turbo PC'er til
din Amiga 500. Fanger også som
512KB RAM udvidelse og 512KB
RAM disk på din Amiga. Ring og
rekvirer yderligere informa-
tionsark.

Intrapris **3995,-**

DISKETTE TILBUD!!!

Hvorfor bruge noname,
når du kan få GOLDSTAR
top kvalitets mærkevare
100% fejlfri disketter for
kun **6,95**

100 styks pris.

Musik & Lyd

Stereo Synthesizer

Kawai MS710, 10 toners polyfoni,
49 tangenter, 24 forprogrammede
lyde, mulighed for 576 forskellige
lyde, 24 forskellige rytmer, 4 trom-
me pads, Pitchbender, stereo cho-
rus, vibrato, 19 trommelyde, One
finger Ad-Lib, MIDI, Mini sequen-
cer. **1995,-**

Udover denne kan vi levere hele
Kawai's produktsortiment af pro-
fessionelle musikinstrumenter og
lydudstyr.

MIDI interface

Tilslutning af MIDI udstyr -
Keyboard, Træmønskemaskiner, syn-
thesizere osv.
Midi Out - Midi In - Midi Thru
695,-

MIDI kabler

Korrekt tilpassede midikabler til
vare og andres MIDI interface -
3m. **95,-**

Lyd digitalisering

Alcointi stereo lydsampler **795,-**

Lydpakke med Alcointi sampleren,
HIFI mikroskop, stereo mixersoftware
og Perfect Sound samplingssoftware
1895,-

MULTIPLAYER KABEL 148,- KICKSTART/UR MODUL

essenti Kickstart modul fra Golem til
Amiga 1000. Undgå Kickstart disketter.
Leveres med Kickstart 1.3. Næsten
med gennemført bus og afbryder. Uret er
kompatibelt med A500 og A2000 use.

1495,-

KICKSTART OMSKIFTER
Undgå kompatibilitets problemer. Plads
til både 1.2 og 1.3 ROM.

295,-

Amiga Software!

AMIGA T-SHIRT

Gør Atari og PC vennerne grønne
af misundelse med Amiga Freak
T-Shirt, succesen fra Amiga
Expo.

100% Bomuld med 4 farvet Amiga
logo og «Amiga Freaks do it
better» tekst på bagsiden, og
Amiga Pirate logo på brystet.

Kun kr. **99,-**

SUMMA SKETCH II professional

Så du testen i *Det ny Computer*.
Det første fuldt professionelle te-
gnebræt til Amigaen.

Kan bruges med alle Amiga
programmer, der bruger mus. X-
CAD professional kan lægges til le-
veres med specielle Summa Sketch
II drivere.

A4 model: **10.360,-**
A3 model: **13.995,-**
Se her!! A3 Demomodel kun: **9.995,-**

GRAVIS MOUSESTICK

Er det en mus eller
er det et Joystick!?!?

- Fuld programmerbar og indstillelig:
- Mange forprogrammede indstillinger.
 - Håndrevis af skærmens indstillinger, kan let laves.
 - Fuld menustyr for let programmering.
 - Direct Tracking med eller uden autocentering.
 - Variabel hastighed og acceleration.
 - Fuld mus emulation.
 - Følebarheden superlækker specialgummibeklædt pistolgreb, med indbygget knap
 - Justerbar strømled, med 8 indstillinger for bevægelsesdiater og strømled.
 - 3 uafhængigt programmerbare mikro-venlich frekvenser.
 - MouseStick kommander, med indbygget microprocessor og (16K ROM).
 - LCD til Menu valg og status display.
 - Indbygget RAM til at gemme opsætninger.
 - 1200 punkters opløsning.
 - Egne optomekanisk digitalt system, for ekstra præcision og præcision.
 - Fuld emulation af normale joystick.
 - Kompatibelt med alle skærmsystemer.
 - Præcis og akkurat bevægelse.
 - Let at opgradere med nye features.
 - Konstrueret af udsøgte materialer og elektronik, for ekstra rimelighed og levetid der er uden sidestykke overhovedet.
 - Lækkert design.
 - Ekstra lang kabel.
 - Udførlig manual og garanti.

Vejl. udsalgspris kun

895,- incl. Moms.

Forbedlere søges!

DIGIVIEW 4.0 GOLD

Giver dig mulighed for at digitali-
sere billeder og genstande. Bille-
derne kan bagefter forsynes med
spændende effekter i f.eks. Deluxe
Paint III. Digiview laver perfekte
farve- billeder med et S/H camera.
Nyt i version 4.0: Det umulige er
sket! 4096 farver samtidig i Højop-
løsning!

1995,-

S/H VIDEOKAMERA

2995,-

RGB SPLITTER

Giver dig mulighed for at bruge dit
farve VHS videocamera. Fuldauto-
matisk. NYHED! Nu også med
S-VHS indgang.

2295,-

Professionelle fotostand til
montering af camera og Digiview.

Priser fra **1495,-**

ACTION REPLAY

Super freezer cartridge. Nu endelig til
Amiga 2000.
Dansk manual • Trainer maker • Virus
Check • Sprite Editor •
Assemblersdisassembler • meget andet.
Husk vi leverer altid den nyeste version!

Super tilbud **995,-**

SYNCRON EXPRESS 2

Super kopi modulet • kopierer alle
Amiga, Atari, IBM og MAC disketter
lynhurtigt. • 100 backup kopier af dine
kopibeskyttede disketter.

Før **795,-** Nu kun **395,-**

GRAVIS SWITCHSTICK Det Canadiske Luxus Joystick.

Få et joystick med de samme lette faciliteter som MOUSESTICKET. Kan dog ikke bruges som programmerbar mus.

Kun **395,-**

DANMARKS STØRSTE UDVALG I AMIGA BØGER

Vi har hele serien fra Abacus - der netop er blevet udsat i Danmark. Det nye Commodore udviklingsnet og træner af danske Amiga bøger. Ring og hør nærmere.

Pris eksempler:

Professional results with Deluxe Paint m.
2 disketter Kun: 99,-
Commodore udviklingsnet: 495,-
Amiga hardware reference guide: 495,-
Amiga Includes & Assistants: 595,-
Amiga Libraries & Devices: 695,-
Ved samlet køb giver vi 20% rabat: 1428,-

SUPRA RAM

- PRISDYK -
- PRISDYK -
- PRISDYK -

SUPRAM 2000

- Leveres i 0, 2, 4, 6 & 8 MB konfigurationer.
- Meget let at omkonfigurere - start med 2 MB og udvid senere uden at du behøver at være elektronisk ingeniør. Du behøver heller ikke at kassere dine gamle RAM kredse for at opgradere.
- BRUGER IKKE DYRE 4MBIT KREDSER!!!
- Zero waitstates og skjult refresh.
- Medfølgende testsoftware, gør det let at finde evt. fejl i RAM kredse, når du udvider kortet.

0MB kun **2035,-**
2MB kun **2995,-**
4MB kun **4685,-**
6MB kun **6425,-**
8MB kun **8095,-**

SupraRam 500

- Fuldt kompatibelt med Commodore's A501
- Indbygget ur med batteri backup

Kun **895,-**

NAKSHA MUS

Super højopløsnings præcisionsmus

Kun **495,-**

RING OG BESTIL VORES STORE KATALOG

SUPRA MODEM

I lang tid var MODEM'et noget der var forbeholdt de få i Danmark. Med SUPRA MODEM er prisen dog faldet, så meget at vi spør de vil blive alle munde etc.

Alle SupraModem'er:

- Kompatible med alt Amiga og PC kommunikations software.
- forsynet med indbygget batteridrevet RAM til at gemme dit personlige setup og ofte brugte telefonnumre i.
- er forsynet med Autosvar og AutoOpkald.

Sensation

DANMARKS BIL- LIGSTE HIGH-SPEED MODEM

SUPRAMODEM 2400 PLUS indeholder udover alle standard SUPRAMODEM funktionerne også standard V42bis og MNP level 2-5 datakomprimering og fejtrættelsesprotokoller. Disse giver dig en hastighed på op til 9600 bauds fejlfri dataoverførsel.

Super billig pris **2495,-**

Stort prisfald SUPRAMODEM 2400

Et rigtig godt kvalitets MODEM med 2400 baud dataoverførsel og alle de funktioner, man kan få brug for. Passer til alle Amiga og PC computer.

Nu kun **1598,-**

INTERNET MODEM TIL AMIGA 2000.

SupraModem 2400zi sparer dig for extra bødplads og du slipper for at hive MIDI-interface og andet, der bruger din serielle port, ud hver gang, du skal bruge dit MODEM.

- Mulighed for at koble op til 5 forskellige 2400zi MODEMs i en Amiga, til brug på f. eks. BBS'er med flere telefonlinjer.
- Du kan bruge din serielle port samtidig med at du bruger dit 2400zi.
- Svarer i funktion til SupraModem 2400.

Kun **1695,-**

Nyhed:

38400 BAUD MODEM

US ROBOTICS COURIER HST HIGH- SPEED MODEM.

Den nyeste udgave af dette bestsellemmermodem sender og modtager med op til 38400 baud i V42 mod. Det er selvfølgelig lige så nemt at betjene som et almindeligt modem. Det er ikke uden grund at US Robotics med mere end 1.000.000 solgte modems idag er en verdens standard.

Tilbud **6295,-**

-SUPRA SCSI HARDDISKE-

-PRISFALD-PRISFALD-PRISFALD-PRISFALD-PRISFALD-PRISFALD-

Supra's harddiske er noget af det bedste man kan få til Amiga'en. Prisen ligger i et fornuftigt leje, du får en meget høj ydelse og kvaliteten af både Hard- og Software er i top.

Alle Supra harddiske leveres klare og lige til at slutte til. Hvis du vil lave ændringer i opstillingen eller hvis du kobler en extra harddisk til på et tidspunkt, bliver din harddisk leveret med et komplet brugervenligt opstillings software, der lader dig have op til 30 partitioner og mange forskellige filsystemer incl. FFS, MS-DOS, Unix, Macintosh og flere!

Alle SupraDrive's er:

- leveret fuldt kørklare, med alt hvad du har brug for.
- kompatible med alle andre udvidelser.
- leveret med ekstra SCSI ud port, der gør det let at koble ekstra harddiske osv. på.
- klargjort til at kunne bruge uskiftelige harddiske og Rack harddiske (Velegnet til musikere).

Amiga 2000 SupraDrive hardcards med WordSync SCSI interface (SCSI 2)

- Lette at installere.
- Superhurtigt 16 bit non DMA design.
- Fuldt kompatibel med 68020 & 68030 acceleratorkort.

Wordsync SCSI Harddisk Interface

2050,-

40 MB Quantum Supradrive hardcard

6300,-

80 MB Quantum Supradrive hardcard

9595,-

100 MB Quantum Supradrive hardcard

10350,-

BEMÆRK VI OPGIVER KUN HARDISKENES STØRRELSE I DEN ÆR- LIGE FORMATEREDE KAPACITET, IKKE I RÅSTØRRELSER.

Amiga 500 SupraDrive harddiske med ByteSync SCSI Interface

- Meget let at installere.
- Supra's ByteSync teknologi gør den næsten ligeså hurtig, som en Amiga 2000 harddisk.
- Meget smart design, både ind- og udvendigt.
- Gennemført bus, så du kan koble andet end bare harddisken på.
- Mulighed for ekstra 2MB RAM udvidelse i interface.

20 MB TILBUD!!! **4495,-**

40 MBQ Supradrive: **6395,-**

80 MBQ Supradrive: **9895,-**

100 MBQ Supradrive: **10750,-**

Supradrive kit uden HD **2995,-**

2MB RAM modul til A500 ByteSync **2895,-**

Ovenstående SupraDrive's findes også i modeller til A1000 brugere, med gennemført bus og batteridrevet ur. Der er dog en merpris på **775,00**

GVP

VI FØRER HELE GVP'S
PRODUKT SORTIMENTET!
Ring for brochurer og priser.

Superfarvescanneren: SHARP JX-100

Farvescanner i topkvalitet med 200 DPI opløsning og over 256000 farver. Fantastisk til DTP med Professional Page og andre programmer, der kræver topkvalitet i farver.

Kun **11.995,-**

- PRINTERE -

MPS 1230 **1695,-**

CBM MPS 1550. Testvinderen når det gælder farver! incl. kabel og printerdriver **2495,-**

STAR LC 10 COLOR **2695,-**

STAR LC 10 til Amiga og PC incl. kabel **1895,-**

STAR LC 10 Commodore 64 & 128 **2395,-**

LC 24/10 24 nåls printer incl. printerdriver til Amiga **3295,-**

NEC P2+ **3995,-**

Ny model! Flere fonte og endnu bedre skriftkvalitet. **3995,-**

NEC P6+ Markedets ubestridt bedste 24 nåls printer **7995,-**

Alle vore printere bliver leveret med kabel og Amiga printerdriver.

GENLOCKS

Vi har naturligvis Danmarks største udvalg i genlock, lige fra den mindste studietil til super professionelle broadcasting genlock. Vi lagerfører Magni, Scanlock, Neriki og Commodore. Ring og hør nærmere

Pris eksempel: SCANLOCK

Professionelt broadcast genlock, med mulighed for både VHS & S-VHS. Fader på frontpanelet.

Normalpris: **12.995,-**

Tilbud: **11.995,-**

HALV PRIS PÅ COMMODORE COMPUTERE OG UDSTYR FOR STUDERENDE OG UNDERVISERE!

COMMODORE AMIGA 2000

Den aller største computer til prisen. 4096 farver. 4 digitale lydkanaler. 1 MByte RAM, 880 KByte 3,5" drev. Med i prisen følger Commodore 1084 farve monitor, tastatur, mus, Microsoft BASIC og operativt system.

Normalpris **20618,-** Studierpris **10309,-**

Commodore 2058 RAM udvidelseskort

Commodores eget 8 MByte RAM kort. Leveres med 2 MByte.

Normalpris **8174,-** Studierpris **4087,-**

Commodore A2090 Harddisk sæt

Commodores A2090 harddisk sæt leveres i enten 20 eller 40 MByte størrelser, plads til 2MB ram.

Normalpris **8405,90** Studierpris **4202,90**

A2092 - 20 MByte **12193,90** **6096,90**

Commodore PC kit

PC kit'ene består af en IBM PC kompatibel computer til indbygning i Amiga 2000. Der eksisterer to modeller: A-2088, som er PC-XT kompatibel og A-2286, som er PC-AT kompatibel. A-2088 leveres med 512 KByte RAM og et standard 5,25" PC diskdrev. A-2286 leveres med 1 MByte RAM og et standard PC-AT 1,2 MByte 5,25" drev.

Normalpris **7198,-** Studierpris **3599,-**

A-2088 **13298,-** **6649,-**

Commodore intern Genlock

Det perfekte genlock til hjemme videorecorderen. Sæder intern i Amiga 2000. Har muskelforstyret computer, video eller kombinations signal.

A2301 studierpris kun **2132,-** **4264,-**

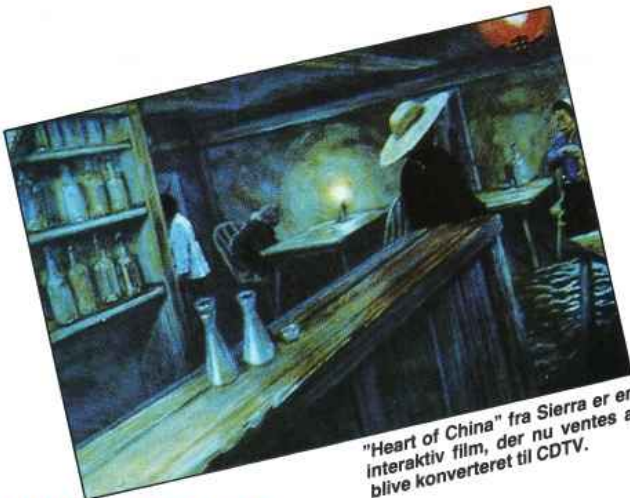
Commodore's kvalitets PC'ere til Taiwan prisen!



PC 1033 9,54 MHz XT leveret med 640 KB ram, et 720 KB 3,5" og et 360 KB 5,25" diskdrev. Der medfølger en stor 14" monochrome papirhvide monitor i fremragende kvalitet til f.eks. tekstbehandling. PC 1033 er let at bruge idet der følger den nye MS-DOS version 4.01 med som er menu og musstyret.

Kun **5200 incl. moms**

Vi fører naturligvis hele Commodores PC program fra PC 1 til PC 60, ring og få et godt tilbud.



"Heart of China" fra Sierra er en interaktiv film, der nu ventes at blive konverteret til CDTV.

CDTV UPDATE

Af Søren B. Hansen

Helt tilbage i juni-nummeret (DNC 7/8-90) kunne vi på nyhedssiderne afsløre Commodores nye CD-baserede Amiga - den såkaldte "Commodore CDTV". Og nu kan vi vise dig de første billeder fra et spil, der er ved at blive konverteret til dette nye, unikke system.

Mange er sikkert forvirrede over udtryk som "CD-ROM" og "CDI", så før vi går videre, var det nok på sin plads med en hurtig forklaring:

CDI er navnet på et system udviklet af Philips og Sony. Deres maskine ventes ude om et lille års tid, med den fordel, at den - i modsætning til CD-ROM - er i stand til at afspille video direkte til skærmen. Det betyder i praksis, at spil og programmer vil kunne indeholde "rigtige" filmsekvenser, der på forskellig vis kan kombineres med computergrafik.

Amiga-kompatibel?

Commodores nye CDTV er CD-ROM baseret, og har derfor ikke



denne mulighed (Commodore lover dog, at de arbejder på et modul, der kan opgradere CDTV'en, således at den også får "full motion video", som det hedder i fagsproget). CD-ROM fungerer kort fortalt som et gigantisk diskdrev, men det er værd at bemærke, at man kan afspille "rigtig" lyd fra CD'en. Den største forskel mellem "almindelige" Amiga-spil og CDTV-spil vil altså (i første omgang) blive lyden. Der er på nuværende tidspunkt en del usikkerhed om, hvorvidt Commodore planlægger at lancere ekstra-udstyr, der gør eksisterende Amigaer CDTV-kompatible.

Som tidligere nævnt er det Commodores håb, at deres CDTV slår igennem på massemarkedet på samme måde, som videobåndoptageren gjorde det for nogle år tilbage.

Grundfilosofien bag CDTV'en er derfor, at den skal være utrolig nemt at bruge, og at anvendelsesmulighederne skal være meget alsidige. For eksempel kan maskinen uden videre sættes ind i et stereo-anlæg, hvor

den fungerer som almindelig CD-afspiller.

Commodore har oprettet en særlig afdeling for udvikling af interaktivt software til deres maskine. Denne afdeling ledes af ingen ringere end Nolan Bushnell - manden, der opfandt computerspillet! Bushnell er forståeligt nok meget entusiastisk, når det gælder CDTV'en: "CDTV kan tilbyde langt mere end de underholdnings-systemer, der idag er på markedet," siger han og fortsætter, "men alligevel er den utrolig nem at bruge. Hvis du ved, hvordan man skifter TV-kanal med en almindelig fjernbetjening, kan du også betjene CDTV'en."

Softwaren kommer

Både i amerikanske og europæiske softwarehuse arbejdes der idag på højtryk med at udvikle programmer til CDTV'en. Udbuddet ventes at omfatte alt lige fra leksika, undervisning og så selvfølgelig spil. Sierra har i samarbejde med Dynamix udviklet en række "interaktive film" til PC CD-ROM systemet, og de

Sådan ser Commodores nye CDTV ud. Tilbehøret er (fra venstre mod højre): infrarød joystick, joystickport, tastatur, infrarød fjernbetjening, mus, og diskdrev.

er nu langt fremme i forberedelsen af CDTV versioner. Også Lucasfilm, Titus, Cinemaware og Mirrorsoft er i fuld gang med projekter til Commodores CDTV.

I mellemtiden er der noget der tyder på, at Commodores arvefølge også vil have en bid af dette nye marked. Atari har nemlig annonceret, at de arbejder på en "CDST", og at den er ment som en direkte konkurrent til Commodores maskine.

Faktisk har Atari for længst udviklet et eksternt CD-ROM drev til Atari ST, men da softwarehusene ikke var interesserede i at understøtte det, har de mange CD-drev indtil nu samlet støv på Ataris lagre. Nu ventes det, at de vil blive relanceret, så ST-ejerne får mulighed for at opgradere til CDST format.

Med Amigaen lykkedes det Commodore at vinde det første slag i kampen mod Atari's ST. Spørgsmålet er, om de kan gentage sejren. Denne gang er det i hvert fald dem, der har fordelene af at være først ude!

Super-flotte tilbud - lige nu!

AMIGA TIL 50%

- Amiga 2000, incl. 1084S stereo farve-monitor 1 mb. chip ram. kr. 10.309,-
- 2 mb. ramudvidelse, kan udvides til 8 mb. kr. 4.087,-
- 40 mb. harddisk (Quantum Pro-drive) med sokler til 2 mb. ramudvidelse til 8 mb. kr. 6.097,-
- PC-XT kort, incl. 5.25" 360 kb. diskdrev kr. 3.599,-
- PC-AT kort, incl. 5.25" 1.2 mb. diskdrev kr. 6.649,-
- Amiga Genlock kort fra kr. 2.132,-

AMIGA software

- Nyheder:
- Superbase Personal kr. 495,-
 - Deluxe Paint III kr. 895,-
 - Deluxe paint III incl. dansk manual kr. 1.095,-
 - Lattice C 5.05 kr. 2.995,-
 - Pro Video Plus m. dk. tegn kr. 3.995,-
 - TV* Tekst Professional m. dk. tegn kr. 1.895,-
 - TV* Show 2.0 kr. 1.495,-
 - The Works Platinum 5. prog. i én kr. 2.595,-
 - Excellence top prof. tekstbehandling kr. 2.595,-
 - Scribble Platinum tekstbehandling kr. 595,-
 - Online Platinum modem-program kr. 895,-
 - Interword dansk tekstbehandling kr. 895,-
 - Interspread dansk regneark kr. 895,-
 - InterASM dansk assembler kr. 895,-
 - Intersound dansk sampler-program kr. 99,50
 - Fuji disketter, 50 stk. DSDD 135 TPI kr. 295,-
 - Dansk manual til DeluxePaint III

**BILLIGE
SPIL FRA
150,-**

Få en PC'er i din AMIGA 500

- Kombineret PC-kort og ramudvidelse til A500**
- 7.14 MHz Clock, arbejder ca. 3,6 gange så hurtig som PC-XT eller med samme hastighed som en PC-AT med en clock på 6,4 MHz.
 - Op til 4 disketterdrev (3.5" eller 5.25").
 - CGA eller Hercules grafik.
 - Parallell port f.eks. LPT1.
 - Seriel port f.eks. COM2.
 - IBM lyd understøttes.
 - 640 K ram + 384 K expanded ram på PC siden.
 - Dansk manual
 - Dansk instruktions-software
 - 512 K fast ram + 512 K ram-disk på Amiga
- Indsend nedenstående kupon for yderligere information. kr. 4.995,-

AMIGA hardware

- 512 K ram udvidelse m/ur og afbryder kr. 895,-
- 3.5" diskette drev, internt eller eksternt kr. 995,-
- 5.25" diskette drev, 40/80 spor eksternt kr. 1.295,-
- Action replay v 2.01 m/dansk manual kr. 1.195,-
- Naksha mus med musemåtte og museholder kr. 495,-
- Trådløs Amigamus kr. 1.495,-
- Optisk Genius mus kr. 695,-
- Infrarød joystick m/autofire til to spillere kr. 495,-
- 2400 baud internt Hyundai modem incl. kabel kr. 1.595,-
- AMIGA 500, m. mus, tastatur, RAM og DREV kr. 3.995,-
- A590 20 Mb HD, m. plads til 2Mb RAM
- Netværk til AMIGA. Ring og få et konkret tilbud kr. 4.995,-

PAL FRAMEGRABBER A500, A2000, A3000

- Real-time Farve PAL framegrabber m. indbygget Frame-buffer. Non-interlaced 4F på 1/50 sek. / Interlaced 4F 1/25 sek. Medfølgende redigerings-software med animations-features. Animationer lagres som IFF ANIM. Kører med enhver PAL-FARVE-videokilde. 2-4096 farver. Kører med ALLE AMIGA opløsninger. Lagrer billeder som IFF ILBM, 12-bit RAW og IMG8 (til Frame Buffer brug).
- PAL FRAMEGRABBER koster kr. 8.995,-
- Indsend nedenstående kupon for yderligere information

AMIGA 3000

GRAFFITI DATA er udnævnt til Commodore Creative Centre, der har forhandlingen af den nye Amiga 3000. Ring eller send den nedenstående kupon allerede i dag, og få brochurer om den nye spændende Amiga.

Printere

- Star LC-10 kr. 1.995,-
 - Star LC-10 Colour kr. 2.695,-
 - Star LC 24-10 kr. 3.695,-
- Alle Star-printere er incl. kabel og DK-manual. Indsend den nedenstående kupon for skriftprøve - angiv printer-type.



Naksha mus, med musemåtte og mu-seholder kr. 495,-

Graffiti Data disketterregner
Lommeregneren der kan sidde i disketteboksen.



Kun kr. 99,-

AMIGA Kommunikationspakke

- 1 stk. Ext. 2400 baud PT godkendt dansk modem
 - 1 sæt Amiga Prestel kommunikations software
 - 1 Teledata abonnement + forbrug (max kr. 200)
 - 1 telefonkabel
- Samlet pris 1.895,- vej. udsalg

GRAFFITI/DATA

Nørreskov Bakke 14 · DK 8600 Silkeborg
Tlf. 86 82 18 55 · Telefax 86 80 03 27 · Giro 2 69 37 71

JA Jeg ønsker yderligere information på:
Navn: _____
Gade: _____
Postnr.: _____
By: _____
Priser er inkl. 22% moms.

TV SHOW

Af Michael Brochdorf

Den første version af TV*SHOW så dagens lys i 1987 og var produceret af det amerikanske softwarefirma Zuma Group. Der var dengang tale om et suverænt produkt som konkurrenterne ikke kunne nå til sokkeholderne. Sidenhen er udviklingen løbet stærkt - meget stærkt endda og konkurrenterne er begyndt at overhale indenom. Dette har Zuma Group indset og har derfor produceret denne nye og forbedrede version.

Det bruges det til

TV*SHOW er et program til skabelse af lysbilledshow med specialeffekter med benyttelse af grafik, animationer og lyd - sådan beskriver producenten det selv.

Kort beskrevet drejer det sig at afvikle billeder, brushes, lyde, talesyntese og animationer i en bestemt rækkefølge som man selv afgør. Overgangene mellem grafikken kan vælges blandt mere end 40 forskellige visuelle effekter.

Man kan vælge at lade rækkefølgen styres af tid, manuelt, konstante tidsloop eller funktionstaster. Foreksempel er det smartest at afvikle rækkefølgen manuelt (musen) hvis man vil holde foredrag og bruge sine billeder som illustrationer til foredraget. Er det derimod en informationsskærm i en forretning, så er det smartere at lade billederne køre i et konstant tidsstyret loop og alt dette kan man styre fra TV*SHOW. Med den nye mulighed for at integrere animationer bliver mulighederne endnu større og bredere. Eksempelvis kan jingler af firmalogoer vises som en del af præsentationen.

Det hele styres meget enkelt ved musetryk på ikoner og er generelt meget brugervenligt.

Den mest brugte metode er at benytte TV*SHOW og TV*TEXT sammen til videoproduktioner. Dertil behøver man



så yderligere en genlock. Denne løsning benyttes bl.a. meget af mindre lokal-tv stationer.

Pakken og hardwarekrav

Alle som har en Amiga og helst minimum 1 megabyte RAM vil være i stand til at bruge programmet. Det vil være klogest ligeledes at arbejde med den nye 1 megabyte chipRAM, idet der ved præsentationer af deres billeder i overscan formatet

ellers bliver chipRAMmangel. Vil man derfor arbejde professionelt med TV*SHOW, så vil det være klogest at udskifte sin "Fat Agnus" Chip til den nyeste "Extremely fat Agnus" med 1 megabyte chipRAM. Hvis man da ikke allerede har udskiftet den eller har købt sin Amiga indenfor det seneste trekvarter år (her er den installeret). Selve TV*Show indpakningen har fået et nyt eksklusivt udseende. En kombination af sorte, turkise og lilla farver i eksklusivt la-

De nyeste version 2.01, er nu på hylden - egentlig bruge TV* forbedringerne? Læs denne anmeldelse

yout og lækre trykkvaliteter giver en lyst til at flå folien af indpakningen. Heldigvis besinde jeg mig - aftog låget på værdig vis samt tog manualen og de to disketter, som softwaren består af, ud af den lækre indpakning.

Det er klogt at starte med at tage backup af disketterne - de er ikke kopibeskyttet (en tendens som bliver mere og mere almindelig - det er ærlig talt og så meget irriterende ikke at være i stand til at overføre sine programmer til f.eks. sin harddisk p.g.a. kopibeskyttelse).

Samme ikoner med skjulte nyheder

Når man dobbeltklikker på disketteikonet vil man opdage at programmet ligner sig selv et hundrede procent. Ingen nye lækre ikoner - alt ved det gamle. Endog eksemplerne er stort de samme som fulgte med i 1987. Det er for sløvt.

Først når man starter programmet op vil man bemærke nogle nye features. Primært er der kommet et Anim ikon til - hvilket i praksis betyder at man midt i sit slideshow kan lade en animation, som man f.eks. har lavet i Dpaint III, rulle over skærmen og så fortsætte sit norma-

NY VERSION

n af TV*Show, version
derne. Hvad kan man
TV*Show til og hvad er
ldelse.

le slideshow. Det må siges at være en stærk feature; men der er allerede mange andre softwarepakker som kan dette, f.eks. Dvideo III og Infocannel. En anden nyhed er muligheden for indlemmelse af samplede lyde i IFF 8SVX-format. I forvejen kan man jo benytte Amigaens talesyntese i programmet og det er da også stadig muligt; men desværre er Amigaen jo født med en frygtelig Amerikansk accent, det lyder derfor lidt hen imod Birgitte Nielsen når hun forsøger at snakke dansk, at høre på Amigaen tale. Det er med andre ord ikke super-venligt i dansk sammenhæng; men selvfølgelig virker det imponerende på folk som ikke har set en Amiga før. Men med muligheden for at afspille samplede lyde er det muligt at sample sin egen tale ind i sit slideshow uden accent til eksempelvis verbale forklaringer på noget som foregår eller skal foregå på skærmen.

Den sidste større forbedring er muligheden for at lade sine brushes blive placeret på skærmen med en af de ca. 40 effekter som programmet tilbyder. I den gamle version kunne man kun lade brushene komme ind på skærmen i en lige bevægelseslinje. Nu kan man give brus-

hene/teksterne en mere voksen og følsom måde at komme til syne på ved hjælp af effekter. Godt ser det ud.

Hovedbestanddelene

Programmet består af fire hoveddele: En editor, en player, et indlæringsprogram og en såkaldt scriptmover. Med editoren skaber man med musen sine manuskripter. Her afgør man hvilke billeder som skal vises, rækkefølgen, hvorlænge de skal vises og hvilke effekter de skal vises med. Der kan naturligvis også være tale om animationer, brushes, samplede lyde eller talesyntese.

Playeren er et lille program som man kan bruge til at afvikle sine manuskripter med. Programmet kan frit kopieres og man kan dermed sende sine færdige slideshows til firmaer, venner eller en helt tredje. Indlæringsprogrammet (Learn) er skabt i TV*SHOW og er et lille undervisningsprogram som underviser en i brugen af editoren. Learn er en god indikator for hvordan man også kan bruge TV*SHOW til skabelse af undervisningsrettede præsentationer. Sluttelig er "Scriptmoveren" et program som kan flytte manuskriptet og alle de brute billeder, brushes, animationer og lyde ud på det samme direktorie eller diskette. En lille lækker gennemtanke detalje.

Manualen

Manualen er blevet væsentligt forbedret, man ser tydeligt at Zuma Group har smugkigget i Electronic Arts manualer. Det er en diger sag på over 200 sider med spirallæg, som detaljeret beskriver programmet.

Først finder man en undervisningssektion, som i 7 kapitler beskriver hvordan man skaber sine første præsentationer. Efterfulgt af en detaljeret opslagsdel hvor alle menuer og muligheder gennemgås alfabetisk. For til sidst at slutte af med fire tekniske tillæg eksempelvis om fejlmeddelelser som kan forekomme og deres betydning.

Manualen er betydeligt for-

bedret i forhold til den gamle version, hvor manualen var på under 50 sider. Stort plus for dette.

Post scriptum

Der er ingen tvivl om at TV*SHOW langt overstiger de basale krav, som gennemsnitssamigabrueren har. Det hvad enten man skal tekste sin videofilm fra turen på Bornholm, lave en firma og salgspræsentation, informationsformidling eller noget helt fjerde.

Opdateringen af denne software er imidlertid lettere købt. Det er trods alt mere end 2 år siden Zuma Group har ladet høre fra sig med dette produkt og generelt er det ikke de store gennemgribende tiltag som man har foretaget. F.eks. er der stadig nogle af overgangseffekterne som IKKE fungerer i PAL. Den nederste del af skærmen bliver simpelthen fyldt med et ordentligt hak af grafikken. Ydermere lover man at man kan benytte alle billedformater i samme præsentation; MEN et godt råd er at de absolut skal fylde den samme skærmlade ud - f.eks. bør alle billeder være lavet i overscan i PAL; men dog uden skelen til deres opløsning. Overholdes dette ikke, så får man nogle meget uskønne hak i skærm og grafik under overgange.

Jeg kontaktede Starlite software's Henrik Bang og fortalte om problemerne med overgangseffekterne. Denne fortalte at man allerede havde taget kontakt til Zuma Group. Disse fortalte at man ganske enkelt ikke havde haft et PAL chipsæt til sin rådighed ved udviklingen af programmet. Starlite har således indledt et samarbejde med Zuma om at få detaljerne rettet. Således har Starlite nu sendt dem et PAL chipsæt.

Der er tre væsentlige nyheder i dette produkt (animation, samplede lyde og brushovergange); men en kritisk gennemgang af den gamle brugerflade og dens småfejl kunne man godt have gjort sig den ulejlighed at checke og forbedre. Det

kan muligvis skyldes at Amerikanerne ikke mener at det er umagen værd at tage det europæiske marked og deres PAL format seriøst. Dette gør de uret i, idet Europa markedet er større end det amerikanske. Der er altså solgt flere Amigaer på denne side af verden.

En stærk side ved TV*SHOW er muligheden for at benytte det sammen med TV*Text (anmeldt andetsteds i bladet) - derved har man både et tekst og grafisk design værktøj sammen med et afviklings og visningsprogram. Dermed har man et stærkt tvillingepar til brug for præsentationer af enhver art.

Skal man satse rigtig professionelt og benytte interaktive muligheder, så er produkter som "Deluxe Video III" og "Can Do" bedre. Vigtigt er det at tænke sig godt om, der er jo ingen grund til at skyde gråspurve med kanoner og godt nok har dette program sine mangler især, på det interaktive område; men til gengæld er det umådeligt brugervenligt.

Nu er danskere jo så forbandet gode til at beklage og brokke sig - inclusive undertegnede. Som helhed ville jeg give et produkt som dette 4 mus ud af fem mulige. Trods alt får man et produkt med mange muligheder nu og i fremtiden og så kan man være produktiv og skabende og måske endda tjene penge på det. Jeg har ihvertfald dags dato tjent mit program hjem utallige gange. Lidt talent kombineret med lidt viden og stædighed skal også nok give jer kære læsere mulighed for at skovle penge ind på TV*SHOW eller imponere familien og vennerne med en flot præsentation. God sommer og arbejdslyst.

Fakta:

TV*SHOW 2.0 koster vejledende 1.495,-kr. incl. moms. Den gamle version kan opdateres for 795,-kr. incl. moms. Programmet importeres af Starlite software, telefon 86 80 41 44 som anviser nærmeste forhandler.



64'EREN BANKER AMIGA I SKAK Amiga skakmat



Via et smart modul, som sættes ind i 64'eren cartridgeport, har du pludselig et skakproblem, der slår selv det bedste skaksoftware til en Amiga.

Af Hans Henrik Bang

Skakprogrammer på 64'eren har hidtil haft svært ved at hamle op med rigtig stærke spillere, på grund af maskinens lave regnehastighed, men det laver The Final Chesscard nu helt om på.

TASC, der er kendt for Final Cartridge serien, har indset at det ikke kan lade sig gøre, at lave et professionelt skakprogram med den 6502 processor, der sidder i din 64'er. Hvis den skal kunne hamle op med en klubspiller, skal den nemlig have flere døgn til at tænke over hvert træk, og det er nok de færreste der har tålmodighed til at vente på det.

Bygget til skak

Derfor har de bygget en såkaldt dedikeret skakcomputer, The Final Chesscard, som du kan koble til din 64'er, via ekspansionsporten bagi. At kortet er

dedikeret, betyder at det er udstyret med nogle microchips, der er udviklet med det ene formål for øje, at de skal kunne spille skak. På den måde kan udregningen af næste træk nemlig ske meget hurtigere end med en almindelig computer af samme kaliber.

Nu kunne man fristes til at spørge, hvorfor man overhovedet skal have en 64'er for at kunne bruge TFC, når jeg nu lige har forklaret, at der sidder en komplet skakcomputer i kortet.

Det er såmænd fordi 64'eren skal fungere som interface mellem computeren og brugeren, så du slipper for at sidde og kigge på et skaldet LCD display, der viser dig maskinens træk og i stedet kan få et fuldt menustyret program, der kan vise dig skakbrættet på skærmen.

Installation

Installationen af TFC tager ikke mange sekunder. Det eneste du skal gøre er, at slukke for 64'eren og stoppe modulet, der er på størrelse med en 2 centimeter tyk 5.25 tomme diskette ind i ekspansionsporten. Hvis du vil være rigtig avanceret, kan du evt. lige løfte låget af TFC og sætte 2 størrelse AA batterier i den indbyggede holder. De skal til for at bevare TFCs indbyggede 8 K RAM når maskinen er slukket, så du kan bevare din foretrukne opsætning såsom far-

ver, spillestyrke osv. Her kan du ved samme lejlighed studere hvordan printkortet er opbygget.

Hjertet i TFC er en 5 MHz. 65C02 processor der foretager regnearbejdet. Derudover er der en 32K EPROM med selve skakprogrammet i, og en anden 32K EPROM med brugerinterface. Sidst men ikke mindst er der de førnævnte 8 K RAM, der udover at kunne lagre indstillingerne, også kan gemme hele spil eller bestemte stillinger såsom opgaver.

Når du så har fået tilfredsstillet den værste pilfingernysgerighed, tænder du 64'eren, og får nu lidt af en overraskelse når den booter op med et skakbræt, i stedet for den sædvanlige "COMMODORE 64 BASIC V2" meddelelse.

Pulldown menuer

En af de ting, som TFC klart skal have topkarakter for, er betjeningen. Alting, på nær indtastning af nye filnavne, kan klares med joystick eller evt. Commodores 1351 mus. Det foregår i bedste Geos/Amigastil med de såkaldte pulldown menuer, hvilket betyder at du bare styrer cursoren op i toppen af skærmen og trykker på knappen, hvorefter du kan se de forskellige menupunkter, der kan "trækkes ned" og deles op i under-

menuer. På den måde kan du stille alle programmets parametre, lige fra brikernes og brættets farve, til hvordan og hvor stærkt programmet skal spille.

TFC har alle de faciliteter, der bør være i et godt skakprogram incl. byt side, fortryd sidste træk, foreslå et træk og indlæringsfunktion, der viser hvordan brikkerne flytter sig. Sidst men ikke mindst kan du også vælge at slutte, hvilket slår modulet totalt fra og booter 64'eren som du så kan bruge som normalt.

Sådan fungerer det

TFC er opbygget efter den såkaldte Shannon B algoritme, der blev opfundet i 1949 af Claude Shannon, som lagde det teoretiske grundlag for computerskak, men desværre ikke kunne udføre det i praksis, da datidens computere var alt for slatne.

Som forklaret i vores skakartikel i Det Nye Computer 4/90, kan man enten lade maskinen undersøge alle lovlige trækmuligheder et vist antal træk frem (Shannon A algoritme), eller konstruere en funktion der kan frasortere de totalt irrelevante muligheder (Shannon B algoritme). Sidstnævnte gør at programmet kan koncentrere sig om de vigtige muligheder og derved regne dem længere frem, og det er denne metode TFC benytter sig af. Shannon skitserede i øvrigt også en C algoritme, der til dels spiller på samme måde som et menneske, ved at genkende tidligere spillede situationer. Men denne algoritme kræver et så avanceret system til genkendelse af mønstre, samt en så grundig analyse af skak, at det endnu

ikke er lykkedes nogen at skrive et program efter denne metode.

TFC har dog også mange ekstra finesser, der er med til at få det til at spille bedre. For det første kan det tænke på modstanderens tid, hvilket betyder at det når det er dit træk, forsøger at gætte hvad du vil trække og derefter begynder at overveje et svar til dit formodede træk. Dette er ikke nogen stor nyhed, idet det stort set findes i alle seriøse skakprogrammer, men det er virkelig rart, for på den måde kan du få computeren til at spille rigtig godt uden at den behøver at tænke over sit træk særligt længe. Det har den jo allerede gjort mens du tænkte over dit.

Forskellige spillestyrker

Du har 2 forskellige måder, hvorpå du kan justere maskinens spillemåde. Den primære er "Level" menuen, hvor du kan angive maskinens tænketid. Det kan enten gøres som X minutter pr. spil, der er godt til lynskak, X sekunder pr. træk, X træk på Y minutter og Z sekunder, der er turneringsstandard eller endelig "Tænk X halve træk frem hver gang", der mest kan bruges til at forhindre programmet i at spille for godt. Derudover kan du i "Program" menuen vælge hvilken tænkekemotode programmet skal benytte. Ved opstarten står den på normal spillestil, der som sagt er en Shannon B algoritme med tilhørende åbningsbibliotek, men du har her mulighed for at få maskinen til at spille Shannon A ved at vælge den såkaldte "Brute force". Det kan dels anvendes, hvis du vil have maskinen til at spille svagere, men



The Final Cartridge har alle de faciliteter, der bør være i et godt skakprogram.

det kan også være, at du mener at maskinen "overser" et stærkt træk i en bestemt situation fordi frasorteringsfunktionen for dårlige træk der ikke skal behandles, tror at et bestemt træk er dårligt. Ved i stedet at vælge "Brute force" tvinges programmet til at regne på alle lovlige træk og dermed finde det gode træk.

Desuden kan du vælge "Easy mode", hvor programmet undlader at tænke på din tid, og den kan være god for svage spillere, der får bank hver gang, selvom de kun giver maskinen et sekunds tænketid, fordi den tænker på spillerens tid. For de totale nybegyndere er der sågar en "Beginner" funktion, hvor maskinen forsøger at begå lige så mange fejl som spilleren, så kan du ikke slå den på andre måder, skulle der være en chance her.

Konklusion

Hvis du er en seriøs skakspiller med en 64'er, og hvis du leder

efter en skakcomputer eller et skakprogram, er der ingen tvivl. The Final Chesscard er det bedste du kan få i den prisklasse. Med en spillestyrke på op til 2100 ELO, kan den sågar udkoncurrere de fleste af markedets konventionelle skakcomputere og give enhver klubspiller sved på panden. Selv for hyggeskakspillere er den værd at kigge på, da det for det første kan være lærerigt at blive tæsket vandret ud af brættet, og du desuden kan spille skak mod en maskine, der er stærk nok til at kunne slå dig med et sekunds betænkningsstid - pr. spil vel og mærke, så du ikke skal sidde og vente på et langt om skakprogram, der tænker.

Fakta:

The Final Chesscard,
pris 695 kr.
Betafon
Istedgade 79
1650 København
Tlf: 3131 0273



Opbygningen af skakbrættet på skærmen er med det gode gamle todimensionelle perspektiv, som kun 64'eren kan.

TESTSPIL

For at få en ide om, hvor godt TFC egentlig spiller, satte vi den op mod Amigaprogrammet Chessmaster 2000, der er et af de gode skakprogrammer til Amigaen. Hver "spiller" fik 10 minutter til 40 træk, og efter en lang og sej kamp måtte Chessmaster 2000, der spillede hvid, bøje sig for overmagten. Efterfølgende eksperimenter viste også, at TASCs påstand om, at TFC kan spille 2100 ELO (ca. mester-spiller) bestemt ikke er helt ved siden af. Du skal virkelig være en MEGET stærk spiller for at hamle op med den på de høje sværhedsgrader.

Det eneste jeg egentlig kan sætte fingeren på, er at computeren tilsyneladende ikke administrerer sin tildelte tid optimalt. F.eks. i spillet mod Chessmaster 2000, havde den ikke engang brugt 9 minutter da de første 40 træk var gået, og den sparede især på tiden i de første træk efter åbningsspillet, hvor der ellers er behov for det største regnearbejde. Desuden gav jeg den en opstilling, som jeg altid bruger til at teste skakprogrammer, hvor den havde en bonde på 7 række, der ved at rykke frem og blive forvandlet til en springer kunne sætte mat i et træk. Det kunne maskinen ikke finde ud af, for den insisterede på at vælge en dronning. Det skal dog siges, at hvis jeg gav den samme situation som "mat i et træk" opgave i stedet for som et normalt spil, kunne computeren godt finde den rigtige løsning.



Skønhed og funktionalitet har fået en ny mening !

SERIES IITM A500-HD+

DEN NYE GENERATION

af Amiga 500 periferiudstyr

GVP's nye SERIES II Harddisk giver dig 40 - 100 MB harddisk, indtil 8 MB RAM samt plads til yderligere udvidelser, døm hellere selv:



40 MB

Incl. 22% moms

6.995,-

Det professionelle er ikke længere forbeholdt Amiga 2000 brugerne! Med A500-HD+ får du stillet samme teknologi til din rådighed som brugere af Impact A2000 hardcard.

- ◆ **Høj-teknologi:** Benytter samme VLSI teknik og **FAAASTROM** software som Series II A2000 SCSI-RAM produkterne.
- ◆ **Fremtidssikret:** Unik 'Mini Slot' med alle A500 Expansion Bus signaler giver mulighed for fremtidige udvidelser, - det eneste intelligente alternativ til 'Gennemført Bus' løsningen.
- ◆ **Pålidelig:** Den indbyggede blæser samt den kraftige strømforsyning sikrer dig mod overbelastning af din A500 strømforsyning. GVP går aldrig på kompromis med kvalitet og driftssikkerhed !

- ◆ **RAM udvidelse:** A500-HD+ kan internt udvides med op til 8MB Fast RAM
- ◆ **Smart !** GVP's sprøjtestøbte plast kabinet matcher perfekt din Amiga 500. Med en bredde på kun 15 cm, sætter A500-HD+ en ny standard for A500 tilbehør.
- ◆ **State-of-the-Art:** A500-HD+ benytter de nye 2.5 cm høje 40 - 100MB harddisk drev.
- ◆ **Ydeevne:** Med overførsels-hastigheder fra 600KB/sek. og opfejer, er du sikret markedets højeste ydelse.
- ◆ **At se er at Tro:** Besøg en af vore forhandlere for en 'prøvetur' *idag*.

Prøv A500-HD+ hos en af vores Aut. forhandlere:

**VISUAL
DATA**

Rebekkavej 41
2900 Hellerup
Tlf.: 31 61 18 33

GRAFFIT/DATA

Nørreskov Bakke 14 - DK 8600 Silkeborg
Tlf. 86 82 18 55 . Telefax 86 80 03 27 - Giro 2 69 37 71

◆ **VISUEL
INFORMATIK**

◆ Jernbanegade 7
6360 Tinglev
Tlf. 74 64 21 01

Fordi der kun er - "Een Standard"

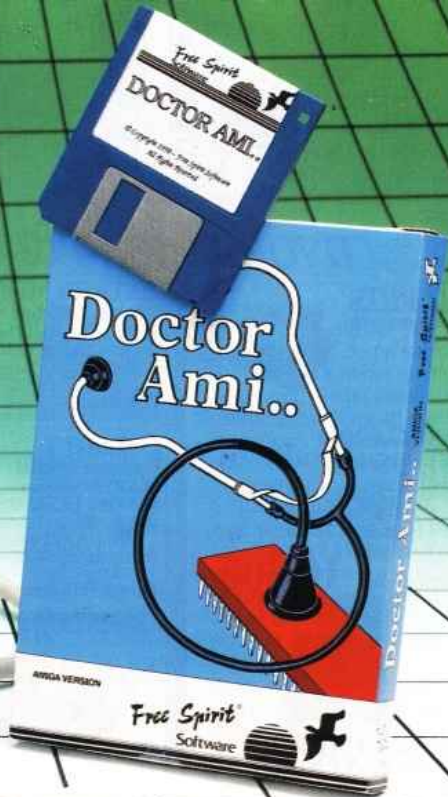
GVP



Datacomaps

Af Sven Blæn

SMÅT & GODT



Vi tester et nyt Amigadrev, et RAMchecker-program og en mus uden kugle.

"Småt og godt" er **COMputers** minisektion, hvor vi lyntester såvel hard- som software. Denne gang kigger vi på et lille doktor-program, et diskdrev og en optisk mus til Amiga.

Free Spirit Software fortsætter sin politik med at udgive så forskellige produkter som muligt. Pædagogiske børnespil og glade pornoeventyr blandes med værktøj for den ambitiøse Amigaer.

Det seneste værktøj hedder Doctor Ami, uundværlig for den sande hobbyentusiast!

Disketten består af to dele: "Memory Doctor" og "Drive Doctor". "Memory Doctor" kan teste al tilgængelig hukommelse igennem, og undersøge, om der er defekte chips. Hvis det er tilfældet, kan programmet generere en fil, der så fjerner chippen/ene fra memorymappen.

Programmet fortæller dig præcis, hvilken chip, der er tale om, så du har mulighed for at få skiftet den ud med det samme!

"Drive Doctor" kan formattere ødelagte disketter, fjerne "bad sectors" fra harddisk, samt redde disketter der er "Not a DOS-disk". Fejl og problemer meddeles på skærmen, sammen med råd og vejledning til hvordan du udbedrer problemerne.

I praksis

Alt dette lyder jo meget godt, eller hvad?! Men hvordan fungerer det så i praksis?

Begge programmer har et grafisk display, der, på en lidt rodet måde, viser hvilken test, du er igang med. En fin detalje er, at man kan generere testrapporter, både til en fil og til printer.

Men hvad nu hvis der ikke er noget galt i hukommelsen? Og hvor ofte sker det egentlig, at en chip bryder sammen? Indtegningen i memory-mappen er jo også kun en temporær løsning, chippen SKAL skiftes ud under alle omstændigheder! Iøvrigt undersøger programmet kun fri RAM - du kan altså stadigvæk have defekte chips, og dem opdager programmet ikke...



CPU

✓AMIGA®

HVOR AMIGA-FOLK ER KOMMER AMIGA-FOLK TIL

1/2 PRIS
TIL STUDERENDE



AMIGA 2000

- ☆ 1 MB CHIP RAM
- ☆ MUS
- ☆ 880 KByte 3.5" Diskdrev
- ☆ C1084S farvemonitor
- ☆ 4 lydkanaler 2/2 stereo
- ☆ Workbench 1.3 Disk

StudiePris: **10.300,-**



A2000 XT/AT KORT A2088 PC-XT KORT

- ☆ 512 KByte RAM
- ☆ 360 KByte 5.25" Diskdrive
- ☆ MS-Dos 3.30

StudiePris: **3.599,-**

A2286 PC-AT KORT

- ☆ 1 MB RAM
- ☆ 1.2 MB 5.25 Diskdrive
- ☆ MS-Dos 3.30

StudiePris: **6.649,-**

A2000 RAM-udvidelse

- A2058-2
- ☆ 2 MB RAM
- ☆ med plads til 8 MB RAM i alt

StudiePris: **4.087,-**

A2000 HARDDISK

- A2092
- ☆ 20 MB 3.5" HARDDISK
- ☆ Autoboot med KickStart 1.3
- ☆ SCSI interface

StudiePris: **4.200,-**

A2094

- ☆ 40 MB 3.5" HARDDISK
- ☆ Autoboot med KickStart 1.3
- ☆ SCSI interface

StudiePris: **6.096,-**

INTERN DISK DRIVE

- A2000-1
- ☆ 3.5" 880KByte
- ☆ Støvklap

Pris kun: **1.195,-**

EXTERN MODEM

- Modem 2400 bps
- ☆ Full eller Half Duplex
- ☆ Auto-Dial & Auto-Answer
- ☆ Fully Hayes Comparable

Pris kun: **1.398,-**

OnLine!

- Platinum Edition
- ☆ ARexx support
- ☆ 300 til 19.200 Baud support
- ☆ 8 farver (IBM/ANSI compatible)
- ☆ 40 telefon Nummer directory

Tilbud Pris kun: **998,-**



A590 HARDDISK

- A590
- ☆ 20 MB SCSI HardDisk
- ☆ Autoboot med KickStart 1.3
- ☆ Plads til 2 MB Ram

Pris kun: **4.995,-**

512 KRAM RAMCOM590

- ☆ Passer til A590 & MaxiMem

Pris kun: **700,-**

SOUND SAMPLER

- Stereo Sound Sampler
- ☆ Samplerate: over 100,00 Khz
- ☆ Incl. SoftWare
- ☆ Mono/Stereo omskifter

Pris kun: **698,-**

SP8

- ☆ Samplerate: 111,00 Khz
- ☆ Inc. SoftWare
- ☆ ekstern strømforsyning
- ☆ Stereo Hi Fi
- ☆ Kræver SP8/ME4 kabel

Pris kun: **847,-**

MIDI-Expander ME4

- ☆ MIDI IN, MIDI THRU,
- 4 stk. MIDI OUT
- ☆ Overførelsesshastighed 32 Kbaud

Pris kun: **698,-**

SP8/ME4 Kabel

Pris kun: **198,-**

SORT/HVID SCANNER

- GS4500
- ☆ 105mm Scan pr. spalte
- ☆ 400 dpi
- ☆ gemmes som IFF
- ☆ incl. software

Pris kun: **2.695,-**

MUS

- TRÅDLØS MUS
- ☆ 3 knapper

MEGA Tilbud Pris kun: **698,-**

OPTISK MUS

- ☆ med speciel musemåtte

MEGA Tilbud Pris kun: **498,-**

MUS

MEGA Tilbud Pris kun: **298,-**

MUSEMÅTTE

- ☆ Fås i rød, blå eller grå

Pris kun: **78,-**

DeskTop Publish

- Professional Page 1.3

- ☆ Professional DTP

Tilbud Pris kun: **1.995,-**

Professional Draw 2.0

- ☆ IFF til Postscript

Tilbud Pris kun: **1.895,-**

CG Fonts

- ☆ 35 Fonte til PPage1.3, PSetterII

Tilbud Pris kun: **1.195,-**

PageSetterII

- ☆ DTP til hjemme brug

Tilbud Pris kun: **998,-**

ClipArts

- ☆ til PDraw, PPage1.3, PSetterII

Tilbud Pris kun: **398,-**

Temples

- ☆ Over 50 forskellige til PPage1.3

Tilbud Pris kun: **398,-**

CPU AMIGA CENTER

- ☐ Teknisk viden på ekspertplan.
- ☐ Altid god service både før og efter købet.
- ☐ Skreddersyede SoftWare løsninger.
- ☐ Billige priser uden at det påvirker serviceen.
- ☐ Stort udvalg i SoftWare.



A500 RAM-udvidelse RM550C

- ☆ 512 K Ram udvidelse
- ☆ Real-time UR med batteribackup
- ☆ Afbryder

Pris kun: **895,-**



EXTERN DISK DRIVE RF320C

- ☆ 3.5" 880KByte
- ☆ Afbryder
- ☆ Viderført BUS
- ☆ Støvklap

Pris kun: **995,-**

RF542C

- ☆ 5.25" 360/880 KByte
- ☆ 40/80 Spor
- ☆ Afbryder

Pris kun: **1.095,-**

Div. SOFTWARE

- | | |
|--------------------------------|---------|
| Advantage | 998,- |
| ANALYZE! | 798,- |
| Appetizer | 398,- |
| Butcher v2.0 | 595,- |
| CanDo | 1.395,- |
| ComicSetter | 398,- |
| CygnusEd Pro | 998,- |
| Deluxe Music Const. Set | 898,- |
| Deluxe Paint III | 898,- |
| Deluxe PhotoLab | 898,- |
| Deluxe Video III | 998,- |
| DeskTop Budget | 398,- |
| DIGI-Paint 3 | 898,- |
| DRAW 2000 | 1.995,- |
| HaiCalc | 498,- |
| KindWords v2.0 DK | 798,- |
| Modula2 | 1.595,- |
| MovieSetter | 398,- |
| ORGANIZE! | 798,- |
| Photon Paint v2.0 Tilbud | 498,- |
| Quarterback HD backup | 795,- |
| Scribble! | 1.595,- |
| Sculpt 4D | 6.995,- |
| The Work! | 1.595,- |
| The Work! Platinum | 2.995,- |
| TransScript | 398,- |
| Tv*Show v2.0 | 1.495,- |
| Tv*Text Professional | 1.895,- |

CPU
DIN LOKALE
AMIGA
FORHANDLER

CPU 2000 A/S
G.L. Kongevej 134
1850 Frederiksborg C
Tlf: 31 24 21 21

CPU 2100 A/S
Østerbrogade 110
2100 København Ø
Tlf: 35 43 04 00

CPU 2300 A/S
Amagerbrogade 124
2300 København S
Tlf: 31 55 25 00

CPU 2610 A/S
Rodovre Centrum 208
2610 Rodovre
Tlf: 31 41 60 42

CPU 5000 A/S
Fogstedsede 26
5000 Odense C
Tlf: 65 91 20 33

CPU 6700 A/S
Kongensgade 140
6700 Esbjerg
Tlf: 75 12 88 11

CPU 8000 A/S
Abolevarden 45
8000 Århus C
Tlf: 86 18 39 33

CPU 9000 A/S
Nørregade 27
9000 Ålborg
Tlf: 98 13 22 77

CPU
BARE BEDRE
OG
BILLIGERE

← Drive Doctor

- kan den finesse, at den kan fjerne evt. "bad sectors" fra harddisken. Alt fungerer som det skal, og meddelelser og råd, der kommer op på skærmen er til at forstå. Jeg prøvede, for sjov, at sætte en PC-formatteret disk i drevet, og kørte så en test af den. Programmet viste masser af fejl, men kunne ikke finde ud af skrive, f.eks. en ny Boot Block - disketten var jo ikke i DOS!

Spildisketter med diverse uspekterede filformater kan altså ikke repareres her.

Men - alt er i princippet set tidligere, både i kommercielle programmer og på PD-disketter, til lige sammen med en monitor, så man selv kan "inspicere" og ændre diskens indhold direkte. En sådan monitor ville ikke have skadet dette program, men tværtimod øget anvendeligheden drastisk. Til sidst må jeg lige pointere, at Doctor Ami ikke er et reparerende program, men et program, der kan opdage fejl - noget som også bliver understreget i manualen. Man får altså at vide, AT eller HVIS der findes nogle fejl. I og for sig prisværdigt, men ikke specielt anvendeligt.

Mus uden kugle

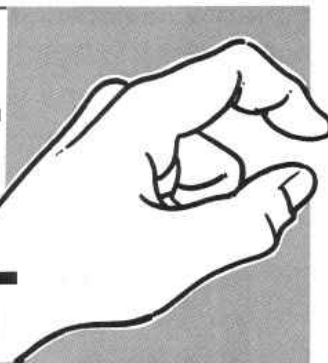
Jin Tech præsenterer nu en ny type af mus, kaldet Golden Image. På ydersiden er det en helt almindelig mus, med kabel til computeren, bortset fra at tre knapper røber, at den oprindeligt er udviklet til PC. Indeni er den anderledes: der mangler den sædvanlige kugle på undersiden. Men, spørger den opmærksomme læser, hvordan fungerer den så?

Jo, på undersiden sidder der optiske aflæsere, der registrerer musens position, eller rettere bevægelser, på en speciel musemåtte.

Måtten, der er nødvendig til dette, har på overfladen et påtrykt rasterfelt (en samling hvide småpunkter på mørk baggrund). Når musen flyttes, registrerer aflæserne bevægelsen, og sender signal til pointeren på skærmen, der flyttes i tilsvarende grad.

Jo tættere raster, desto følsommere mus. Vi afprøvede musen for sjovt på en Naksha musemåtte, der har lyseblå prikker i et bredt raster. Det fungerede uden problemer, men armbevægelserne var ved at vælte både kaffekop og tasta-

SMÅT & GODT



tur! Musen er lavet af hård, glat plastic, der leder tanken hen på billige telefoner fra Fjernøsten. Den matte overflade på vores udgangsmus, Naksha, føles behageligere. Men Golden Image ligger fint i hånden, og har samme herlige runde udformning som Naksha.

Hold rent!

Når det drejer sig om Golden Image, skal renligheden være i højsædet. Kaffepletter og snavs på musemåttens forhindrer musen i at "se" prikkerne, og følsomheden forringes. Op-løsningen er høj, hvilket er en klar fordel i forhold til Commodores originalmus.

Hvordan fungerer den?

Den fungerer fint! Ja, ihvertfald

Golden Images optiske mus har ingen kugle på undersiden! Ret mærkeligt, men det fungerer ganske udmærket.



Ekstradrive med trackdisplay

Jin Tech lancerer også et diskdrive under navnet Golden Image. Til sammenligning med de seneste diskdrives, er det et ret stort plastic kabinet (145x220x40mm). Ja, plastickabinettet - i brugsvejledningen står der med stolthed at disk-drevet sidder i et metalkabinet. Det passer også, for inde i plastickabinettet sidder selve drevet i sit eget kabinet - af metal!

På frontpanelet sidder der et trackdisplay, til venstre for diskindgangen. Displayet har en grøn LED. Mærkeligt nok varierer tallene i lysstyrke afhængigt af, hvor mange segmenter i tallene der skal lyse. Det giver en lidt mærkelig effekt, til at starte med tror man næsten, at der er noget i vejen med drevet! Drevet er også forsynet med gennemført bus, afbryder og lang kabel - tak for det! Desværre er der ikke en lysindikation af, om drevet er tændt eller slukket - irriterende.

Funktion

Det første man lægger mærke til, er at drevlampen ikke lyser hele tiden som på Commodores eget drev. I stedet blinker den kun, når der skrives/læses på disketten. Det andet man lægger, eller rettere IKKE lægger mærke til, er lyden. Drevet er nemlig stille som graven! Under hele testperioden fungerede drevet upåklageligt.

Læsning og skrivning foregik uden problemer, både med originaldisks og backups.

Tilsluttes drevet et XT-kort i en Amiga 2000 fungerer det også uden problemer - noget som man ikke kan sige om alle klonedrev.

Konklusionen må være, at dette er et drev der fungerer fint, er stille og desuden har trackdisplay og afbryder. Displayet er en sjov ting, men for de fleste opfylder den nok ikke nogen egentlig funktion.

Men hvorfor i alverden skal kabinettet være så stort?

Fakta:

Doctor Ami, pris 50 dollars
Free Spirit Software,
P.O. Box 128,
58 Noble Street, Kutztown,
PA 19530, USA
Jin Mouse, pris 695 kr.
Jin Diskdrive, pris 1395 kr.
Banzhaff Datamedier,
tlf: 4593 4411





EUROPEAN SOFTWARE DISTRIBUTORS

Tekstbehandling

Excellence	3395,00
Kinduword	695,00
Lotus 123	1095,00
Power Writer	1750,00
WordPerfect 4.1	1995,00

Video & Animation

3D Professional	4595,00
3D Image	1195,00
3D Animator	1895,00
3D Animator 2	3095,00
3D Animator 3	3595,00
3D Animator 4	3995,00
3D Animator 5	4495,00
3D Animator 6	4995,00
3D Animator 7	5495,00
3D Animator 8	5995,00
3D Animator 9	6495,00
3D Animator 10	6995,00
3D Animator 11	7495,00
3D Animator 12	7995,00
3D Animator 13	8495,00
3D Animator 14	8995,00
3D Animator 15	9495,00
3D Animator 16	9995,00
3D Animator 17	10495,00
3D Animator 18	10995,00
3D Animator 19	11495,00
3D Animator 20	11995,00
3D Animator 21	12495,00
3D Animator 22	12995,00
3D Animator 23	13495,00
3D Animator 24	13995,00
3D Animator 25	14495,00
3D Animator 26	14995,00
3D Animator 27	15495,00
3D Animator 28	15995,00
3D Animator 29	16495,00
3D Animator 30	16995,00
3D Animator 31	17495,00
3D Animator 32	17995,00
3D Animator 33	18495,00
3D Animator 34	18995,00
3D Animator 35	19495,00
3D Animator 36	19995,00
3D Animator 37	20495,00
3D Animator 38	20995,00
3D Animator 39	21495,00
3D Animator 40	21995,00
3D Animator 41	22495,00
3D Animator 42	22995,00
3D Animator 43	23495,00
3D Animator 44	23995,00
3D Animator 45	24495,00
3D Animator 46	24995,00
3D Animator 47	25495,00
3D Animator 48	25995,00
3D Animator 49	26495,00
3D Animator 50	26995,00
3D Animator 51	27495,00
3D Animator 52	27995,00
3D Animator 53	28495,00
3D Animator 54	28995,00
3D Animator 55	29495,00
3D Animator 56	29995,00
3D Animator 57	30495,00
3D Animator 58	30995,00
3D Animator 59	31495,00
3D Animator 60	31995,00
3D Animator 61	32495,00
3D Animator 62	32995,00
3D Animator 63	33495,00
3D Animator 64	33995,00
3D Animator 65	34495,00
3D Animator 66	34995,00
3D Animator 67	35495,00
3D Animator 68	35995,00
3D Animator 69	36495,00
3D Animator 70	36995,00
3D Animator 71	37495,00
3D Animator 72	37995,00
3D Animator 73	38495,00
3D Animator 74	38995,00
3D Animator 75	39495,00
3D Animator 76	39995,00
3D Animator 77	40495,00
3D Animator 78	40995,00
3D Animator 79	41495,00
3D Animator 80	41995,00
3D Animator 81	42495,00
3D Animator 82	42995,00
3D Animator 83	43495,00
3D Animator 84	43995,00
3D Animator 85	44495,00
3D Animator 86	44995,00
3D Animator 87	45495,00
3D Animator 88	45995,00
3D Animator 89	46495,00
3D Animator 90	46995,00
3D Animator 91	47495,00
3D Animator 92	47995,00
3D Animator 93	48495,00
3D Animator 94	48995,00
3D Animator 95	49495,00
3D Animator 96	49995,00
3D Animator 97	50495,00
3D Animator 98	50995,00
3D Animator 99	51495,00
3D Animator 100	51995,00

Computer Aided Design

3D Design	1135,00
3D Design 2	1185,00
3D Design 3	1235,00
3D Design 4	1285,00
3D Design 5	1335,00
3D Design 6	1385,00
3D Design 7	1435,00
3D Design 8	1485,00
3D Design 9	1535,00
3D Design 10	1585,00
3D Design 11	1635,00
3D Design 12	1685,00
3D Design 13	1735,00
3D Design 14	1785,00
3D Design 15	1835,00
3D Design 16	1885,00
3D Design 17	1935,00
3D Design 18	1985,00
3D Design 19	2035,00
3D Design 20	2085,00
3D Design 21	2135,00
3D Design 22	2185,00
3D Design 23	2235,00
3D Design 24	2285,00
3D Design 25	2335,00
3D Design 26	2385,00
3D Design 27	2435,00
3D Design 28	2485,00
3D Design 29	2535,00
3D Design 30	2585,00
3D Design 31	2635,00
3D Design 32	2685,00
3D Design 33	2735,00
3D Design 34	2785,00
3D Design 35	2835,00
3D Design 36	2885,00
3D Design 37	2935,00
3D Design 38	2985,00
3D Design 39	3035,00
3D Design 40	3085,00
3D Design 41	3135,00
3D Design 42	3185,00
3D Design 43	3235,00
3D Design 44	3285,00
3D Design 45	3335,00
3D Design 46	3385,00
3D Design 47	3435,00
3D Design 48	3485,00
3D Design 49	3535,00
3D Design 50	3585,00
3D Design 51	3635,00
3D Design 52	3685,00
3D Design 53	3735,00
3D Design 54	3785,00
3D Design 55	3835,00
3D Design 56	3885,00
3D Design 57	3935,00
3D Design 58	3985,00
3D Design 59	4035,00
3D Design 60	4085,00
3D Design 61	4135,00
3D Design 62	4185,00
3D Design 63	4235,00
3D Design 64	4285,00
3D Design 65	4335,00
3D Design 66	4385,00
3D Design 67	4435,00
3D Design 68	4485,00
3D Design 69	4535,00
3D Design 70	4585,00
3D Design 71	4635,00
3D Design 72	4685,00
3D Design 73	4735,00
3D Design 74	4785,00
3D Design 75	4835,00
3D Design 76	4885,00
3D Design 77	4935,00
3D Design 78	4985,00
3D Design 79	5035,00
3D Design 80	5085,00
3D Design 81	5135,00
3D Design 82	5185,00
3D Design 83	5235,00
3D Design 84	5285,00
3D Design 85	5335,00
3D Design 86	5385,00
3D Design 87	5435,00
3D Design 88	5485,00
3D Design 89	5535,00
3D Design 90	5585,00
3D Design 91	5635,00
3D Design 92	5685,00
3D Design 93	5735,00
3D Design 94	5785,00
3D Design 95	5835,00
3D Design 96	5885,00
3D Design 97	5935,00
3D Design 98	5985,00
3D Design 99	6035,00
3D Design 100	6085,00

Databases

Acquisition II	3070,00
Acquisition III	3120,00
Acquisition IV	3170,00
Acquisition V	3220,00
Acquisition VI	3270,00
Acquisition VII	3320,00
Acquisition VIII	3370,00
Acquisition IX	3420,00
Acquisition X	3470,00
Acquisition XI	3520,00
Acquisition XII	3570,00
Acquisition XIII	3620,00
Acquisition XIV	3670,00
Acquisition XV	3720,00
Acquisition XVI	3770,00
Acquisition XVII	3820,00
Acquisition XVIII	3870,00
Acquisition XIX	3920,00
Acquisition XX	3970,00
Acquisition XXI	4020,00
Acquisition XXII	4070,00
Acquisition XXIII	4120,00
Acquisition XXIV	4170,00
Acquisition XXV	4220,00
Acquisition XXVI	4270,00
Acquisition XXVII	4320,00
Acquisition XXVIII	4370,00
Acquisition XXIX	4420,00
Acquisition XXX	4470,00
Acquisition XXXI	4520,00
Acquisition XXXII	4570,00
Acquisition XXXIII	4620,00
Acquisition XXXIV	4670,00
Acquisition XXXV	4720,00
Acquisition XXXVI	4770,00
Acquisition XXXVII	4820,00
Acquisition XXXVIII	4870,00
Acquisition XXXIX	4920,00
Acquisition XXXX	4970,00
Acquisition XXXXI	5020,00
Acquisition XXXXII	5070,00
Acquisition XXXXIII	5120,00
Acquisition XXXXIV	5170,00
Acquisition XXXXV	5220,00
Acquisition XXXXVI	5270,00
Acquisition XXXXVII	5320,00
Acquisition XXXXVIII	5370,00
Acquisition XXXXIX	5420,00
Acquisition XXXXX	5470,00
Acquisition XXXXXI	5520,00
Acquisition XXXXXII	5570,00
Acquisition XXXXXIII	5620,00
Acquisition XXXXXIV	5670,00
Acquisition XXXXXV	5720,00
Acquisition XXXXXVI	5770,00
Acquisition XXXXXVII	5820,00
Acquisition XXXXXVIII	5870,00
Acquisition XXXXXIX	5920,00
Acquisition XXXXXX	5970,00
Acquisition XXXXXXI	6020,00
Acquisition XXXXX XII	6070,00
Acquisition XXXXX XIII	6120,00
Acquisition XXXXX XIV	6170,00
Acquisition XXXXX XV	6220,00
Acquisition XXXXX XVI	6270,00
Acquisition XXXXX XVII	6320,00
Acquisition XXXXX XVIII	6370,00
Acquisition XXXXX XIX	6420,00
Acquisition XXXXX XX	6470,00
Acquisition XXXXX XXI	6520,00
Acquisition XXXXX XXII	6570,00
Acquisition XXXXX XXIII	6620,00
Acquisition XXXXX XXIV	6670,00
Acquisition XXXXX XXV	6720,00
Acquisition XXXXX XXVI	6770,00
Acquisition XXXXX XXVII	6820,00
Acquisition XXXXX XXVIII	6870,00
Acquisition XXXXX XXIX	6920,00
Acquisition XXXXX XXX	6970,00
Acquisition XXXXX XXXI	7020,00
Acquisition XXXXX XXXII	7070,00
Acquisition XXXXX XXXIII	7120,00
Acquisition XXXXX XXXIV	7170,00
Acquisition XXXXX XXXV	7220,00
Acquisition XXXXX XXXVI	7270,00
Acquisition XXXXX XXXVII	7320,00
Acquisition XXXXX XXXVIII	7370,00
Acquisition XXXXX XXXIX	7420,00
Acquisition XXXXX XXXX	7470,00
Acquisition XXXXX XXXXI	7520,00
Acquisition XXXXX XXXXII	7570,00
Acquisition XXXXX XXXXIII	7620,00
Acquisition XXXXX XXXXIV	7670,00
Acquisition XXXXX XXXXV	7720,00
Acquisition XXXXX XXXXVI	7770,00
Acquisition XXXXX XXXXVII	7820,00
Acquisition XXXXX XXXXVIII	7870,00
Acquisition XXXXX XXXXIX	7920,00
Acquisition XXXXX XXXXX	7970,00
Acquisition XXXXX XXXXXI	8020,00
Acquisition XXXXX XXXXXII	8070,00
Acquisition XXXXX XXXXXIII	8120,00
Acquisition XXXXX XXXXXIV	8170,00
Acquisition XXXXX XXXXXV	8220,00
Acquisition XXXXX XXXXXVI	8270,00
Acquisition XXXXX XXXXXVII	8320,00
Acquisition XXXXX XXXXXVIII	8370,00
Acquisition XXXXX XXXXXIX	8420,00
Acquisition XXXXX XXXXXX	8470,00
Acquisition XXXXX XXXXXI	8520,00
Acquisition XXXXX XXXXXII	8570,00
Acquisition XXXXX XXXXXIII	8620,00
Acquisition XXXXX XXXXXIV	8670,00
Acquisition XXXXX XXXXXV	8720,00
Acquisition XXXXX XXXXXVI	8770,00
Acquisition XXXXX XXXXXVII	8820,00
Acquisition XXXXX XXXXXVIII	8870,00
Acquisition XXXXX XXXXXIX	8920,00
Acquisition XXXXX XXXXXX	8970,00
Acquisition XXXXX XXXXXI	9020,00
Acquisition XXXXX XXXXXII	9070,00
Acquisition XXXXX XXXXXIII	9120,00
Acquisition XXXXX XXXXXIV	9170,00
Acquisition XXXXX XXXXXV	9220,00
Acquisition XXXXX XXXXXVI	9270,00
Acquisition XXXXX XXXXXVII	9320,00
Acquisition XXXXX XXXXXVIII	9370,00
Acquisition XXXXX XXXXXIX	9420,00
Acquisition XXXXX XXXXXX	9470,00
Acquisition XXXXX XXXXXI	9520,00
Acquisition XXXXX XXXXXII	9570,00
Acquisition XXXXX XXXXXIII	9620,00
Acquisition XXXXX XXXXXIV	9670,00
Acquisition XXXXX XXXXXV	9720,00
Acquisition XXXXX XXXXXVI	9770,00
Acquisition XXXXX XXXXXVII	9820,00
Acquisition XXXXX XXXXXVIII	9870,00
Acquisition XXXXX XXXXXIX	9920,00
Acquisition XXXXX XXXXXX	9970,00
Acquisition XXXXX XXXXXI	10020,00
Acquisition XXXXX XXXXXII	10070,00
Acquisition XXXXX XXXXXIII	10120,00
Acquisition XXXXX XXXXXIV	10170,00
Acquisition XXXXX XXXXXV	10220,00
Acquisition XXXXX XXXXXVI	10270,00
Acquisition XXXXX XXXXXVII	10320,00
Acquisition XXXXX XXXXXVIII	10370,00
Acquisition XXXXX XXXXXIX	10420,00
Acquisition XXXXX XXXXXX	10470,00
Acquisition XXXXX XXXXXI	10520,00
Acquisition XXXXX XXXXXII	10570,00
Acquisition XXXXX XXXXXIII	10620,00
Acquisition XXXXX XXXXXIV	10670,00
Acquisition XXXXX XXXXXV	10720,00
Acquisition XXXXX XXXXXVI	10770,00
Acquisition XXXXX XXXXXVII	10820,00
Acquisition XXXXX XXXXXVIII	10870,00
Acquisition XXXXX XXXXXIX	10920,00
Acquisition XXXXX XXXXXX	10970,00
Acquisition XXXXX XXXXXI	11020,00
Acquisition XXXXX XXXXXII	11070,00
Acquisition XXXXX XXXXXIII	11120,00
Acquisition XXXXX XXXXXIV	11170,00
Acquisition XXXXX XXXXXV	11220,00
Acquisition XXXXX XXXXXVI	11270,00
Acquisition XXXXX XXXXXVII	11320,00
Acquisition XXXXX XXXXXVIII	11370,00
Acquisition XXXXX XXXXXIX	11420,00
Acquisition XXXXX XXXXXX	11470,00
Acquisition XXXXX XXXXXI	11520,00
Acquisition XXXXX XXXXXII	11570,00
Acquisition XXXXX XXXXXIII	11620,00
Acquisition XXXXX XXXXXIV	11670,00
Acquisition XXXXX XXXXXV	11720,00
Acquisition XXXXX XXXXXVI	11770,00
Acquisition XXXXX XXXXXVII	11820,00
Acquisition XXXXX XXXXXVIII	11870,00
Acquisition XXXXX XXXXXIX	11920,00
Acquisition XXXXX XXXXXX	11970,00
Acquisition XXXXX XXXXXI	12020,00
Acquisition XXXXX XXXXXII	12070,00
Acquisition XXXXX XXXXXIII	12120,00
Acquisition XXXXX XXXXXIV	12170,00
Acquisition XXXXX XXXXXV	12220,00
Acquisition XXXXX XXXXXVI	12270,00
Acquisition XXXXX XXXXXVII	12320,00
Acquisition XXXXX XXXXXVIII	12370,00
Acquisition XXXXX XXXXXIX	12420,00
Acquisition XXXXX XXXXXX	12470,00
Acquisition XXXXX XXXXXI	12520,00
Acquisition XXXXX XXXXXII	12570,00
Acquisition XXXXX XXXXXIII	12620,00
Acquisition XXXXX XXXXXIV	12670,00
Acquisition XXXXX XXXXXV	12720,00
Acquisition XXXXX XXXXXVI	12770,00
Acquisition XXXXX XXXXXVII	12820,00
Acquisition XXXXX XXXXXVIII	12870,00
Acquisition XXXXX XXXXXIX	12920,00
Acquisition XXXXX XXXXXX	12970,00
Acquisition XXXXX XXXXXI	13020,00
Acquisition XXXXX XXXXXII	13070,00
Acquisition XXXXX XXXXXIII	13120,00
Acquisition XXXXX XXXXXIV	13170,00
Acquisition XXXXX XXXXXV	13220,00
Acquisition XXXXX XXXXXVI	13270,00
Acquisition XXXXX XXXXXVII	13320,00
Acquisition XXXXX XXXXXVIII	13370,00
Acquisition XXXXX XXXXXIX	13420,00
Acquisition XXXXX XXXXXX	13470,00
Acquisition XXXXX XXXXXI	13520,00
Acquisition XXXXX XXXXXII	13570,00
Acquisition XXXXX XXXXXIII	13620,00
Acquisition XXXXX XXXXXIV	13670,00
Acquisition XXXXX XXXXXV	13720,00
Acquisition XXXXX XXXXXVI	13770,00
Acquisition XXXXX XXXXXVII	13820,00
Acquisition XXXXX XXXXXVIII	13870,00
Acquisition XXXXX XXXXXIX	13920,00
Acquisition XXXXX XXXXXX	13970,00
Acquisition XXXXX XXXXXI	14020,00
Acquisition XXXXX XXXXXII	14070,00
Acquisition XXXXX XXXXXIII	14120,00
Acquisition XXXXX XXXXXIV	14170,00
Acquisition XXXXX XXXXXV	14220,00
Acquisition XXXXX XXXXXVI	14270,00
Acquisition XXXXX XXXXXVII	14320,00
Acquisition XXXXX XXXXXVIII	14370,00
Acquisition XXXXX XXXXXIX	14420,00
Acquisition XXXXX XXXXXX	14470,00
Acquisition XXXXX XXXXXI	14520,00
Acquisition XXXXX XXXXXII	14570,00
Acquisition XXXXX XXXXXIII	14620,00
Acquisition XXXXX XXXXXIV	14670,00



Få mere ud af dine spil med COMputers store tips-sektion, hvor vi hver måned præsenterer tips og snyd til de bedste og sværeste spil...

AFTER THE WAR

Koden for anden del af spillet er 101069. I hvert fald på Amiga-versionen.

GHOSTBUSTERS II

Ved hjælp af disse instruktioner fra Kenneth Olsen skulle du være i stand til at gennemføre 95% af spillet.

LEVEL 1:

Du styrer Ray, der skal ned og hente noget slim. På vejen ned SKAL du tage 3 ting! Den første er i 7 meters dybde til venstre. Den anden er i 27 meters dybde til højre. Og den sidste er i 117 meters dybde til højre. Du har nu en "scoop", og skal helt ned til floden i bunden, hvor den selv vil fylde sig med rødt slim. Tillykke, nu er du klar til...

LEVEL 2:

Frihedsgudinden spadserer ned af Broadway - på vej mod kunstmuseet. Du skal skyde spøgelserne og tage deres slim. I venstre hjørne er der et "slime-o-meter", som viser din energi. Det skal naturligvis være fyldt så meget som muligt. Tryk mellemrumstasten for at vælge mellem dine folk. Ved din energi-måler er der nogle pointere, der viser hvor stor en del af banen, du har gennemført. Der kommer nogle store monstre efter pointer 6, 9, 13 og 16. Når du har dræbt monstret ved pointer 16, mangler du bare at skyde eet monster til - så er du klar til...

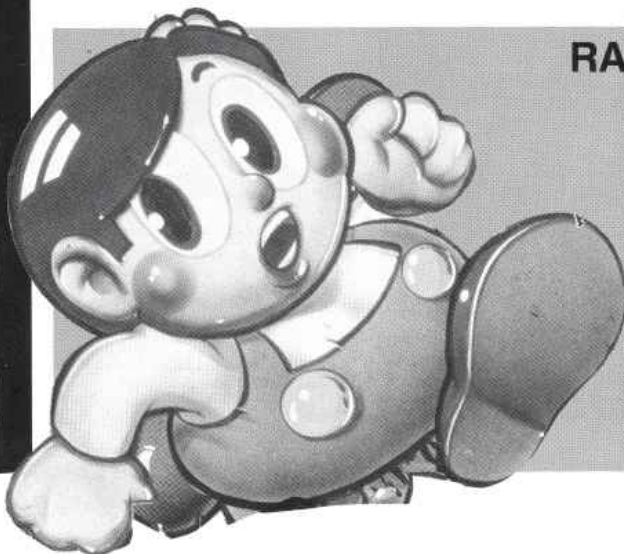


LEVEL 3:

Vigo har kidnappet en lille uskyldig baby (ja ja, VRÆ-ÆÆL!). Du skal redde barnet, og dræbe Vigo. Du styrer de fire ghostbustere, der ved hjælp af reb skal ned på museumsgulvet. Du styrer op og ned med joysticket. Du kan give den hele armen i starten, men sørg for en blød landing, da du ellers kan risikere at slå dem ihjel. Gå nu op i højre hjørne, hvor babyen ligger. Tag babyen (tryk "fire"), der ligger på bordet ved maleriet, hvor Vigolever. Læg barnet på det sikre sted ved kasserne. Pete og Egon skal nu have der-

es "Anti-Ghost-Energy-Phaser", som du vælger ved at trykke "Enter". De skal skyde på maleriet. Vælg Winston, så han kan uskadeliggøre Janosz, Vigo's slave (ram ham forfra et par gange). De andre skal skyde på maleriet, indtil det grimme fjæs eksploderer. Du er nu meget tæt på slutningen af spillet.

(Kenneth har glemt at skrive hvilken computer han har, så vi kan ikke sende ham nogle spil. Skriv ind igen, Kenneth! Afsame grund ved vi ikke, hvilken computer disse tips er til. Prøv jer frem!)



RAINBOW ISLANDS

Vi starter denne måneds tips-sektion med et lille snydetip til C64 versionen af dette fantastisk nuttede platformspil. Load spillet ved at skrive: LOAD "CODE", 8

Når cursoren igen kommer til syne, skriver du POKE 28435, 189 for uendeligt liv. Du kan også skrive POKE 16868, 173: POKE 18517, 173: POKE 18522, 173 for uendelige "credits".

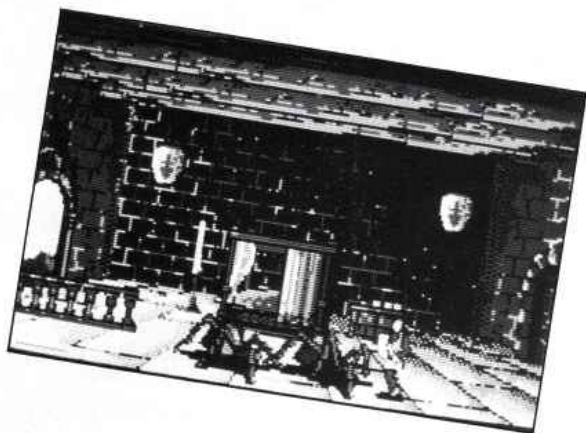
Under alle omstændigheder startes spillet igen ved at skrive: SYS 2061.



DRAKKHEN

Gå ind i "Character generation" delen og skriv 31415927 under karakterens navn. Alle værdierne vil nu stige en smule. Næste gang du bliver bedt

om dit navn, skriver du SUPERVISOR. Hvis du nu trykker CTRL, mens du spiller, skulle der fremkomme en menu, hvor du frit kan teleportere dig rundt i landskabet (nyttigt!), eller kalde forskellige monstre frem (knap så nyttigt!).



THE LOST PATROL

Hvis ikke du "REST'er" efter hver tredje gang du har gået, begynder dine mænd at blive trætte. Jo oftere og længere du hviler dig, jo længere kan du holde moralen høj. Hvis en af dine mænd begynder at "speak openly about his lack of confidence in you", så skynd dig at gøre ham til leder (det virker for det meste). Det er også tit en god ide at gøre den svageste mand til leder, idet han så dør, hvis han træder på en booby-trap (istedet for at såre en anden og dermed have to svage).

Hvis folkene ikke får tilstrækkelig med mad og hvile, daler moralen. "March" og "Food" passer bedst sammen således:

Extreme Caution - Starvation rations

Normal - Half Rations

Double March - Normal Rations

Ved baghold af VC tropper er det en god ide at spare på ammunitionen. Sigt efter hovedet, og brug kun 1 skud pr. person (det er lidt svært!).

Det er bedst at placere en booby-trap, hvis en af spejderne opdager en VC-deling. De mest effektive er Claymore-minerne, der kan findes i den første landsby (tunnelen).

Pas på med at være for længe i landsbyerne, og husk at undersøge området (search area) efter konfrontationer med Viet-Cong soldat(er).

TIP OG VIND!

ALLE læsere, der får deres tips trykt her i bladet, bliver belønnet med spil til deres computer. Jo flere tips du sender, des større er chancen for, at nogle af dem bliver trykt. Så hvis du sidder inde med tips, løsninger eller kort til ti-

dens populære spil, så ville det være godt dumt ikke at sende dem til: "Secret Service" Det Nye COMPUTER St. Kongensgade 72 1264 København K.

Denne måneds "top-tippere" er: Danny Kofoed - Odense N, Morten Nielsen - Odense, Hans Jørn Hansen - Horsens.

Hvis du sidder fast i et spil, som ikke er nævnt i denne sektion, så anbefaler vi, at du indrykker en annonce i vores læsermarked under rubrikken "Opslagstavlen".

TELEFON

Helpline

Spiller du adventures? Abonnerer du på "Det Nye COMPUTER"? Hvis du kan svare ja til begge disse spørgsmål, så har vi en god nyhed til dig!

Næste gang du sidder fast i et eventyr, behøver du ikke at fortvivle. Du ringer bare til vores eksklusive telefonhelpline, hvor alle abonnenter (og KUN abonnenter - dit abonnentnummer skal opgives som kontrol!) kan få GRATIS hjælp til næsten alle de populære eventyr. Hvis du ikke kommer igennem, så prøv igen - evt. gennem noteringen. Dette er - ikke uden grund - en MEGET benyttet service, og vore telefoner er rødgloedende!

DU KAN RINGE: HVER ONSDAG FRA KL. 16.00 - 18.00 PÅ ET AF FØLGENDE TO NUMRE: 53 884717 / 42 190217

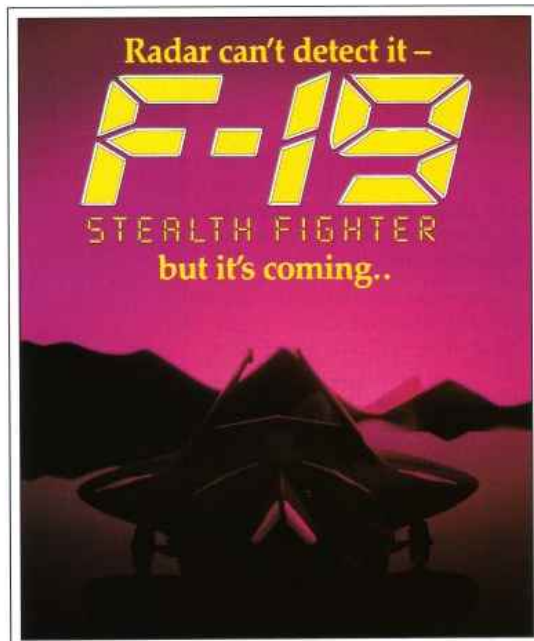
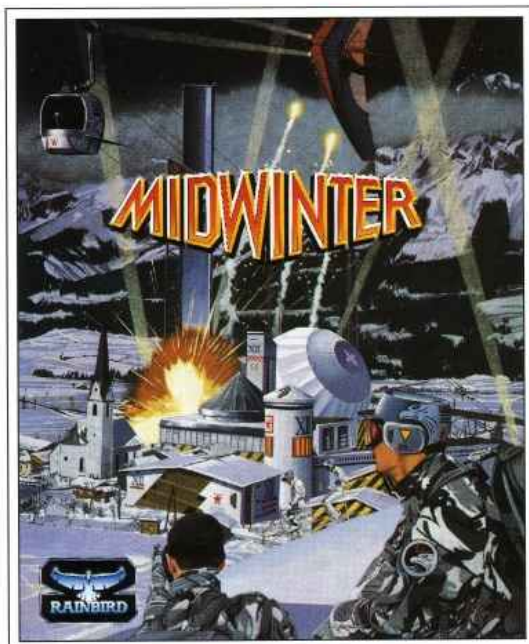
Til sidst et par venligt mente trusler(!): Hvis du ringer ind udenfor den tilladte telefonetid, får du karantæne - dvs. du bliver udelukket fra at benytte linjen i en vis periode. Og så er det altså KUN abonnenter, der kan få hjælp. Endnu en grund til omgående at tegne abonnement på hele Skandinavians computermagasinet..!

F29 RETALIATOR

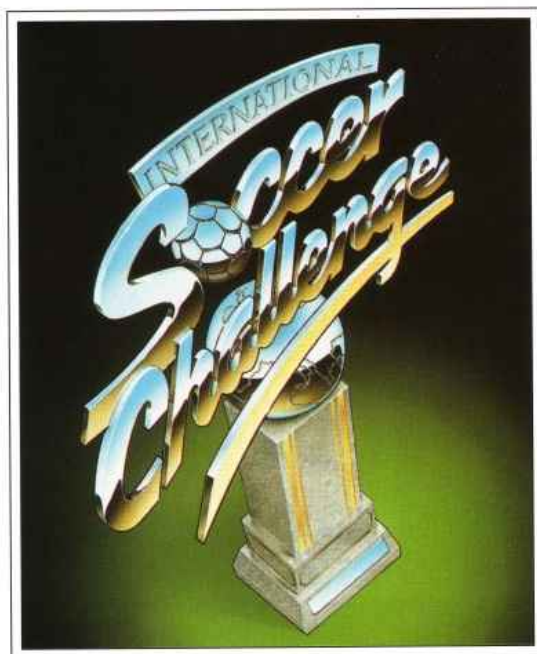
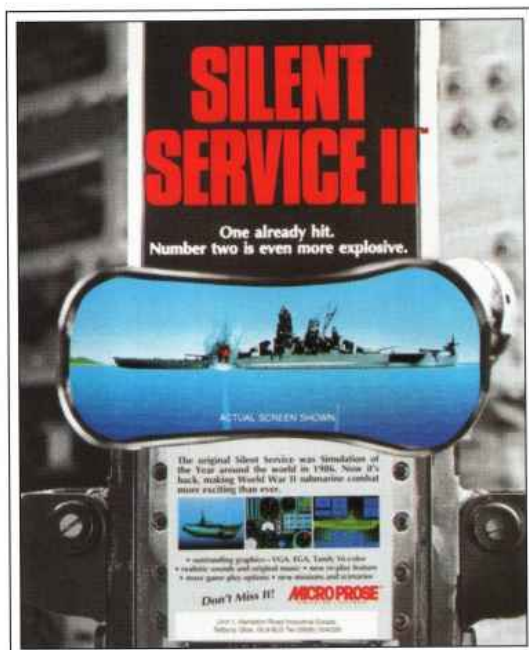
Det sværeste aspekt i flyvningens kunst er landingen, så følgende tip falder sikkert på et tørt sted hos mange Amiga-piloter. Load spillet og skriv "THE DIDY MEN" i stedet for dit navn. Klik nu på "Colonel" ikonen og tast return. Vælg kampområde og gå til "Mission control". Accepter en mission (uden at vælge en), og gå tilbage og vælg en mission. Start nu spillet og flyv rundt som du plejer. Når du vil lande, trykker du "Enter" tasten, og flyet lander helt af sig selv!



Priserne stiger ved truslen om krig!



- Men siden disse spil kun er SIMULATION



har vi valgt at lade prisen falde!

Amiga & Atari St: Kr. 395,-
IBM PC: Kr. 495,-

SOTECH

Officiel importør og distributør

Du har kun det sjov SEGA laver!

SEGA's fantastiske spillemaskine er endelig kommet i dansk version.

SEGA GENESIS er maskinen der kommer tættest på de originale arcade-spil. Spil som *Ghouls 'n Ghosts*, *Super Thunder Blade*, *Rambo III*, *Space Harrier II*, *Super Hang-On* og *Golden Axe*, kommer altid først til SEGA GENESIS.

SEGA GENESIS kan naturligvis udvides, til at bruge alle dine gamle Sega Master spil, så du ikke skal skrotte din værdifulde spilsamling.

Få en SEGA GENESIS inkl. joypad og alle nødvendige kabler, samt et gratis eksemplar af SEGA's superhit *Altered Beast* for kun

2395,- inkl. moms



Scart kabel	85,-	Mystic Defender	399,-	Herzog Zwei	399,-
Master/Genesis modul	445,-	Truxton	399,-	Twin Hawk	399,-
Ekstra joypad	195,-	Super Thunder Blade	399,-	Cyberball	399,-
Zoom	399,-	Space Harrier II	399,-	Eswat	399,-
Alex Kidd Enchanted Castle	399,-	Super Hang-On	399,-	Ghostbusters	399,-
Rambo III	399,-	The Revenge of Shinobi	399,-	Super Monco Grand Prix	399,-
World Cup Italia '90	399,-	Golden Axe	399,-	Ghouls 'n Ghosts	499,-
Thunder Force II	399,-	Super League	399,-	Sword of Emilio	599,-
Last Battle	399,-	Basket Ball	399,-	Phantasy Star II	649,-
Forgotten Worlds	399,-	Arnold Palmer Tournament Golf	399,-		

Er DU parat til PC-POWER?

Alle er enige om at Amiga 500 er blandt de bedste når det gælder musik, grafik og animation, men hvis man ønsker at arbejde seriøst med Amiga 500, viser det sig at der ligesom mangler noget.

FULDEND DIT AMIGA 500 SYSTEM NU!

På ingen tid kan Amiga 500 forvandles til en rigtig IBM kompatibel PC-XT. Et overflødighedshorn af professionel MS-DOS software bliver tilgængeligt med et snuptag, takket være den indbyggede PHOENIX-BIOS.

UDVID DIN AMIGA HUKOMMELSE OP TIL 1.5 MEGABYTE RAM

Derudover kan du regne med det indbyggede ur, både i Amiga-mode og i PC-mode, takket være Indbygget batteri backup.

Glem alt om ekstra omkostninger til PC-kort, Din Amiga 500 er nu en PC-XT med farveskærm, farve grafikort, ur-kort, RS232-kort, game-kort, harddisk, RAM udvidelse, mus, joystick, parallel printer-kort o.s.v. (software opgradering til A590 o.lign. harddiske kan installeres).

Installationen af KCS POWER BOARD er meget simpel, ingen skruetrækker, ingen loddekolbe. Ingen teknisk viden er nødvendig.

Bare vend computeren på hovedet, åbn klappen i bunden, indsæt KCS POWER BOARD som enhver RAM-udvidelse, luk klappen, vend computeren om, og din Amiga 500-XT er parat til brug. (Med andre ord: Intet tab af garanti).

Amiga 500-XT FactBox:

- * Grafik-kort: Monochrome, Hercules og CGA.
- * Disk standard: Intern 3.5", extern 3.5" og extern 5.25".
- * Software inkluderet: MS-DOS 4.01, MS-DOS SHELL, GW BASIC samt GRATIS demonstrations software.
- * Manualer inkluderet: Engelske Microsoft og KCS brugervejledning.
- * Tilgængelig hukommelse: 704 Kb + 64 Kb EMS i XT-mode, 1 Mb + 512 Kb RAM (Disk) buffer i Amiga-mode.
- * Ingen ekstra strømforsyning nødvendig, takket være den mest moderne CMOS og ASIC teknologi.
- * Virker fint med TV, Ingen speciel monitor er påkrævet.

Vejledende udsalgspris inkl. moms:

4495,-

Kun hos Interactivision



AMIGA ACTION REPLAY

Supermodul til Amiga 500 der tillader kopiering af beskyttet software. Derudover indeholder **AMIGA ACTION REPLAY** en masse funktioner for »gør-det-selv-manden«, såsom find lyd og grafik i hukommelsen og gem det på diskette, desuden snyd, slowmotion, turbolader, virus detektor, sprite editor, maskinkode monitor og mange andre features.

Nyeste version.

kun 1195,-

DISKDREV

Driftssikkert slimline støjsvagt 3.5" disk-drev til Amiga, med gennemført bus, afbryder og 70 cm kabel.

kun 995,-

512Kb RAM

RAM udvidelse til Amiga 500 med afbryder og batteri-backup'ed real-time ur. 100% kompatibel med den originale A501.

kun 895,-

SUPER PAKKELØSNING

Slå 2 fluer med et smæk og spar 95,- kr. Benyt super tilbuddet med diskdrev og RAM udvidelse for:

kun 1795,-

TIPS OG TRICKS BØGER

Colonels Bequest	124,-
Gold Rush	124,-
Hero's Quest	124,-
King's Quest	124,-
King's Quest II	124,-
King's Quest III	124,-
Leisure Suit Larry	124,-
Leisure Suit Larry III	124,-
Manhunter 2 - San Francisco	124,-
Police Quest	124,-
Police Quest II	124,-
Space Quest III	124,-
The Black Cauldron	124,-

AMIGA NYHEDER

Mr. Do! Run Run (Electrocoin)	179,-
A.W.E.S.O.M.E. (Psygnosis)	479,-
Atomic Robokid (Activision)	279,-
Rick Dangerous II (Micro Style)	279,-
Ultima V (Origin)	379,-
UMS II (Rainbird)	379,-

USS JOHN YOUNG

Ny version af det danske superspil om krigsskibe i 1995. C64 (129,-/149,-).

AMIGA 199,-

ARCADE JOYSTICK

Verdens stærkeste joystick. Bid i det... Slå musen med det... det virker stadigvæk.

kun 248,-

TRÅDLØSE JOYSTICKS

2 joypads og 1 modtager til Amiga og C64/128. Sid op til 15 meter fra computeren og spil med 2 spillere uden ledninger.

Hjemmeprogrammøren kan fjernstyre sin computer.

kun 395,-

JOYSTICK OMSKIFTER

Tilslut din mus og 2 joysticks på samme tid med en **JOYSTICK OMSKIFTER**.

Nu kan du med et tryk på en knap, vælge om du vil bruge mus eller joystick. Ingen irriterende ledningsskift.

kun 395,-



MUS MED BRILLER

Den optiske mus balancerer ikke afsted på en gummibold, men har i stedet en lille »brille« i bunden, der kigger på musemåten. Verdens første mus der ikke samler støv og snavs op i mekanikken.

kun 695,-

GRATIS KATALOG

Vi er altid leveringsdygtige i de nyeste titler til C64/128, Amiga og PC.

Ring og få tilsendt et gratis katalog med titler og priser på spil, joysticks, tips bøger og andet udstyr til din computer.

RING IDAG - DET ER GRATIS

UDVIKLERE SØGES

Siden Interactivision blev officielt lanceret i julen 1989, har vi haft megen vind i sejlene. Adskillige programmører, grafikere og musikere har grebet chancen for at arbejde med udvikling af software til Amiga'en, og mange af dem har færdiggjort projekter som vil blive udgivet i det kommende efterår.

Der har tydeligvis været hårdt brug for et dansk softwarehus, hvor udviklere kunne have et fast holdpunkt. Det går nu så godt, at Interactivision har brug for endnu flere dygtige folk, til alle opgaver inden for software-udvikling.

Er du programmør, musiker, grafiker eller har du en masse gode idéer til programmer, hører vi meget gerne fra dig.

Husk: Interactivision producerer og udgiver både spil og serios software.

Krav til programmører:

- Du må kunne programmere i C eller Assembler (gerne begge dele).
- Du må være bekendt med både Amiga's hardware og Kickstart.
- Du må være i stand til at strukturere og dokumentere et program.

Krav til grafikere:

- Du må kunne tegning, mennesker og figurer i alle størrelser.
- Du må kunne arbejde med både 8, 16 og 32 farver uden problemer.
- Du må kunne animere figurer rimeligt naturligt.

Krav til musikere:

- Du må kunne lave forskellige stiltyper musik.
- Du må kunne arbejde inden for et begrænset stykke hukommelse.
- Du må meget gerne have adgang til soundsampler.

Krav til folk med idéer:

- Du må kunne formulere dine idéer meget detaljeret på papir.

Mener du at kunne opfylde nogle af disse krav, så skriv til Interactivision på nedenstående adresse, hvor vores udviklingsafdeling vil gennemlæse alle henvendelser.

Vedlæg evt. en diskette med prøver på dit arbejde (programmer, grafik eller musik).

SÅDAN BESTILLER DU HOS INTERACTIVISION

Hver mandag til fredag mellem 11.00 og 17.00 kan du ringe til Interactivision på tlf. 86 80 27 00, og bestille de varer du ser i vores annoncer. Du kan også få et katalog tilsendt, hvor du kan finde endnu flere underholdende tilbud.

Bemærk at der på enkelte varer kan være op til 14 dages leveringstid, selvom vi selvfølgelig bestræber os på at ekspedere alle ordrer fra dag til dag. Ved betaling med check eller giro (8 66 12 35) tillæg kr. 20,- til porto og ekspedition. Yderligere tillæg ved efterkrav kr. 25,- ialt kr. 45,-.

Bemærk venligst at alle priser er inklusive moms, med mindre andet er angivet. Desuden tages der forbehold for mellemsalg.

INTERACTIVISION

Hovedgårdsvej 4, DK-8600 Silkeborg, Fax: 86 800692 Tlf.: 86 802700



MaxiMem™ 2 Mb

NU MED 1 MB CHIPMEM

MaxiMem er en intern RAMudvidelse til Amiga 500 og helt enestående, da den kan udvides i 512Kb trin helt op til 2Mb. Flere og flere programmer der er på markedet idag og fremover, kræver mere og mere hukommelse. Derfor er MaxiMem en god investering, da man altid kan udvide efter behov. Køber man derimod en almindelig 512Kb RAM kan man ikke senere udvide denne. MaxiMem monteres internt i porten under Amiga'en, og har også indbygget ur med batteri backup, samt afbryder til RAM'en.



MaxiMem™ 512K 1195,-

Gary adaptor 348,- CPU adaptor 398,- 4 RAMkredse (512K) 495,-

TEKNISKE DATA

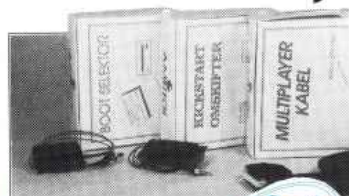
512Kb: MaxiMem, monteres under Amiga'en. Ingen yderligere foranstaltning er nødvendig. **1Mb:** Et lille print kaldet Gary adaptor skal indbygges i computeren. 4 RAMkredse (512Kb) isættes i de tomme sokler på MaxiMem. Gary adaptoren skal altid isættes ved 1 Mb eller derover. **1,5Mb:** Yderligere 4 RAMkredse monteres på MaxiMem, og Gary adaptoren stadig isat. Denne konfiguration virker ikke med Kickstart 1.2. **1,8Mb:** Igen isættes 4 RAMkredse. Uden CPU adaptor kan man kun udnytte 1,8Mb af de 2 Mb på kortet. Se videre. **1 Mb CHIPMEM:** Hertil monteres altid både Gary adaptoren og et andet print, CPU adaptor, i computeren. 1 Mb CHIPMEM kan lade sig gøre fra 512Kb på MaxiMem. Med en omskifter kan der frit vælges mellem CHIP- og FASTMEM. 1 Mb CHIPMEM er kun muligt hvis computeren har en 8372 BIG FAT AGNUS video chip indbygget. Dog kan de fleste A500 fra rev. 5 og højere opdateres fra 8371 Agnus til 8372. I alle konfigurationer kan MaxiMem monteres ved hjælp af en skruetrækker. Der skal ikke loddess eller rides på bundkortet.

MiniMem™

512K

Indbygget Real-Time ur med batteri back-up. Med afbryder, der kan afmonteres. Strømbesparende. Incl. dansk vejledning - naturligvis!

895,-



KICKSTART OMSKIFTER

Udført i en høj kvalitet og passer til samtlige modeller af A500 og A2000

298,-

BOOT SELEKTOR

Udført på print med en rigtig gennemført sokkel. Samtidig er det den eneste der kan boote fra enten DFO, DF1, eller DF2 via en tre stillingskontakt.

Indbygges i A500 eller A2000.

175,-

STØVHÆTTE TIL A500

Grå med flot blå AmiTech logo

98,-

MULTIPLAY KABEL

5 meter

148,-

10 meter

198,-

Alcotini Hard & Software har i en årrække udviklet og produceret Amiga produkter af en meget høj kvalitet. Udviklingsafdelingen er nu overgået til AmiTech A/S og dermed ændres navnet på produktserien også til...

AMITECH

DENMARK

DET HANDLER OGSÅ OM TRYGHED...

AmiTech A/S er en udløber fra et velrenommeret firma. Derfor vil du altid kunne få fuld garanti, support og opgraderinger flere år efter købet.

Alle AmiTech produkter er incl. dansk manual!

Tænk Dansk. Tænk AmiTech næste gang du køber hardware...

Stereo Sound Sampler

Commodore Amiga

Stereo. Mikrofon indgang. Over 100 KHz Samplerrate. Digital VU/PEAK indikering. Mono/stereo omskifter. MIC/LINE omskifter. Fuld software kompatibel. Incl. audio kabel. Incl. stereo software. Leveres i lækker box.

795,-



Nærmeste AmiTech forhandler oplyses på tlf. 86 22 06 11



ALCOTINI

HARD & SOFTWARE APS
Lyshøj 10, 8520 Lystrup.

COMputer kigger nærmere på et helt ny og meget spændende stykke software, der sætter alle istand til selv at lave spil, eller professionelle programmer. Og i en kvalitet, der ikke lader almindelige køberprogrammer noget tilbage.

Af Flemming Steffensen

Den lille æske vidner ikke om noget særlig. Selvfølgelig er bagsiden af æsken overplastret med rosende ord om produktet: "AMOS will turn your dreams into reality!" "If you've got an Amiga you NEED AMOS"

Men, der er vel intet program med respekt for sig selv, der ikke omtaler sig selv i rosende vendinger. De fleste skuffer! Men, hvad med AMOS?

Ny stærk BASIC

AMOS er noget særligt - det kan vi lige så godt få slået fast med det samme. Programmets undertitel: "The creator" er egentlig lidt misvisende, idet tanken straks falder på diverse "Games Creators" på 64'eren, eller det begrænsede "Shoot'em up Construction Kit", som kom til Amigaen for et års tid siden.

Jeg vil meget hellere kalde AMOS for en ny, stærk version af BASIC med en masse ekstra rutiner indbygget. Rutiner, der gør det legende let, at få selv Sparekassen Vimmelstrup's årsregnskab til at blive underholdning i topklasse. Er du fortrolig med BASIC, er det ingen sag at bruge AMOS. Kender du intet til programmering, er det kun lidt sværere.

Vi hopper ud i det

Ved åbningen af førortaltale æske afsløres en manual (mere om den senere), et lille hæfte, der fungerer som stikordsregister, et nyhedsbrev og 2 disketter, hvoraf den ene bliver brugt til de demoprogrammer, der medfølger. Den anden diskette indeholder selve AMOS, samt et par nok så interessante hjælpeprogrammer.

Efter at have startet AMOS op, ender man i editoren, som er stedet, hvor du indtaster dit program. Allerede her får man det første indtryk af, hvor genarbejdet produktet egentlig er. Først og fremmest

Så let bliver du programmør



arbejdes der med et forrygende tempo, men samtidig er der virkelig tænkt på brugeren, idet alt kan styres både fra tastaturet og via musen.

Den øverste femtedel af editorens skærm er reserveret til menuen, idet man ikke har valgt at bruge de sædvanlige "rullegardins-menuer", som vi kender fra så godt som alle andre Amiga-produkter. I menu-baren har du direkte adgang til 10 funktioner, der kan udvides til 20 blot ved et tryk på SHIFT eller på højre musetast. Yderligere 40 menupunkter kan kaldes

frem ved at vælge tryk på andre taster.

Disse menupunkters indhold kan iøvrigt ændres efter brugerens ønsker v.h.a. CONFIG-programmet, hvor en masse andre ting kan ændres.

Editoren indeholder endvidere en statuslinje, bl.a. m. oplysninger om den tilbageværende CHIP- og FAST-RAM.

Som tilfældet er ved Amiga-BASIC, er der syntakskontrol ved indtastningen. Det betyder, at dine variabelnavne får store bogstaver, mens kommandoer kun starter med stort bogstav.

Når du kører programmet udføres først en test, der checker programmet for fatale fejl.

Guf for kendere

Som de fleste BASIC-versioner arbejder AMOS med PROCEDURER, altså underprogrammer, der kan kaldes med parametre osv.

Via menupunktet FOLD/UNFOLD kan man skjule en procedures tekst. Det betyder, at man kun kan se procedures navn, og dermed får et langt bedre overblik over programmets opbygning og virkemåde.

Editoren kan også "søge og erstatte", markere, kopiere, slette, gemme og flytte tekstafsnit.

Hvis der er hukommelse nok, er det muligt at have flere programmer indlæst på samme tid. Ved hjælp af FLICK funktionen, kan man skifte mellem de indlæste programmer.

Grundlæggende principper

Som nævnt minder AMOS en hel del om BASIC. Variabelnavne og -definitioner er praktisk taget identiske med AmigaBASIC, det gælder også brugen af ARRAYS. Variable kan være globale eller lokale, altså heller ikke noget nyt her.

I modsætning til BASIC har AMOS nogle særdeles kraftige kommandoer til at styre hu-

Så let bliver du programmør



kommelsen. Det forholder sig nemlig således, at AMOS gemmer sprite-, ikon-, musik- og sample-data i såkaldte BANKS. Disse BANKS er specielle dele af hukommelsen, der bliver reserveret til netop disse ting. I den forbindelse har AMOS en del kommandoer, som har til formål at styre disse BANKS, bl.a. bestemme hvorvidt der skal bruges CHIP memory o.lign. Man kan også selv definere BANKS, som så kan bruges til forskellige formål. Disse BANKS kan så gemmes på diskette og tilsammen danne forskellige blokke af et større program, hvis data ikke kan være i hukommelsen på én gang.

Arbejdet med ARRAYS er også gjort lettere. Det gælder særlig fordi AMOS har en SORT funktion, der, som navnet antyder, sorterer et ARRAY. SORT arbejder med alle slags ARRAYS og er meget hurtig. Efter at have brugt SORT på en ARRAY kan funktionen MATCH bruges. Hermed opnås en simpel søgefunktion, der enten finder det du leder efter, eller angiver hvilket element i ARRAYet, der ligger tættest på det du søger.

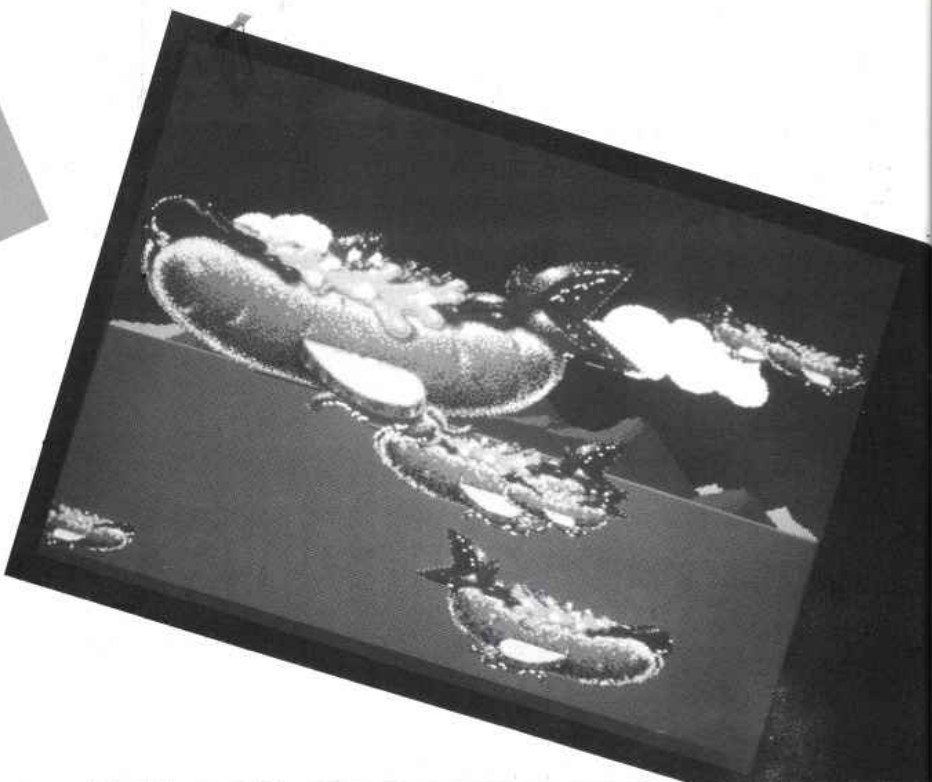
Specielle AMOS

Efter at have konstateret, at de grundlæggende principper ved AMOS ligger MEGET tæt på BASIC, er vi ved at nærme os de ting, der gør AMOS til noget helt specielt - GRAFIK og LYD.

Allerførst kan det fastslås, at AMOS kan alt hvad BASIC kan; og en hel del mere. AMOS har stærke kommandoer til åbne skærme og vinduer. Der kan arbejdes i HAM-mode og Ekstra Half Bright-mode (64 farver), der er rutiner til hardware scroll i begge retninger, IFFbilleder kan indlæses og gemmes, skærme kan kopieres, der kan arbejdes med Dual Playfield skærme, farver kan fades, flashe, og rotere (interrupt-styret). Man kan ZOOMe ind på en bestemt del af skærmen, og iøvrigt styre COPPER-listen direkte fra AMOS. Pyha - man bliver helt forpustet.

Også hvad angår sprites er AMOS et stykke foran. Hvis der arbejdes med hardwaresprites kan disse splittes op i horisontale segmenter, eller flere sprites kan kobles sammen til en stor sprite.

Arbejdes der med BOBs (Blitter Objects) er mulighederne mindst lige så talrige. Særlig velegnet til arcade-spil er brugen af den såkaldte DOUBLE BUFFER, der kort fortalt opretter en ekstra skærm, hvor de forskellige BOBs tegnes og ani-



meres på. Fordelen er, at den oprindelige skærm forbliver intakt og at al bevægelse foregår uden helt gnidningsløst. Der er altså ikke noget der hakker eller flimrer.

AMOS har også en masse kommandoer, der bruges til at styre eller aflæse musen. F.eks. kan man med en enkelt kommando HIDE fjerne pointeren fra skærmen. Kommandoen CHANGE MOUSE ændrer pointerens udseende til enten en defineret sprite eller til et sigtekorn eller er ur - de to sidstnævnte er altid til rådighed. Der kan også sættes et område op, således at musen kun kan bevæges indenfor området.

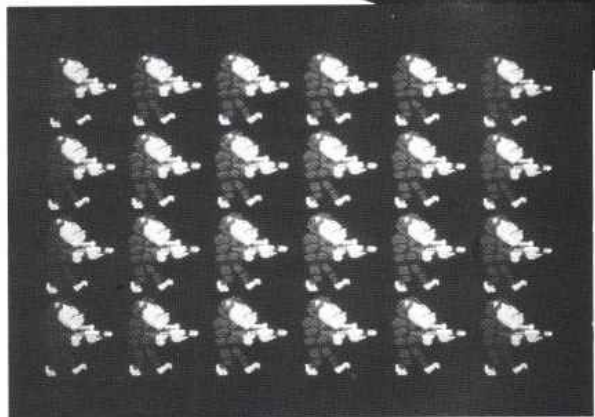
Også joysticks kan aflæses let og elegant.

Bang du er død

Noget af de vigtigste når man laver et arcade spil er, at den såkaldte COLLISION DETECTION fungerer perfekt. COLLISION DETECTION er programets kontrol af hvorvidt sprites og BOBs kolliderer med hinanden eller baggrunden.

AMOS har selvfølgelig forskellige måder at styre denne kontrol på. Først og fremmest er der muligheder for kontrol af kollision mellem sprites og BOBs.

Som noget helt specielt har AMOS nogle kommandoer til at oprette rektangulære zoner på skærmen. Disse zoner kan der



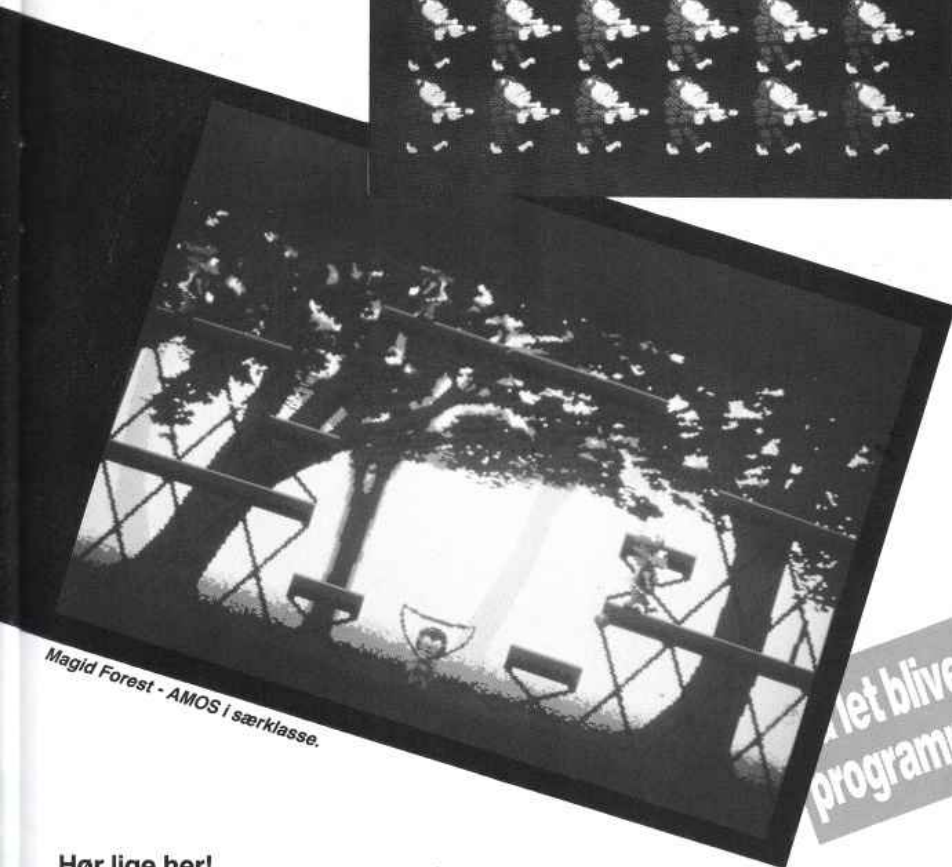
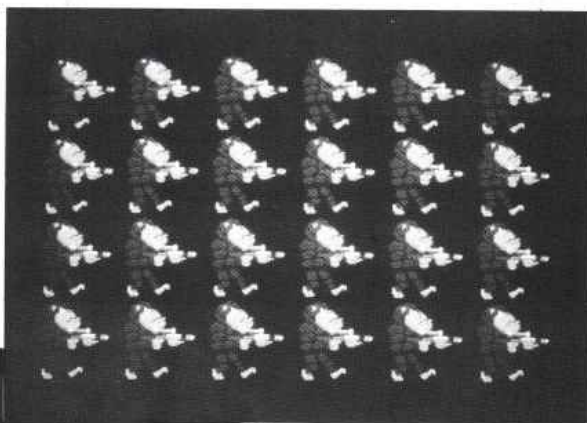
Din egen guerilla-hær med AMOS.

så foretages COLLISION DETECTION på. Manualen nævner et spil som Arkanoid, hvor denne form for kollisionsskontrol vil være helt velegnet. Men, der er givet mange andre formål, særlig fordi der er en speciel kontrol af hvorvidt musen har ramt en defineret zone.

Jeg har mange gange forsøgt at få COLLISION DETECTION til at fungere ordentligt i AmigaBASIC, men det er kun lykkedes i de få tilfælde, hvor de pågældende sprites bevæger sig meget langsomt. Men med AMOS har jeg haft succes næsten hver eneste gang.

Men, det bedste kommer nu! AMOS har et indbygget inter-

ruststyret animationsorienteret sprog ved navn AMAL. Med AMOS kan du opbygge op til 16 samtidige AMAL-programmer, der kan styre 16 (ja, endog flere med en speciel teknik) forskellige objekter. Du laver ganske enkelt dit AMAL-program således, at det styrer hvordan dit objekt bevæger sig og animeres, fuldstændig som du vil have det. Så starter du AMAL-programmet og dit objekt begynder at bevæge sig, uden du behøver at tænke på mere. På denne måde kan man lave ATTACK WAVES, altså specielle mønstre, der bestemmer hvordan objekterne bevæger sig hen over skærmen.



Hør lige her!

Intet arcadespil uden lyd! AMOS har derfor oceaner af kommandoer og rutiner, der udnytter din Amiga til det yderste. Først og fremmest kan AMOS afspille musik fra SONIX, SOUNDTRACKER og GMC, efter de er blevet konverteret via et specielt PD-program (se rubrik om AMOS User Group).

AMOS kan også afspille og manipulere samples. Det kan enten være de samples som medfølger, eller dine helt egne.

Derudover har AMOS de samme (eller næsten) lyd-kommandoer, som AmigaBASIC har, herunder den sædvanlige talesyntese.

Frem til fremtiden I

AMOS er bestemt ikke en afsluttet ting fra Mandarin's side. Tværtimod betragter de AMOS som en platform, hvorpå en masse andre produkter skal hvile. Allerede nu tales om en

AMOS-compiler, der vil kunne gøre dine AMOS-programmer endnu hurtigere.

Mandarin har også AMOS 3D i baghånden. Dette produkt skulle give brugeren mulighed for at arbejde med "fyldt vektorgrafik" - de seneste års alfa og omega når vi taler 3D-grafik.

Samtidig er de første professionelle programmer lavet med AMOS ved at dukke op, - bl.a. Cartoon Capers, tegneserie beat'em'up.

Manualen der gik op i limningen

Med AMOS følger en manual på små 300 sider. Det er desværre lige i underkanten. Forestil

vi os et tilsvarende produkt til PC'eren ville manualen givet optage 1 1/2 meter af din dyrebare reolplads. Mandarin har givet ville spare et sted - og det er altså blevet på manualen. Det er faktisk synd, for manualen er egentlig godt skrevet og indeholder mange eksempler. Men, der er brugt for lidt plads på at forklare de grundlæggende ideer. Samtidig springer manualen for meget mellem de

forskellige emner. Fejlen er selvfølgelig den klassiske, at manualen på egen gang er lærebog og opslagsværk.

Manualens omslag er tyndt karton, og siderne er limet fast - en ikke særlig holdbar løsning, der hurtigt vil resultere i et løsladssystem.

Der er konstant henvisning til programeksempler på AMOS-disketten. Eksemplerne er talrige, og for de flestes vedkommende både relevante og lærerige.

Hjælpeprogrammer og spil

På AMOS-disketten findes en del hjælpeprogrammer. Alle programmer er skrevet 100% i AMOS og hjælpeprogrammerne kvalitet taget i betragtning, viser dette noget om hvor kraftig AMOS er.

Diskette 2 indeholder som nævnt nogle demo-programmer. Der er tale om små spil af forskellig type.

Interessant er det selvfølgelig at vide, om det overhovedet er lovligt at sælge eller bortgive egne AMOS-programmer. Det er selvfølgelig ikke tilladt at sælge eller give en kopi af AMOS sammen med dit spil. Det man derfor skal gøre, er at skaffe en såkaldt run-only version af AMOS, kaldet RAMOS. Dette program medfører, at dine AMOS-programmer kan køre, men ikke editeres. RAMOS er Public Domain, og kan bestilles som de øvrige AMOS PD disketter (se rubrik).

AMOS USER CLUB

Mandarin har virkelig startet stærkt med markedsføringen. Det omtalte nyhedsbrev er første udgave af medlemsbladet for AMOS USER CLUB. Medlemskabet koster kun 12 pund og for det får du 6 numre af medlemsbladet, en telefonisk hotline (i England), AMOS Public Domain disketter (mod m-agerpris) og derudover specialtilbud skræddersyet til AMOS-brugere.

De PD-disketter der tilbydes er både spil, hjælpeprogrammer og data-disketter med f.eks. fonts eller musik.

Køber du AMOS bør du kraftigt overveje om det ikke var en god idé at melde dig ind i klubben. Tænk hvor fedt det kunne være, hvis rigtig mange Amiga-brugere i fællesskab kunne få AMOS til at blive den succes det fortjener!

Fakta:
AMOS, pris kr. 695.
SuperSoft,
tlf: 86193244

Prisfald!!!

Commodore

...mindre annonce, mindre priser!!!



Vi importerer selv alle disketter direkte fra fabrikkerne - derfor de lave priser. Kvaliteten er garanteret høj, derfor giver vi 100% garanti. Vi har alle KAO + 3M mærkevarer på lager.

Varenavn	Pris v/100 stk.
5.25" DSDD 48tpi	2,95
5.25" DSDD mærkev. fra	5,95
3.50" MF2DD	5,95
3.50" MF2DD SONY-NN	6,95
3.50" MF2DD KAO NN	7,95
3.50" MF2DD KAO	11,95
Diskbox m.lås til 100 stk.	84,00
Rensedisletter	fra 49,00

Amiga 2000

+ udstyr til 1/2 pris!!!

* Gældende for alle der er i gang med en videregående uddannelse. Husk at medbringe dit studiekort Ring og hør nærmere!!!!

star

Vi har også de nye business-Printere, med 8 timers tilkaldservice i garantiperioden. Ring.

STAR LC-10 144 tegn pr.sekund	1.795,-
STAR LC-10 Colour	2.495,-
STAR LC24-10. 24 nåle, mange skrifttyper	2.989,-
Arkføder til alle LC printere	fra 1.090,-
Parallelt interface til NL-10 incl. kabel	695,-
Farvebånd til alle STAR modeller (God pris) ring!!!	
Commodore MPS 1550 colour, ny model	2.495,-
Commodore MPS 1230	1.695,-

Ny smart Amigamus!

den bedste mus!
ifølge stor-testen i Computer nr. 5

"Optisk" mus

i høj kvalitet med special-matte - utrolig præcis

...Specialtilbud før: 895,- Nu kun **695,-**

kun: 495,-

JIN-MOUSE er navnet på denne nye og meget præcise mus til din Amiga. Den har holdbare micro-switches og en opløsning, der svarer til ca 280 DPI, hvilket betyder, at du ikke skal bevæge musen så langt som hidtil. Leveres med en smart mus-matte.

A590

- fremtidens

Harddisk til Amiga 500

A590 består af en Epson slimline 3,5" 20Mb Hardisk på 80 ms, SCSI interface med plads op til 2Mb RAM i indbyggede sokler. Ydermere har A590 også indbygget en DMA-controller der får overførsels hastigheden op til 2,4Mb/sek. Et fordelagtigt valg til din A500.

4295,-



Commodore Amiga 500 + PHILIPS farveskærm CM 8833 incl. kabel, 3 spil og Joy-stick. kæmpetiltbud Nu Kun:

6.695,-
...også tilbud på andre pakkedsløsninger!

Diverse

Philips farvemonitor CM 8833 til Amiga	2495,-
Multiplayerkabel	248,-
Originale Amiga Bøger	fra 248,-
Joystick	fra 99,-
Joy-Stick m/ auto-Fire	198,-
Formstøbt støvlæg til A500	99,-
Kickstartomskifter	295,-
Kickstart ROM 1,2 eller 1,3	250,-
Workbench sæt 1,3	238,-
Musematte fra	69,-
Bootslector (DF 0 - DF 1)	148,-
Rejsebox til 10 disketter	fra 39,-
Modem 2400 Baud med software	1695,-
Action Replay, ny nedsat pris	995,-
Alcotini Soundsampler	795,-
Creative Sound Systems - sampler	895,-
Smart Sound - sampler	398,-

Mini-Max Ram

...den ægte ramudvidelse!!!

Ramudvidelsen der slår selv den nye Amiga ud af banen. Plads med nu 2,5Mb intern ram, eller 1Mb Chip-Ram og 1,5 Fast-Ram

512 Kb monteret kr.:

1,8 Mb monteret kr.: incl. Gary adapt.

Gary eller CPU adapter

512 Kb (det lille kort)

512 Kb ram til Mini-Max + A590 Harddisk

8 Mb ramkort til A-2000 m/ 2Mb monteret

1195,-

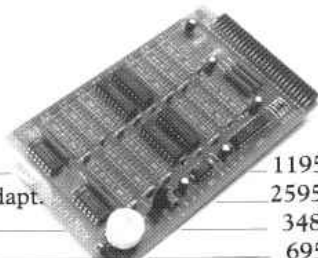
2595,-

348,-

695,-

495,-

2995,-



Er du interesseret i produkter du ikke ser i denne annonce - SÅ RING!!!

Vi tager imod Dankort og finax-kort

Tlf.: 45934411
Fax.: 45934407

BANZHAF

datamedier a/s

Lyngby torv 10 · 2800 · Lyngby Giro 7 52 51 33

Amiga drev

3,5" drev, lavpris kun:	895,-
3,5" drev, til A2000	1095,-
3,5" SENATOR	
Med afbryder, min. støvklar 70 cm. kabel, Meget hurtigt	995,-
3,5" Golden image m/ display	1495,-
5,25" drev 40/80	1295,-
5,25" Master 5A-1	1695,-
(incl. strømforstyrning) + 40/80 spindelskifter	

Vi leverer til hele Norden.

Levering inden

48 timer i DK.

Priser er incl. moms.

Forbehold for

prisændringer og trykfejl.

GAME PLAY

De anmeldte spil er venteligt udsat til rådighed af SuperCade, Speech og diverse engelske software-huse.



Serve-es eller dobbeltfej!?
TIEBREAK – s. 57.



Er du "cool" nok til at begå dig i en verden, hvor mottoet er SKI OR DIE – s. 58.

INDEX

Dynasty Wars	55
Fire & Brimstone	54
Last Ninja II	50
Midnight Resistance	54
Resolution 101	50
Secret of the Silver Blades	48
Ski or Die	58
The lost Patrol	56
Their Finest Hour	51
Tiebreak	57
The Colonel's Bequest	48
The Conquests of Camelot	49

Vietnam-krigen er brudt ud på Amiga-en i THE LOST PATROL – s. 56.



Kan du stoppe Hitlers Luftwaffe i THEIR FINEST HOUR – s. 51.

TEST SYSTEMET

Vi anmelder alle de spil, vi overhovedet kan få fingre i til Amiga og C64. Vi tager altid udgangspunkt i den mest avancerede version, og så tester vi den anden udgave i en separat kasse med både tekst og karakterer.

Hvis spillet (endnu) ikke er kommet til begge maskiner, laver vi en lille update-kasse, hvor vi skriver alt hvad vi kan opsnuse om den sekundære version.

KARAKTERERNE

Kategorierne siger sig selv, så her er en hurtig oversigt over, hvad vi i grunden mener, med de points vi giver.

90-100% : Fantastisk godt. Køb det straks. En klassiker!

80-89% : Meget godt. Absolut anbefalet!

70-79% : Rimeligt. Udmærket "hvis du kan li' den slags".

55-69% : Et ret middelmådigt spil med visse lyspunkter.

40-54% : Et skuffende og dårligt gennemført spil.

15-39% : Et elendigt spil, som du for hver en pris må undgå!

00-14% : Bwaaaaaaadrrrrr.....!!!!



Forsvar HAN-dynastiets ære i DYNASTY WARS – s. 55.

BAGEFTER?

Vi har modtaget en del klager fra læserne, der synes vi er for sent ude med vores anmeldelser. "Det spil blev anmeldt i de engelske blade for flere måneder siden", eller "Det spil har jeg haft i snart et år" er et par af de hyppigste forekomne kommentarer. Begge disse indvendinger kan tilbagevises...

Når de engelske blade som regel er hurtigere med deres anmeldelser, skyldes det simpelthen, at de ikke anmelder de færdige spil. I stedet kigger de på en ufærdig demo, hvorpå de skriver en test, som om de havde set det endelige produkt. Det synes vi ikke er ærligt overfor læserne, og derfor anmelder vi KUN spil, der er 100% færdige.

Det andet problem skyldes, at piratkopier af spillene ofte er ude før de originale eksemplarer. Vi anmelder KUN originale spil her i "Det Nye COMPUTER". Det er din garanti for, at de spil vi anmelder svarer til dem, du finder ude i butikkerne.

Endnu en rødglødende arcadekoncerter: MIDNIGHT RESISTANCE – s. 54.

THE COLONEL'S BEQUEST

**Sierra
AMIGA (1 MB)**

Opskrift på en kriminalhistorie.

Man tager:

1 kalender fra 1925.

1 ældre herregård, gerne med hemmelige gange og blakket rygte. 11 personer, alle med modstridende interesser.

3 kæledyr (en hund, en hest og en papegøje).

1 stor arv, der skal deles ligeligt.

117 potentielle mordvåben (heriblandt økse og ildrager).

1 knivspids falske spor.

... og selvfølgelig:

1 ubevæbnet detektiv kun iført papir og blyant.

Fremgangsmåde:

Alle ingredienserne (bortset fra detektiven) hældes sammen på en lille ø uden kontakt med omverdenen. Meddelelsen om arven formidles ved middagsbordet, og detektiven tilsættes lige efter mørkets frembrud. Nu gælder det for opdagere om at få bragt orden i sagerne, før klientellet bliver reduceret til 1.

Det er præcis den opskrift, Roberta Williams fra Sierra har fulgt. I firmaets nyeste grafiske eventyr styrer spilleren den tyveårige Laura Bow, der af sin veninde inviteres med til en familiesammenkomst på Misty Acres Plantation. Under middagen afslører familieoverhovedet, Oberst Henri Dijon, at han snart skal dø, og at arven skal fordeles ligeligt mellem de OVERLEVENDE tilstedeværende.

Laura hvirvles hurtigt ind i et spind af familieintriger, og det varer da heller ikke meget mere end halvanden time, før det FØRSTE lig indfinder sig. Uheld eller mord? Ja, det er det, Laura skal finde ud af!

I stil adskiller Colonel's Bequest sig væsentligt fra de tidligere Sierra-eventyr. Grafik og lyd er af samme høje kvalitet som vanligt, men gameplayet udgøres fortrinsvis af de-

tektivarbejde: udforskning, aflytning af samtaler og forhør. I den anledning har programmerne indført en tidsfaktor, så det rent faktisk er muligt at gå glip af vigtige begivenheder, fordi man var det forkerte sted på det forkerte tidspunkt. Heldigvis er uret så smart indrettet, at begivenhederne ikke løber fra en, så problemet er minimeret. Man må stadig løbe rundt for at "finde" samtalerne, men SA stor er øen heller ikke.

Colonel's Bequest er inddelt i 8 akter, og i det hele taget lugter det hele kraftigt af Agatha Christie og engelsk kriminalfilm. I begyndelsen er historien ret simpel, men det varer ikke længe, før der virkelig kommer gang i af-tæren. Et must for små privatdetektiver!

Jakob

**Parser
Atmosfære
Sværhedsgrad
OVERALL**

**:86%
:93%
: MIDDEL
:88%**

C64 UPDATE

Det vil nok overraske de fleste, men rent faktisk kommer Colonel's Bequest IKKE til Commodore 64...



Vis forskellige spor til de mistænkte, og se hvordan de reagerer...



Er det mon butleren, der er morderen?...

SECRET OF THE SILVER BLADES

**SSI / US. Gold
COMMODORE 64**

SSI's udgivelsesliste begynder efterhånden at minde betænkeligt meget om Dallas eller Glamour: Afsnit efter afsnit uden den helt store udvikling på nogen punkter. Først kommer der eet AD&D-rollespil, så kommer der eet AD&D-rollespil og så kommer der (SURPRISE!) eet AD&D-rollespil mere. Secret of the Silver Blades er bygget op på (næsten)

samme måde som Pool of Radiance, Curse of the Azure Bonds og Champions of Krynn. Kampsystemet er der ikke sket noget væsentligt med, og labyrintsystemet er som sådan uforandret ligesom den vedlagte journal med tekststykker. Mr. Grafik og Mrs. Lyd har det præcis som de plejer: den ene udmærket, den anden bare anonym.

Baggrundshistorien er også hørt i hvert fald 1000 gange før: Red de gode fra de onde ved at slå de onde ihjel.

Det eneste gode ved al denne stilstand er,

at spilsystemet egentlig er ganske udmærket. Jeg er bare ved at være dødtæt af at finde næsten den samme manual i 4 forskellige pakninger. Gør dog noget, SSI!

Nåh, ja! Der er faktisk een ting i Secret of the Silver Blades, som ikke er at finde i forgængerne: sejere formularer og monstre. SSB er nemlig et "Fortsætter"-spil med stort F. Der er mulighed for at indhente karakterer fra Curse of the Azure Bonds, men du kan selvfølgelig kreere helt nye personer. OK, nye og nye. Prøver du for eksempel at lave



Sierra's grafik er blevet markant forbedret.

CONQUESTS OF CAMELOT

Sierra AMIGA (1 MB)

Markedet er nærmest blevet oversvømmet af nye Sierra-spil her på det sidste. Conquests of Camelot, som bærer undertitlen "Jagten på Gralen", er et af dem.

Den hellige gral, som Jesus vist nok drak af under den sidste nadver (aftenen før det-du-ved-nok), kan sikkert betragtes som verdenens mest eftertragtede souvenir. Både Monty Python + hans flyvende cirkus, Indiana Jones og Adolf Hitler har været efter den med vekslende held, og nu er turen altså kommet til kong Arthur.

Conquests of Camelot er et af de mere seriøse "kop-spil", idet en del af handlingen faktisk er bygget på ÆGTE myter og sagn.

Eventyret tager sin begyndelse i et sygdomshærgat England. Kun gralens helbredende kraft kan redde landet, og derfor sender Arthur sine 3 bedste ridere ud for at finde koppen. Imidlertid vender ingen af dem tilbage, så nu må kongen selv tage affære, godt hjulpet af hoftroldmanden Merlin, der kan spørges til råds gennem hele spillet.

Når Arthur har fået samlet sine sager, kysset konen farvel (op til flere gange!) og fyldt tegnedrenge, går turen ud i et middelalderligt Sydengland, rigt udstyret med mere

eller mindre berømte sagnfigurer. Overlever Arthur mødet med Den sorte Ridder og alle de andre, henlægges scenen til det fjerne østen, hvor gralen efter sigende skulle være gemt.

Hele tiden gælder det om at have sværd, hjerne og hjerte på rette sted, hvis man vil frem i verden og samtidig gøre sig værdig til at eje det sagnomspundne krus. Både ridderlighed, vold og den vedlagte "Liber ex Doctrina" er tvingende nødvendigheder, hvis Arthur skal overleve mødet med gralens 6 vogtere.

Grafikken er forbløffende god, detaljeret og varieret, mens lyden gør sit til at skabe den rigtige stemning. Parseren er væsentligt bedre end i de fleste andre Sierra-spil, og muligheden for at tage Merlin med på råd er en glimrende (omend begrænset) "help"-funktion.

Selvfølgelig har alt dette en pris, og Sierra-kenderne bliver vel ikke overraskede: masser af disketter og masser af skift. Rent faktisk er her tale om en uofficiel Roberta-rekord, idet Conquests of Camelot fylder hele 6 disketter! Eventyret er et af Sierras bedste i nyere tid, men det vil absolut være en fordel med i hvert fald et ekstra diskdrev, hvis du ikke vil drives til vanvid.

Jakob



Parser
Atmosfære
Sværhedsgrad
OVERALL

:93%
:92%
: MIDDEL
:91%

C64 UPDATE

Nej (hvilket nok ikke vil overraske nogen).



Det efterhånden ganske velkendte kampsystem.

en troldmand, begynder han i level 9, fikt udstyret med 200.000 erfaringspoints og muligheden for at lære et hav af formularer. Troldmændenes evne gør det dermed at memorisere formularer til en ret tidskrævende opgave, der nok vil vise sig at være for stor for de fleste begyndere. Det er nu engang sjovere at starte fra bunden. Derfor vil jeg endnu engang anbefale for eksempel Pool of Radiance til den ivrige begynder.

Hvis du derimod HAR gennemført Curse of the Azure Bonds og gerne vil trække dine stakkels karakterer gennem endnu et spil, så er Secret of the Silver Blades absolut sagen: flere huler, flere monstre, og så behøver du ikke at læse manual, før du starter!

Jakob

Grafik
Lyd
Fængende
Fængslende
OVERALL

:81%
:48%
:74%
:85%
:82%

AMIGA UPDATE

Vi kan godt regne med en Amiga version, men der går nok nogen tid.



RESOLUTION 101

Millenium AMIGA

Vi befinder os nogen tid på den anden side af år 2000. I de Nye Amerikanske Forenede Stater er kriminaliteten vokset eksplosivt. Fængslerne er proppet med mordere, sædelighedsforbrydere, pushere og crackere, men det er ikke andet end en dråbe i havet.

Almindelige mennesker vover sig ikke udenfor en dør, og folk nøjes med at krybe sammen, hvis de hører skyderi i nærheden. Derfor udsteder regeringen den såkaldte resolution 101, der giver straffefanger mulighed for løsladelse, hvis de bare ondulerer et vist antal ligesindede udenfor murene. Endelig en ide, der kunne bringe orden på fængselsbudgettet og gadebilledet een gang for alle!

Du, en straffefange næsten lige så intelligent som alle de andre, melder dig frivilligt, hvorefter du får til opgave at rydde Los Envegas for narkokurere. Du bliver udstyret med en Theta 4000 skimmer, komplet med et let maskingevær og uendelig ammunition, og så får du sparket ud i storbyen.

Her ses handlingen i en forbløffende effektiv kombination af hurtig vektorgrafik og sprites. Med mus eller joystick kan skimmeren flyves rundt i byen, althens du tankeløst kan skyde på alt og alle. Før du kan ordne kuren, må du dog samle et vist antal røde bolde, der vist nok skulle forestille bevismateriale. Når nedskydningen endelig er overstået, går turen til næste afdeling af byen, og sådan fortsætter det hele, indtil du er død, eller de 12 levels er gennemført.

Spredt rundt omkring i byen ligger et par forretningskomplekser, der tjener ganske udmærket på sådan nogle bøller som dig. Du



3D-virkningen er forbløffende effektiv.

kan købe både retningsfindere, radarer, maskingevær, kanoner, missiler og andre ting, der kan gøre dig mere effektiv somdræber.

De første levels er ikke særligt svære - omend ret tidskrævende - men senere hen bliver det hele ganske udfordrende. Meget overraskende har Millenium valgt at inkludere en "save game"-funktion, så man kan gemme sin position på diskette. Herlig mulighed, der absolut gør det hele endnu bedre. For Resolution 101 er godt. Grafikken er både hurtig og ret detaljeret, og følingen med skimmeren er helt i top. Lyden udgøres af en udmærket omend lidt intetsigende melodi samt nogle effekter, der hjælper til at opretholde spændingen. Alt i alt er Resolution 101 et udmærket zap-zap-spil.

Jakob

Grafik	:91%
Lyd	:80%
Fængende	:86%
Fængslende	:83%
OVERALL	:83%

C64 UPDATE

Desværre! 64'eren kan simpelthen ikke klare alle de processorkrævende 3D-beregninger hurtigt nok.

LAST NINJA II

System 3 AMIGA

Verdens sidste ninja, Armakuni, er midt under en undervisningstime i ninja-teknik for vide-rekomne pludselig forsvundet. Det vil sige, han kan stadig se sine elever udenfor den



Last Ninja på Amigaen: en rimelig vellykket konvertering.

glasagtige kasse, han pludselig er havnet i, men de kan ikke se ham. Og så står han pludselig ude i fremtiden, nærmere bestemt omkring år 1990 i New York på et friluftsteater ved siden af et stort trommesæt. Men i stedet for at spille trommer bestemmer han sig for at udforske området. Og det er her, kære læser, at du kommer ind.

Du styrer Armakuni rundt i New York, der for nemheds skyld er delt op i 6 levels. Banerne er flot designet i lækker 3D-grafik. Du skal naturligvis udrydde din ærkefjende Kunitoki. Rundt omkring vil du møde en masse mænd, der ikke har andet at lave end at slå dig ihjel (kriminaliteten i New York er som bekendt høj). I stedet for at vende den anden kind til skal du bruge næverne, bo'en (en japansk "læsestang"), og andre forefaldende våben. Desuden skal du løse diverse puzzles, som kan hjælpe dig videre i din kamp mod de onde. Det er alt sammen flot lavet og rimelig gennemtænkt.

Nu kommer det negative så. Ninjaen er ret

svær at styre og det er næsten umuligt at ramme rigtigt, når du for eksempel skal samle ting op. Nogle steder kræver computeren en pixel-præcision af dig. Overkommeligt, når der ligger en hot-dog på vejen. Dybt frustrerende, når man finder en WC-snor på dame-toilettet (ups!). Den kan man nemlig ikke se. Man finder den ved et tilfælde, hvis man er heldig.

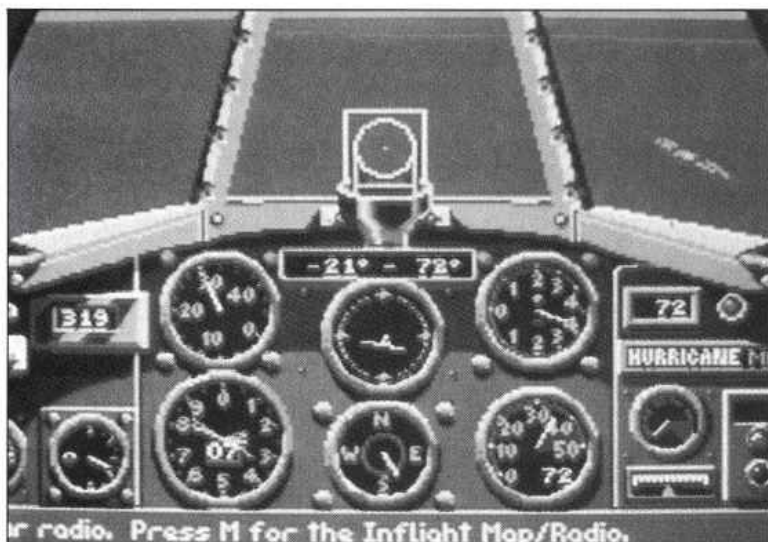
Spillet er ellers flot lavet. Grafikken er virkelig god, og musikken er fremragende med en lækker intro-melodi og stemningsfyldt in-game musik. Med en lidt bedre styring ville dette spil have været helt i top, men som det er nu, er det skam heller ikke dårligt!

Peter

Grafik	:91%
Lyd	:90%
Fængende	:81%
Fængslende	:71%
OVERALL	:77%

C64 UPDATE

Spillet har længe været en klassiker til 64'eren, så hvis du ikke allerede har det...



For en gangs skyld en flysimulator uden radar, missiler og HUD-display!

THEIR FINEST HOUR

Lucasfilm / US. Gold

Titlen på dette spil bygger på en udtalelse, Churchill kom med i forbindelse med "The Battle of Britain" - det berømte luftslag under 2. verdenskrig, som spillet simulerer. "Their Finest Hour" er en fortsættelse til "Battlehawks 1942", som mange sikkert husker. Fortsættelsen er en forbedring - dog mere i kvantitet end i kvalitet. Her er mere af det samme, og det gælder både fordele og ulemper.

Men lad os starte med det mest positive. Præsentationen er exceptionel god! I den imponerende spilpakning finder man en mega-manual (spiralryg), som forklarer langt mere end det allermost nødvendige.

Antallet af valgmuligheder i selve spillet er ikke mindre overvældende. Du kan deltage på både tysk eller britisk side, idet du kan vælge mellem 8 forskellige fly (heraf 2 britiske). Der er 96 missioner til din rådighed. De 32 er træningsmissioner, resten bygger på autentiske begivenheder i det berømte slag. Hele vejen igennem spillet vrimer det med valgmuligheder, så du selv kan regulere, hvor stor udfordringen skal være. Der er sågar mulighed for at "optage" luftkampsevents og studere dem, når (og hvis!) du kommer sikkert hjem til basen.

Alle, der har prøvet Battlehawks, vil vide, at Lucasfilm's spil ikke er egentlige simulatore. Programmererne har set stort på detaljer (flaps etc.) og koncentreret sig om at gøre spillet sjovt. Hvad spillet mangler i realisme, har det til gengæld i autencitet. Alt er baseret på historiske fakta.

Det vil være nærliggende at sammenligne Their Finest Hour med et par af de allerbedste spil indenfor fly-genren; Retaliator og Interceptor:

For det første er der en del historisk betingede forskelle. Der er naturligvis hverken radar, missiler, HUD-display, eller andre moderne fiks-fakserier i dette spil. Til gengæld har de større fly plads til en omfattende besætning, så man kan styre begivenhederne fra diverse maskingeværstårne og bombetur.

Luftkampene er desuden mere overskuelige i dette spil - simpelthen fordi alting ikke går så hurtigt. Da der ingen radar er, er kampene baseret på visuel identifikation. Der er samtidig flere fly i luften, og man indgår selv som en enkelt brik i en større sammenhæng. Hvis man vælger et bombefly får man f.eks. en eskorte af jagerfly.

Den allerstørste forskel er dog på det tekniske område, og her ligger Their Finest Hour milevidt under sine "moderne" konkurrenter. Grafikken i spillet er sprite-baseret, hvilket gør den mere detaljeret end ved den sædvanlige wire-frame teknik. Til gengæld er den meget langsommere - noget der især bliver tydeligt, når der foregår meget på skærmen. Af samme grund virker styringen noget rykvis. Skærmen kan simpelthen ikke nå at opdatere.

Hvis man har under 1Mb får man overhovedet ingen lyd, og selv med en udvidelse, er lyden ikke bemærkelsesværdig. En anden irriterende ting er, at spillet bruger usædvanlig lang tid på at hente data ind fra disketten.

Konklusionen må være, at du kun skal

investere i dette spil, hvis du er interesseret i historisk autencitet. Hvis du bare vil have en sjov og realistisk flysimulator, så køb Retaliator eller Interceptor i stedet.

Søren

Grafik	:69%
Lyd	:40%
Fængende	:71%
Fængslende	:78%
OVERALL	:73%

C64 UPDATE

En praktisk umulighed.

HITLERS NEDERLAG

"Battle of Britain" var en af de mest afgørende kampe i Anden Verdenskrig, og fra starten tydede alt på, at Tyskernes "Luftwaffe" ville vinde slaget. Nazisterne havde flere fly, mere erfarne piloter, og en bedre kampmoral.

Chefen for Hitlers "Luftwaffe", Herman Göring, regnede derfor med at knuse det britiske "Royal Airforce" (RAF) i løbet af få dage. Når de britiske fly var ude billedet, havde tyskerne planlagt en større invasion - under kodenavnet "Operation Sealion".

Det blev imidlertid hurtigt klart, at tyskerne havde undervurderet RAF. Kampene trak ud, "Operation Sealion" blev udsat, og i stedet gennemførte nazisterne den 15. september et gigantisk luftangreb mod London. De tyske fly blev imidlertid standset af 170 britiske Spitfire og Hurricane jagere. Resultatet blev et storstilet luftslag, hvor tyskerne mistede 56 af deres fly - englænderne 27.

Efter denne episode opgav Hitler sin plan om at indtage England, og koncentrerede sig i stedet om Østfronten, hvor han som bekendt led et knusende nederlag.

Hvis nazisterne havde haft held med deres invasion af England, havde verden nok set helt anderledes ud idag. Vi kan sandsynligvis takke de engelske piloter for, at verden idag trods alt ikke er under nazisternes herredømme. Som den engelske premierminister, Winston Churchill, sagde efter sejren: "Aldrig før har så mange haft så få at takke for så meget!"



Danmark's billigste AMIGA udstyr

NYHEDSBREV

Artware & R.W.electronics har i samarbejde, opnået enedistributionsaftale, med flere tyske firmaer. Blandt disse firmaer er bl.a. det vesttyske firma '3 STATE- computertechnik', som på rekordtid, er blevet en af Tysklands største producenter, dette skyldes, bl.a. de meget høje kvalitetskrav 3-STATE stiller, samt deres prispolitik hvilken må betegnes, som særdeles rimelig. 3-STATE, tillader ikke tilfældigheder, og halve løsninger i modsætning, til 'andre' tyske producenter dvs. Hos os, er der ingen løse ledninger der skal loddes, printbaner, der skal kradses over, eller indgreb i maskinen, der ødelægger en evt. garanti.

512 KB Ramudvidelse til A500

A502, er en tysk kvalitetsram-udvidelse, der fordobler din computers arbejdsområde, dette er specielt egnet til grafik/animation, og spil der kræver mere end 512 KB hukommelse. Denne ramudvidelse, er bygget op omkring den nye lynhurtige megabit teknologi, hvilket gør at der kun er 4 ramkredse, og det betyder, at din computers strømforsyning, ikke bliver overbelastet. Udvidelsen, er monteret med en ekstern afbryder, som monteres uden for computeren, så det er muligt at tænde/slukke for den ekstra ram, uden at skulle skille computeren ad. Ramudvidelsen, kan leveres med eller uden ur/batt. backup. ur og ttr & batteri backup, sørger for at Amiga'en hele tiden, husker tid/dato, så du kun skal stille det indbyggede ur, en gang!

512 KB Ramudv. u/ur. **678,-**
512 KB Ramudv. M/ur. **748,-**

RAMKREDSE

Hvis du allerede, har et ramkort, hvor du skal udvide ekstra, kan vi sælge dig de ekstra ramkredse, til helt utrolige priser. Ramkredse til f.eks. A590, eller A580/Minimax/Maximem m.m.
Pris pr. 512KB kr. **398,-**

2 MB Ramudvidelse til Amiga 500

A580, er en 2.0 MB Intern ramudvidelse til A500, der udvider din amiga, helt op til 2.5 MB ram. Med denne ramudvidelse monteret i din computer, er du foreberedt lang ind i fremtiden. Udvidelsen er overlegen, hvis du skal bruge din computer "til mere end spil", f.eks. Dtp, Animation/Billedbehandling/ musik m.m. Med denne model, er det muligt at få enten 2.0 MB Fastram, Eller 1.5 MB Fastram & 0.5 MB Chip-ram (kun hvis man har den nye Agnus 8372, monteret). CHIP-memory versionen, vælges ved at montere CPU-adapteren. Det er ikke nødvendigt at lodde, eller krads printbaner over, som det er tilfældet, med nogle af de andre modeller, der er på markedet i dag. Ramudvidelse har indbygget ur/batt.Backup. På udvidelsen er der kontakter, til at tænde/slukke den ekstra ram. Og til at skifte mellem CHIP/FAST memory.

A580 Solo m/512 KB,
u/Gary adp. **1.048,-**
A580 + m/1.0 MB
m/Gary adp. **1.498,-**
A580 + m/2.0 MB
m/Gary & CPU adp. **2.295,-**

Harddiske

Vi kan nu tilbyde, dig nogle Harddisk løsninger, til en rimelig penge. Alle HD's er med autoboot under 1.2/1.3/2.0, systemet kører med en OMTI-harddisk + controller,

31MB filecard. **3.795,-**
47MB filecard. **4.395,-**
66MB filecard. **4.795,-**
ring for priser, på andre størrelser, og HD-systemer for A500/A100.
SCSI-2, med Quantum, kan også leveres til Danmarks billigste priser.

8 MB ramudvidelse til A2000

Megamix 2000, er en ramudvidelse til A2000. Ramudvidelsen, er den eneste på markedet, hvor det muligt at starte med 512 KB, og så udvide helt op til 8 MB ekstra ram. I denne ramudvidelse, er det ikke nødvendigt at investere i de utroligt dyre 4 Mbit ramkredse for at udvide yderligere. Udvidelsen, kan udvides med flere forsk. typer ramkredse. f.eks. 414256/411000/simm moduler. Dette er den eneste udvidelse på markedet, der har denne specielle feature. Udvidelsen, er Autokonfigurerende, og har zero waitstates.

MM2000, 1 MB ram. **1.998,-**
MM2000, 2 MB ram. **2.698,-**
MM2000, 4 MB ram. **RING!**
MM2000, 8 MB ram. **RING!**

DISKETTEDREV

3.5" Diskettedrev, i superslimline design (kun 2.5 cm Højt). Indvendigt er drevet monteret med et NEC drive, der er specielt kendt for deres kvalitets diskettedrev. Drevet har også gennemført bus, hvilket gør tilslutning af yderligere diskettedrev, legende let!. Derudover har drevet tænd/sluk knap, samt støvklap. Diskettedrevet, er 100% kompatibelt, med Amigaens interne drev.

3.5" Eksternt diskettedrev. **895,-**
3.5" Internt Diskettedrev. **850,-**

5.25" Diskettedrev. dette diskettedrev, bruger de billige 5.25" disketter, på samme måde som de almindelige 3.5" disketter. Indvendigt er diskettedrevet monteret med et "TEAC" kvalitets drive. Diskettedrevet har genn.bus, afbryder, samt omskifter for 40/80 spor.

5.25" Eksternt diskettedrev. **1.098,-**

Alle priser er INCL. 22% moms, og leveres med mindst 12 Mdr. garanti.
levering sker, fra dag til dag, over hele landet. Varerne sendes pr. efterkrav, eller ved forudbetaling på giro.
Ønskes der priser, på hardware, der ikke er beskrevet, på denne side RING!
Vi bestræber os på at være DK's Billigste. Ser du billigere priser, - RING til os, vi har sikkert et bedre tilbud.

Artware
56 633770

R.W.electronics
45 505539

DANSK
MANUAL

ACTION REPLAY — Altid nyeste version

STÆRK LAKRIDS

- Fastfrys computeren uden at give den »hukommelsestab«.
- Det fastfrosne program kan lægges helt ned på diskette — på den enkle, men revolutionerende måde bliver **ACTION REPLAY** ganske enkelt verdens bedste kopi-modul.
- Under fastfrysningen kan billeder og figurer »hugges« fra f.eks. et spil og lægges ned på diskette.
- Fastfrysningen indeholder bl.a. meget stærk maskinkodemonitor, mulighed for evigt liv i de fleste spil og meget mere.

- Efter fastfrysningen vil computeren arbejde videre med spillet (eller andet program) som om intet var hendt — alle pointere og hukommelsesadresser er uændrede grundet indbygget RAM-udvidelse.
- Disketteturbo — op til 25 gange hurtigere på C64 og 4 gange hurtigere på AMIGA.
- AMIGA-versionen kan sørge for, at virus ikke breder sig.

- C64-versionen kan direkte udskrive skærbilleder fra et hvilket som helst sted i spil — f.eks. i opstartsskærme.
- Der ydes 14 dages fuld returret på **ACTION REPLAY**, så du har mulighed for at tjekke det helt igennem, før du bestemmer dig endeligt.
- Der er ingen monteringsproblemer med **ACTION REPLAY** — den skal blot sættes i et stik uden på computeren.



ACTION REPLAY
TIL AMIGA 500/1000 **kr. 1.195,-**



ACTION REPLAY
TIL C-64/128 **kr. 798,-**

Gratis utility-disk
til AMIGA-Action

BLANDEDE GODTER

DISKETTER

3,5" NONAME 6,50
5,25 " NONAME 3,10
Diskette opbevaringsboks til
100 stk. 3,5"/5,25" 98,-
Diskettepriser ved 100 stk. Prisen inkluderer 5 års garanti.

HARDWARETILBEHØR

Multiplayerkabel 148,-
Bootelector DF0/DF1 98,-
DATEL Midi-interface fra 498,-
Minigenlock 1995,-
TURBO AMIGA-Mus 398,-
Musematte rød/blå/grå 68,-
Museholder 48,-
Museforlænger 3 meter 98,-
Joystickforlænger 3 meter 98,-
Støvlæg til AMIGA 500 98,-
Genius Scanner TILBUD 2695,-
Synchro Express II TILBUD 495,-
COPY 2000 til C-64/128 148,-

A500 RAMUDVIDELSER

FÅ FLERE RAM-kugler

- 512 kbytes RAM-udvidelse til AMIGA 500.
- Giver mulighed for at køre nogle af de rigtigste store programmer.
- En fordobling af hukommelsen er som regel en fire- eller femdobling af arbejds hukommelsen.
- Meget lille og handy udgave.
- Med afbryder.



DANSK KVALITET

Uden ur **kr. 795,-** Med ur **kr. 895,-**

SUPERFARVEPRINTER

PRINT KULØRTE BØLCHER

- Professionel farveprinter til AMIGA/PC-C64/C-128.
- MPS1500C/DM105 har stik til AMIGA/PC (centronics parallel).
- MPS1550C har stik som MPS1500C/DM105 plus rundt stik til C-64/128.
- Utroligt mange muligheder for at variere teksten.
- Mange landes tegnsæt indbygget, f.eks. BK, GB, S, N, D, USA, E og F.
- Kan danne 50 forskellige, klare farver.
- Lynhurtig: 120 tegn/sek.
- SOFT TODAY beskrev denne printer, som den bedste farveprinter for under kr. 10.000,-.



MPS1500C/DM105

kr. 2.495,-

MPS1550C

kr. 2.595,-

Prisen inkluderer kabler, 250 ark papir, farvebånd (samlet værdi kr. 291,-), dansk manual m.m. Til MPS1550C medfølger desuden gratis traktorfremføring (værdi kr. 380,-). *Rekvirér gratis skriftprøver!*

AMIGA VIDEO DIGITIZER

DIGITALISÉR »labre larver«

- Tager et videobillede direkte fra videobåndtager eller kamera.
- Virker fuldautomatisk via den medfølgende software.
- Meget overbevisende realtime beregning til rigtig skærmformat (42 billeder/min.).
- Kan gemme billederne i mange forskellige formater, f.eks. IFF.
- Billeder kan viderebehandles i Deluxe Paint, Photon Paint o.s.v.
- Leveres med netadaptor.

Komplet med software **kr. 1.795,-**



SMARTSOUND Stereosampler UDEN KNAS

- Overfører alle lyde fra stereoanlægget til AMIGA'en i Hi-Fi stereo kvalitet (samplereate op til 100 kHz).
- Gem lydene på disk, spil baglæns, læg ekko på, snak som Anders And eller lav et ACID-HOUSE mix.
- Fuldt softwarekompatibel. Virker med alle programmer til sampling via parallelporten.

SmartSound er smart!

Tilslutningen til hovedtelefon-stikket gør det muligt at anvende alle kontroller på anlægget. Hermed er knapperne på sampleren sparet og VOILA! Du får 800 kroners lyden for kr. 398,-. SÅDAN.



Incl. kabel og stereo-software **kr. 398,-**

QUICK KATIE

14 MHz-TURBO til A500/2000

- Fordobler processorens arbejds hastighed fra 7 MHz til 14 MHz.
- Dette giver en hastighedsforøgelse på op til 60%.
- De normalt tidskrævende beregninger bliver meget hurtigere udført.
- Stabilt system med omskifter mellem 7 MHz og 14 MHz.
- Let at montere — ingen lodning nødvendig i AMIGA 500.
- Kan udstyres med en MC68010 processor, der forøger hastigheden yderligere.
- Med indbygget sikkerhedssystem, der forhindrer overbelastning af de vitale dele i computeren.

Man tror, det er en trykfejl, men prisen er kun

Pris med MC68010 14 MHz kun

kr. 1.195,-

kr. 1.695,-

DEN
TYGGER
DERUDA!

TURBO 3,5" diskdrev

Lækkert lydøst drev med alle luxussfeatures, se bare her:

- Metalkabinet
- Afbryder
- Videreført bus
- Støvknap
- Langt kabel
- 2 års garanti
- Meget lille

Prisen er kun

995,-

Kan også fås internt

POSTORDRE-BESTILLINGSKUPON

Send kuponen i lukket kuvert til nedenstående adresse eller ring på vor ordretелефон 42 28 87 00.

BMP-DATA

Industrivej 19
3320 Skævinge

☎ 42 28 87 00

FAX: 42 288 255
Postgiro: 1 90 62 59

JEG BESTILLER HERMED:		MIN ADRESSE ER:	
STK.	KR.	NAVN:	
STK.	KR.	GADE, NR.:	
STK.	KR.	POST NR.:	
STK.	KR.	BY:	
STK.	KR.	TLF. NR:	

BETALING

☐ Check vedlagt + porto kr. 20,-

☐ Pr. efterkrav + porto

(kr. 20,-) og gebyr (kr. 25,-)

IALT tillægges kr. 45,-

Der tages forbehold for trykfejl, prisændringer og udsolgte varer — Ring!

FØLGENDE ØNSKES

GRATIS TILSENDT:

☐ AMIGA KATALOG

☐ C-64 KATALOG

☐ SKRIFTPRØVER PÅ



Kan Thor slippe forbi heksen på 1. level?



En stor rullesten kommer tordnende mod vor stakkels, lille helt...

FIRE & BRIMSTONE

Firebird AMIGA

De fleste spil-plots tager udgangspunkt i genrer som science fiction, krig, eller et Tolkien-agtigt "fantasy" univers. Det er derfor forfriskende at se et spil, der bygger på vores egen nordiske mytologi.

Fire & Brimstone ("ild og svovl") er en velvalgt titel, for hovedpersonen i dette spil er ingen ringere end tordenguden Thor. Riget (til lejligheden opdelt i 4 forskellige lande) er under trussel fra den onde HEL, der har oversvømmet det med alskens ubehageligheder; kæmper, skeletter, drager, dæmoner, orme, frøer, trolde, riddere... det er faktisk længe siden, jeg har set et spil med et så imponerende udvalg af fjender. De er allesammen afbilledet og beskrevet i manualen, der også rummer alle de klassiske gude-historier, som de fleste sikkert allerede kender fra "Valhalla".

Det første, der slår en, når man ser spillet, er grafikken. Den er virkelig flot og detaljeret, selvom den mægtige Thor ikke virker specielt frygtindgydende (han ligner Christian

Sparrevohn i pensionsalderen: en fedladet dværg med orange skæg!).

Man styrer Thor, Christian eller hvem det nu skal forestille, gennem landskabet på samme måde som i den velkendte klassiker Ghost 'n Goblins. Forskellen er, at dette spil er fyldt med puzzles. Og det er samtidig spillets eneste minus!

For det første er de ikke altid lige logiske. Desuden er det vildt frustrerende pludselig at dø uden varsel, fordi man vadede i en skjult fælde. I den henseende er jeg absolut ingen "Det var vel nok ærgeligt - vi prøver igen" Oswald! Der er desuden en del "umulige" situationer, hvor man bliver smidt tilbage til en bane, som man kun kan komme igennem, hvis man har en bestemt trylledrik, der skaber en magisk platform. Dette sker uanset om man har den nødvendige trylledrik eller ej. Computeren er nådesløs!

Der er som sagt et utal af fjender, og det er ikke kun iudseendet, at de adskiller sig fra hinanden. På et tidspunkt bliver man f.eks. angrebet af en stridslysten ridder. Hvis han rører dig, indleder i en nævekamp, hvis udfald afgøres af, hvor hurtigt du vrider joysticket frem og tilbage - ligesom i de gamle

Decathlon spil. Nice touch!

Jeg ville personligt have foretrukket, at programmøren havde skrinlagt sine frustrerende puslerier til fordel for lidt mere action, men nu har jeg heller aldrig været nogen særlig fan af arcade adventures.

Hvis du derimod besidder den stædige form for masochisme, der får folk til at holde ud, fordi de vil se næste bane, så er Fire & Brimstone ensbetydende med mange timers underholdning.

Til sidst et tip til ikke-masochister, der har problemer med kæmpen på første bane: Lad være med at skyde på ham!

Søren

Grafik	:86%
Lyd	:72%
Fængende	:78%
Fængslende	:71%
OVERALL	:72%

C64 UPDATE

Firebird har ingen planer om at lave en C64 version.

MIDNIGHT RESISTANCE

Ocean AMIGA

Han kom fra det ydre rum. Han forvandlede millioner af uskyldige mennesker til biomekaniske dræbermaskiner, der nu arbejder i hans tjeneste. Han har taget din bedstefar som gidsel. Det bliver hans sidste fejltagelse!

Og nej, det er ikke Saddam Hussein, jeg her taler om. Det er meget værre. Den onde hedder "King Crimson", og historien er nok det hidtil mest latterlige "plot" (læs: plåt), jeg endnu har set i noget spil. Men hvad, i spil af denne type er plottet jo alligevel bare en undskyldning for at sprede almindelig død og ødelæggelse.

Midnight Resistance er en arcadekonvertering, og det er Special FX, der har program-

meret. De har tidligere gjort sig bemærket med en lang række spil, der i kvalitet strækker sig fra "Red Heat" i bunden til "Untouchables" i toppen. Og lad det være sagt med det samme: Midnight Resistance placerer sig afgjort i den pæne ende af skalaen!

Gameplayet kræver ikke den store forklaring. Du spæner rundt på en skærm, der scroller i flere retninger, mens du skyder på alt, der bevæger sig, indtil det ikke bevæger sig længere...

Når King Crimson's lejesvende dør, efterlader de nogle nøgler, som du bør samle op. De kan nemlig bruges til at købe ekstra våben for, når du kommer til våbenlageret i slutningen af hver bane. Her kan du købe flammekastere, ny ammunition, missiler og andet nips.

Arcadeversionen af Midnight Resistance udmærkede sig ved at have en ret speciel kontrolmetode, hvor man kunne skyde i alle retninger, uafhængigt af hvilken vej man bevægede sig. Denne feature er umulig at oversætte til et almindeligt joystick, hvilket uheldigvis ikke har affholdt Special FX fra at gøre forsøget. Resultatet er utilfredsstillende og lægger i nogen grad en dæmper på det ellers intense gameplay. Der opstår nemlig en del misforståelser, der godt kan virke frustrerende i de tilfælde, hvor de får fatale følger.

Det der hiver Midnight Resistance så langt op over gennemsnittet er den geniale to-spiller feature. Hvis man spiller to på samme tid, giver det spillet en helt ny dimension. Man kan selvfølgelig samarbejde om at kanøfle



DYNASTY WARS

US. Gold COMMODORE 64

Lad os gå tilbage til de gode gamle dage. Det var dengang gulerødder var mænd, og kyllinger var noget, man spiste. Det er selvsagt lang tid siden, men US. Gold kan nu huske det som det mest blodplettede kapitel i historien. Godt nok har US. Gold eksisteret i lang tid, men hvem kunne vide, at de også var at finde i det gamle Asien?

En anden, der i hvert fald også var at finde i det gamle Asien, var den onde Thung Choc, der var meget, meget ond. Han havde en masse mænd omkring sig, som han brugte til at dræbe folk, der kom riddende på hesteryg. Og da du tilfældigvis er sådan en, bryder du dig selvsagt ikke så meget om ham...

Du kan vælge mellem de fire legendariske helte Shang Fei, Liu Bei, Kuan Yo og Shao Yun. Disse fire navnkundige herrer hører alle ind under Han-dynastiet (der var kun mænd), og du skal vælge en af dem som ham, der skal ride igennem otte levels, fyldt med soldater.

Alle fire har tal inden for rå- og mentalstyrke. Det mentale skulle efter sigende komme ind i billedet senere i spillet, hvor dem med meget i hjernen, skulle blive bedre end dem med meget i overarmene. Jamen, der kan man bare se. Uanset hvem af de fire ubearbejdede gentlemen du vælger, bliver han monteret på en hest og får stukket et sværd i hånden. Og så skal du ud og ride.

Fjenderne spænder lige fra fodfolk over bueskytter, til andre fyre på heste magen til din. Nogle af fjenderne efterlader små, farvede kugler bag sig, som du kan samle op, hvis du gider. De giver points eller lidt energi.

Nu skulle man jo tro, at der var mulighed for



En forsmag på Amiga-versionen.



Farvevalget er ikke det bedste.

at ride fjenden ned... men nej, du må nøjes med din forstørrede knappenål. Den kan du til gengæld selv bestemme slagkraften på. Jo længere du holder knappen i bund, des hårdere slår han, når du slipper. Det er jo praaaagtfuldt - så har man mulighed for at "spare" lidt på sine fjender, så man også har noget at hugge i lidt senere.

Når den ene skærm er ryddet, kommer den næste med endnu flere fjender af endnu større kaliber. Skulle det blive for meget for dig, kan du altid trykke på space, hvorefter du sender en sten eller en lille tordenkile i hovedet på dine modstandere. Disse magiske mordinstrumenter maser mange mænd, men koster til gengæld 12 af dine sparsomme energipoint.

Lyden er forfærdelig. Gennem spillet skal

du høre på en elendig imitation af hestehove, der lyder som en fireårig, der slår smæld med tungen. US. Gold burde have lagt to kokosnødder med, så man kunne lave sit eget soundtrack. Grafikken kan jeg bedre tolerere, den kan man i det mindste kalde for funktionel, men lidt mere kulør, og lidt flere detaljer i såvel baggrund som sprites ville ikke være at foragte.

Det er meget sjovt til en afveksling at sidde på en hest. Men ellers er der ikke den store forskel på dette og så Strider, Black Tiger, Tiger Road og hvad de ellers hedder alle sammen. Det er sjovt et lille stykke tid, og så har man en tom diskette, man kan gemme sine danske stille på bagefter. Ikke værd at købe.

Christian

Grafik	:65%
Lyd	:54%
Fængende	:79%
Fængslende	:64%
OVERALL	:60%

AMIGA UPDATE

En Amigaversion er på trapperne. Vi tester den kun, hvis den er afgørende forskellig fra C64-udgaven (yderst tvivlsomt).

afskummet, men i praksis viser det sig at de fleste spillere synes det er meget sjovere at kanøle hinanden. I dette spil kommer denne asociale mentalitet til udtryk ved en evindelig kamp om nøgler og ekstra-våben. Striden bliver ikke kedeligere af, at man taber alle sine nøgler og våben, hver gang man dør. Selvfølgelig kan man samle dem op igen, men det kan medspilleren også...

Grafikken er meget velanimeret og varierer meget fra den ene bane til den næste. Fjenderne er store og flotte (dvs. de er dejligt grimme!), selvom farvevalget nogle steder virker lidt mat. Lyden er ikke noget særligt. Musikken er rimelig, og effekterne er effektive med enkelte, korte samples.

Midnight Resistance er i bund og grund uoriginalt, men gameplayet fungerer på trods af en ret uhåndterlig kontrolmetode. Og den fantastiske 2-player option gør for gameplayet, hvad afterburneren gør for et jetfly. Det vil sikkert glæde skadefro Amigaejere, at denne option ikke findes i Atari ST versionen...

Søren



Flammekasteren er et af de mest effektive våben mod Crimsons robotter.

Grafik	:87%
Lyd	:80%
Fængende	:86%
Fængslende	:81%
OVERALL	:85%



Omgivelserne ændrer sig hele tiden, jo længere du kommer ind i spillet.

C64 UPDATE

C64'er versionen skulle være ude, mens du læser dette.



THE LOST PATROL



Dette kort danner ramme om spillet.
Det digitaliserede billede til højre er animeret!

Ocean AMIGA

Den 7. juni, 1966. En amerikansk militærhelikopter styrter ned i et fjernt hjørne af Vietnam - langt bag fjendens linjer. De syv soldater, der overlever ulykken, kan se frem til adskillige kilometers march gennem hårdt terræn, fyldt med fjendtlige soldater, miner og andre skjulte farer. Deres mål er Do Hoc; den nærmeste amerikanske base, men med et minimum af mad og ammunition, er det meget tvivlsomt, om de nogensinde når så langt.

Det var den gode nyhed.

Den dårlige nyhed starter her...

The Lost Patrol fra Ocean har været usædvanlig længe undervejs. De første annoncer for spillet dukkede op i den engelske computerpresse for mere end 1 år siden, og lige siden har Oceans presse-talsmand været travlt beskæftiget med at forklare utålmodige journalister om den ene forsinkelse efter den anden. Visse blade (ingen nævnt ingen glemt) gjorde sig pinligt bemærket ved at anmelde spillet for flere måneder siden. Pinligt, fordi deres "anmeldelser" højst kan være baseret på skærm billeder og ufærdige grafikdemoer. Men nu er den færdige vare altså klar - ligesom "Det Nye COMputer", der nu som altid giver dig en 100% færdig anmeldelse!

The Lost Patrol er et spil i Oceans "nye stil". Hvor det engelske spillfirma før i tiden udelukkende lavede zip-zap spil, har de (ligesom U.S. Gold) på det seneste tillagt sig et mere "modent" image ved at lancere en række avancerede spil. Men selv om The Lost Patrol ikke just er noget actionspil, kan man diskutere, hvor avanceret det er. Mere herom senere.

Du er (hvis du skulle være i tvivl) Charlie Weaver; 29-årig sergent i den amerikanske hær. Det er din opgave at guide dig selv og dine 6 kolleger helskindet frem til Do Hoc basen.

Spillet er bygget op i den velkendte "Cinemaware stil", hvor en forholdsvis simpel strategiramme holder sammen på en masse små action-sekvenser. Den vigtigste skærm i spillet er et vandret scrollende kort over området. Din position er markeret med et lille kryds, og det er vigtigt, at du tager hensyn til terrænet, når du planlægger din rute.

Der er selvfølgelig også andre beslutninger, der skal tages. Hvor hårdt tør du presse dine mænd? Hvor tit skal de have lov at hvile ud? Hvor mange timers søvn har du råd til at give dem? Og hvor meget mad?

Alle disse beslutninger har indflydelse på



En af de mange "mellem-skærme" i bedste Cinemaware-stil.



I landsbyerne kan du udspørge de indfødte. Skjuler de mon noget?

mændenes moral. Hvis den bliver for lav, risikerer du, at de bliver sindssyge, begår selvmord, eller - værst af alt - kommer til at "tabe" en håndgranat ned i din rygsæk...

Der er en god håndfuld forskellige action-sekvenser, som alle er ret simple. Hvis en af dine spejdere bliver overrasket af en enlig VC-soldat, skifter skærmen f.eks. til en lille karatesekvens, hvor du med to forskellige træk (spark og slag) skal prøve at ondulere din modstander. Hvis du bliver overrasket af en større gruppe VC-soldater, skal du ud i et regulært slag, hvor du styrer et sigetekom rundt på skærmen. Det er ret svært, og spillet rummer en del variationer over dette tema, men i bund og grund er det Operation Wolf om igen.

Forsyningerne forsvinder som dug for solen, og det er derfor nødvendigt at proviantere undervejs. Dette kan f.eks. gøres ved at lægge turen indenom en vietnamesisk landsby. Via en simpel parser kan du udspørge beboerne om mad, våben, fjendtlige tropper og hvad du nu ellers er interesseret i. Hvis du tror de skjuler noget, kan du skyde en tilfældig stakkel ned på åben gade. Eller du kan massakrere hele landsbyen. Meget realistisk...

Problemet med The Lost Patrol er, at det som spil ikke hænger alt for godt sammen. I stedet for en avanceret simulation, får man en lang kæde af simple actionsekvenser, som bliver gentaget igen og igen. Ingen kæde er stærkere end sit svageste led, og der er en del svage led i spillet. For eksempel det berygtede "sudden death" fænomen, som jeg i al min naivitet troede hørte fortidens spil til. Men nej, bedst som man kommer vaden- de gennem junglen, bliver man mødt med besked: "You and your men blunder into a minefield and are killed instantly". Game Over.

Det bliver selvfølgelig ikke bedre af, at der også er et par deciderede bugs i programmet. Som f.eks. når man får at vide, at ens spejder er blevet dræbt af en mine - også selvom man på det tidspunkt slet ikke HAR nogen spejder!

Men hvad spillet mangler i gameplay, har det til gengæld i atmosfære. Til overflod endda! Grafikbillederne er så flotte og stemningsmættede, at man næsten kan smage den fugtige jungleluft. Mange af billederne er animerede, og der er sågar et par digitaliserede sekvenser (taget fra filmen "Platoon"). Lyden består af en god, omend lidt simpel, melodi, der kontinuerligt hamrer løs i baggrunden, og en hel del samplede skud og skrig. Vietnamkrigens gru er så godt formidlet, at man virkelig føler med sine soldater. Momentvis oplever man endda selv de paranoide følelser, der fik amerikanske soldater til at gå amok på den vietnamesiske civilbefolkning. Af samme grund er The Lost Patrol faktisk et anti-krigs spil.

Dette er bare ikke nok. I film måske, men ikke i spil, hvor man gerne skulle kunne holde ud at spille adskillige gange. The Lost Patrol er det seneste eksempel på det efterhånden alt for velkendte "Cinemaware syndrom". Spillet er utrolig flot, atmosfærisk og velpræsenteret, men under facaden glimrer gameplayet stort set ved sit fravær.

Søren

Grafik	:92%
Lyd	:87%
Fængende	:93%
Fængslende	:60%
OVERALL	:68%

C64 UPDATE

The Lost Patrol kommer ikke til 64'eren, hvilket er godt det samme. Spillet er nemlig uegnet til konvertering, da det som sagt består mere af flot grafik end af gameplay.



Sean Penn og Michael J. Fox i "Casualties of War".

DET GRØNNE HELVEDE

Der har i de seneste år været en utrolig stor interesse for Vietnamkrigen. Det hele udspringer som så meget andet fra USA, hvor man tilsyneladende langt om længe tør forholde sig til det traume, som krigen var og er for den amerikanske befolkning. Man har betegnet Vietnamkrigen som den første "beskidte krig" - hermed forstået, at tidligere krige har været "nødvendige", "hæderlige" eller hvad man nu kan finde på at kalde dem.

Dette er naturligvis noget vrøvl! Første og Anden Verdenskrig (for nu at vælge et par eksempler fra historiens overvældende udvælgelse) var mindst lige så grusomme - på nogle punkter endda værre.

Den almindelige civilbefolkning så det bare ikke! Vietnamkrigen var den første krig i massemediers tidsalder, og den blev populært sagt tabt på TV-skærmene. Gennem TV's nyhedsformidling blev den civile befolkning for første gang præsenteret for krigens gru. Fra tidligere krige var man vant til at høre forbergtige beretninger fra patriotiske politikere og generaler. Nu så man kvæstede landsmænd - og ikke mindst hvad selvsamme landsmænd gjorde ved uskyldige mennesker i et fremmed land langt borte. Opinionen vendte sig, og USA måtte trække sine tropper ud.

Hvis du føler trang til at blive mindet om, at krig rent faktisk er en beskidt og meningsløs ting, så behøver du ikke smide penge ud på "The Lost Patrol". Prøv i stedet at se en eller flere af følgende film. De handler alle om Vietnamkrigen, og jeg har givet dem et par kommentarer med på vejen:

APOCALYPSE NOW

Stort opus production fra 1979 med Marlon Brando og Robert Duvall. Mange overvældende scener. Instruktøren, Francis Ford Coppola, udtaler med rette: "Dette er ikke en film om Vietnam. Denne film ER Vietnam".

BORN ON THE 4TH OF JULY

Alle må have hørt om denne film, der totalt dominerede billedet ved sidste Oscar-uddeling. Oliver Stone (Platoon) har instrueret, og Tom Cruise viser, at han kan spille andet end de overfladiske roller som "cool og tjekket fyr", man ellers har set ham i.

CASUALTIES OF WAR

Også en film af nyere dato. Brian DePalma (Carrie, Untouchables) har instrueret, hvilket er ensbetydende med masser af storstilede, ultra-voldelige scenerier. En gruppe amerikanske soldater kidnapper og voldtager en vietnamesisk pige. Michael J. Fox og Sean Penn ses i rollen som den gode og den onde. Meget rå film.

COMING HOME

Mens Jane Fonda's mand slås i Vietnam, forelsker hun sig i en forkrøblet, hjemsendt krigsveteran. Et forhold, der radikalt ændrer hendes syn på krigen. Men så kommer hendes mand hjem igen...

DEAR AMERICA

Usædvanlig stærk film baseret på de breve, amerikanske soldater sendte hjem under Vietnamkrigen. Brevene læses op til valgte klip fra nyhedsreportager og soldaternes egne amatør-optagelser. Af alle Vietnamfilm er dette nok den mest rystende. Det hele er virkelighed...

THE DEER HUNTER

Robert De Niro har hovedrollen i denne 3 timer lange film, der skildrer krigens indvirkning på en gruppe unge amerikanere. Episk mesterverk med mange rystende scener som f.eks. en ufor-glemmelig gang russisk roulette...

FULL METAL JACKET

Instruktøren Stanley Kubrick er kendt for usædvanlige, sært fascinerende stoffilm som "2001" og "The Shining". Denne her ligger klart under hans vanlige standard. Filmen har sine øjeblikke, men er for usammenhængende til rigtig at fænge.

GOOD MORNING VIETNAM

Robin Williams (Dead Poets' Society) brillerer i rollen som uortodoks, og lidt overfladisk speaker på en militær radiostation i Vietnam. Filmen viser, hvordan mødet med krigen får ham til at tage sig selv mere alvorligt. Af instruktøren bag "Rain Man".

PLATOON

Oliver Stone's gennembruds-film, der indledte det nye "Vietnam-boom". Filmen bygger på Stones egne krigserfaringer, men virker af og til lidt uklar i sit budskab.

TIEBREAK

Ocean AMIGA

Næst efter fodbold er tennis nok den sportsgren, der flest gange er omsat til computer-spil. Det betyder, at der med rette kan stilles store krav, hver gang der bliver lanceret et nyt af slagsen. Kan Ocean's "Tiebreak" leve op til disse krav?

Nej. (det var den anmeldelse!)

(... nå, ikke? Okay...)

Spilletets fulde titel er egentlig "Adidas Championship Tiebreak", men der skal som bekendt mere end et kendt varemærke til at tilfredsstille DNC's anmelderhold. At Oceans tidligere udgivne "Adidas spil" mildest talt har været markant middelmådige, gør selvfølgelig heller ikke meget for forhåndsindtrykket...

Ved første øjekast virker det ellers meget indbydende.

Titelmusikken er virkelig fed med en del samplede seksvenser (jeg elsker overdommerens "Quiet please!"), og der er masser af valgmuligheder før kampen starter. Du kan f.eks. vælge ketcher, turnering og modstander(e).

Sidstnævnte vises grafisk med et lille "pasfoto", og det er netop her, man først opdager, at der er noget galt. Det er ikke det, at der ikke er nogen danskere mellem spillerne, der går mig på. Tennis har trods alt aldrig været vores nationalsport. Men i stedet for at forsøge at fastholde den sportslige atmosfære, har man valgt at udstyre alle spillerne med et overdrevent tegneserie-fjæs.

Denne "lant og fjas" mentalitet har desværre også smittet af på gameplayet. I stedet for at lave et realistisk og avanceret spil, har man lavet en forsimplet game "ping-pong" med et gameplay, der leder tanken hen på de gamle TV-spil med bolden og strengen.

Handlingen ses fra oven, idet bolden svulmer op til græskar-størrelse, hver gang den skydes højt op i luften. Programøren har åbenbart ikke stor tiltro til spillernes intelligens. I hvert fald har han ment, det var nødvendigt at lade spillernes bevægelser styre af computeren. Det eneste man selv kontrollerer i dette spil er ketcheren, og der er endda kun et minimum af slag at vælge imellem, hvilket gør duellerne til en ret ensformig affære.

Nu kunne man til nød finde sig med, at spillet er simpelt. "Foreningen af Mentalt Mindrebemidlede Spillere" (formand: Peter Juul) skal jo også have noget, de kan finde ud af. Men der er ingen undskyldning for en uforudsigelig kontrolmetode. Det er nærmest umuligt at forudse, hvor bolden ender, så heldet spiller ofte en alt for afgørende rolle.

Det værste er næsten, at spillet ellers er rigtigt professionelt sat sammen. Programøren kan sit kram, og det er deprimerende at tænke på, hvor godt spillet KUNNE have været. Hvis du ser "Tiebreak" i din lokale softwarebiks, så lad det ligge. Gempengene til et spil, der tager sig selv og sin målgruppe lidt mere alvorligt.

Søren

Grafik	:70%
Lyd	:80%
Fængende	:63%
Fængslende	:50%
OVERALL	:58%

C64 UPDATE

En C64 version er på vej. Hvis den er meget bedre end Amigaversionen, skal vi nok fortælle jer det!



Et par af de bøvede modspillere.

Banen ses i fugleperspektiv.

Her er chancen for
virkelig at bruge dit talent!

LAV EN ELEKTRONISK REKLAME FOR TUBORGS "SAFTI" appelsinvand

Dit Commodoreblad Computer arrangerer i samarbejde med TUBORG en lille efterårskonkurrence, der virkelig sætter dit talent på prøve, og samtidig giver dig muligheden for at vinde herlige "SAFTI"-forfriskninger, abonnementer og spil. Tuborg vil endvidere forbeholde sig ret til at bruge vinderbilledet eller animationen i deres markedsføring, uden yderligere vederlag.

nødvendige programmer for at få den til at køre, eller den skal være selvstartende (auto-boot).

Vælger du at lave en demo, skal demoen være mellem 15 og 45 sekunder lang, og forsynet med lydspor. Demoen skal kunne være på max. 1 diskette.



DER ER SAFTER I EN SAFTI

Regler:

Temaet for konkurrencen er:

Lav en reklame for Tuborgs SAFTI appelsinvand på din Commodore.

Konkurrencen går ud på, at du skal lave et billede, demo eller animation, der har Tuborgs SAFTI-appelsinvand som hovedtema.

Indsender du et billede, er du frit stillet med hensyn til format, blot det er et IFF billede, der kan lades af de gængse grafikprogrammer.

Indsender du en animation, skal den have en varighed af mindst 15 sekunder, og disketten skal være forsynet med de

Premier:

1. præmie:
5 kasser SAFTI, samt et årsabonnement på Computer.
2. præmie:
1 kasse SAFTI, samt et årsabonnement på Computer.
- 3.-10. præmie:
1 kasse SAFTI, samt en Computer T-shirt.

Indsendelsesfrist:

Sidste frist for modtagelse af disketter er fredag den 5. oktober 1990 klokken 12.00 på forlagets adresse:

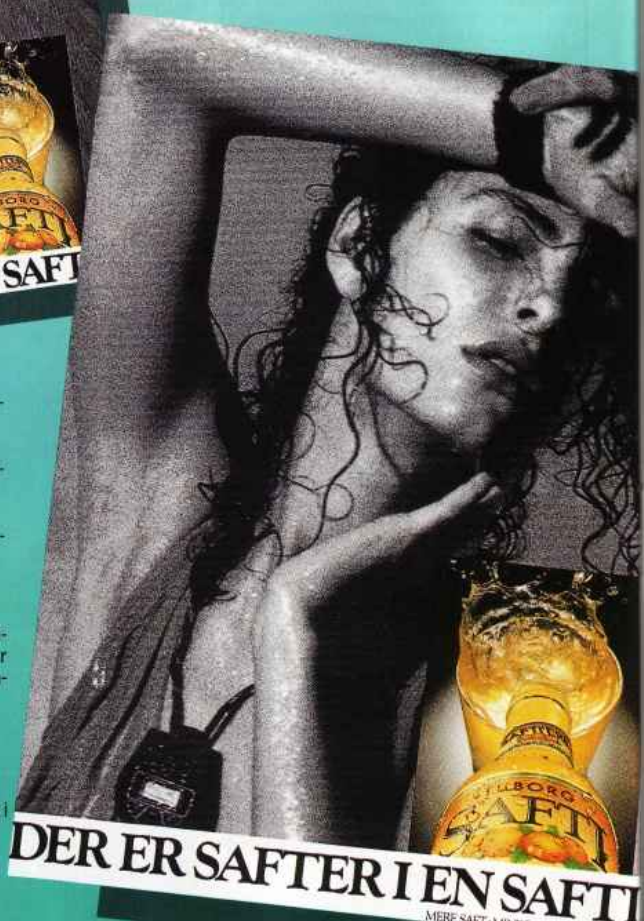
Forlaget Audio A/S
Store Kongensgade 72
1264 København K.
mrk.: "SAFTI"

Vinderne bliver offentliggjort i Computer nr. 12/90.



DER ER SAFTER I EN SAFTI.

SAFTI



DER ER SAFTER I EN SAFTI



En oversigt over de forskellige discipliner.



Ikke ligefrem nogen begynder-bakke.

SKI OR DIE

Electronic Arts COMMODORE 64

Er du cool? Nu mener jeg ikke bare almindelig kold, men decideret KUUUUL. For er du ikke det, kan du lige så godt pakke skiene sammen, og bruge dem til at tænde op med i kaminen. Hvis du derimod anser dig selv for at være en sej dude, og er blevet træt af at lave en syvdobbel ollie-flip med halv pøkingeser på dit skateboard, var det måske noget at blive kølet endnu mere af. Og for at blive det, kunne man jo lige så godt slå et smut forbi Rodneys nyåbnede Ski shop...

Her skal du så skrive dit navn, hvad enten det er Radical Ralph (uden der dog er noget politisk i det) eller Aggro Anders. Spænd skiene på, for nu skal der ske noget!

Dette multi-event spil har fem discipliner for the funky friends. Og mulighederne er de samme som i alle andre spil, der ligner. Du kan øve dig på dem, eller du kan spille for alvor med dine venner. Sæt alt på eet skateboard og vælg alle fem discipliner, eller vær mere beskeden og nøjes med en enkelt.

ACRO-AERIALS:

Skihøp. Udover at flyve rundt i luften, skal du udføre den ene sindssyge manøvre efter den anden... inden du rammer jorden vel at mærke. Det kunne f.eks. være at sprede benene voldsomt, efterfulgt af et dobbelt backflip, et Moebius-flip og et... Hov! Hvorfor er der helt hvidt omkring dig? Du skal nu ikke være så ked af, at du landede på hovedet... nu slipper du for at se dommerens bedømmelse af din præstation!

SNOWBALL BLAST:

Denne disciplin kunne lige så godt have heddet Operation Snowball. Du befinder dig i en temmelig cool snefæstning (faktisk klap-

rer du tænder) bevæbnet til tænderne med hårde snebolde. Du er omringet af infame mæglinger, der også er bevæbnet til bisserne. Deres motiv: at forvandle dig til en flot snemand! Din eneste chance er at styre dit sigtekorn hen på de lede rollinger og give dem en gang sne. Men samtidig bliver du angrebet fra den anden side, og må sørge for at give dem samme behandling. Der er her mulighed for at få en skovl (til at grave sig fri med), ubegrænset skud og ekstra snebolde. Virkelig en disciplin, der giver kuldegysninger!

INNERTUBE TRASH:

Rodneys søn, Lester, har fundet nogle traktørhjul. Og gad-godt-vide-hvorfor har du indvilliget i at sætte dig i et af dem og drøne ned at en temmelig cool bakke. Dit største problem er, at Lester sidder i et andet, og han vil hellere slås end drøne. Undervejs er der mulighed for at finde lommeknive, gaffler og andet godt til lige så stille at punktere den anden. På den måde er han beskæftiget et stykke tid, men forvent ikke at han bliver mindre cool af den grund...

DOWNHILL BLITZ:

Her har vi styrtløb med en lille twist; hver eneste gang du ryger hen over et mindre hop, kan du score point ved at lave en cool manøvre i luften. Jævnt kedeligt.

SNOWBOARD HALF PIPE:

Du er på gatis. Samtidig med at du, på dit snowboard, skal styre ned af en gletcher, skal du også kurke op og ned af kanterne. Og nemmere bliver det ikke, når du skal opnå nogle ekstra points ved at lave noget smart, som f.eks. at dreje rundt om dig selv i luften. Og Rodney er klar til at vurdere dit talent - eller mangel på samme.

Måske bliver du nu en lille smule skræmt og tænker: "Jamen, kan jeg være så cool som der forventes af mig?" Du skal ikke være bange... hvad du ikke er, kan du blive. Og med sin farvefyldte, detaljerede og sjove grafik, funky musik og sjove discipliner, er "Ski or Die" en værdig efterfølger til "Skate or Die". Spil det og bliv en cool dude... også selvom du ikke ved, hvad det betyder.

Christian

Grafik	:92%
Lyd	:85%
Fængende	:90%
Fængslende	:87%
OVERALL	:86%

AMIGA UPDATE

Det ville ligne Electronic Arts dårligt, ikke at begæve os med en Amigaversion, før eller siden.

ER JEG COOL?

Et spørgsmål, vi alle må stille os. Men ved hjælp af disse små retningslinjer, kan du let afgøre, om du er en radical rad eller bare almindelig (hvad du så end foretrækker):

Når en cool person snakker, går olietfyret igang nede i kælderens.

I en cool persons ordforråd, SKAL halvdelen af ordene være amerikansk slang.

En cool persons påklædning må ikke indeholde EEN plet, der ikke er neonfarvet. Af samme grund har han altid solbriller på. Også når han sover.

En cool persons hår skal være så fyldt af gele, at der kan stå et kaffestel for tolv personer på frisuren, uden et hår bliver bøjet.

Når en cool person går på gaden, skal det ligne en mellemting mellem John Travolta og en person, der får et alvorligt epileptisk anfald.

ADVENTURE-KLUBBEN

- Skandinaviens største

TILBYDER SINE MEDLEMMER

Mere end fire timers telefonhjælpe hver dag, fordelt på 8 telefoner, hvilket garanterer et hurtigt svar til ALLE, der sidder fast!

Et bi-månedlig medlemsblad på minimum 48 sider spækket med tips, tricks, re- og previews, konkurrencer, faste artikler om såvel PBM- som role-spl, plus meget, meget mere!

Skandinaviens bedste og billigste klub med salg af adventures til de bedste computere! I denne måned omfatter en del af vores tilbud:

TITEL	CBM 64	AMIGA	IBM PC
BALLYHOO (Infocom)	-	219,-	179,-
BARD'S TALE I (Elec. Arts)	139,-	179,-	219,-
BARD'S TALE II (Elec. Arts)	219,-	299,-	-
BARD'S TALE III (Elec. Arts)	239,-	-	-
BLACK CAULDRON (Sierra)	-	119,-	309,-
CASTLE MASTER (Incentive)	-	259,-	489,-
CHRONQUEST II (Horros)	-	289,-	429,-
CODENAME ICEMAN (Sierra)*	-	419,-	489,-
COLONEL'S BEQUEST (Sierra)	-	419,-	489,-
CONQUEST OF CAMELOT (Sierra)*	-	419,-	489,-
CORRUPTION (Magnetic)	189,-	209,-	389,-
CURSE o. t. AZURE BONDS (SSI)	319,-	-	-
CUTTHROATS (Infocom)	-	289,-	389,-
FISH (Magnetic)	189,-	209,-	209,-
GNOME RANGER (Level 9)	139,-	189,-	179,-
LEATHER GODDESSES (Infocom)	-	339,-	-
LEISURE SUIT LARRY I (Sierra)	-	309,-	309,-
LEISURE SUIT LARRY II (Sierra)	-	409,-	409,-
LEISURE SUIT LARRY III (Sierra)	-	409,-	409,-
MOONMIST (Infocom)	-	339,-	-
POLICE QUEST I (Sierra)	-	309,-	309,-
POLICE QUEST II (Sierra)*	-	359,-	359,-
SCAPEGOAST (Level 9)	179,-	229,-	229,-
SPACE QUEST I (Sierra)	-	249,-	249,-
SPACE QUEST II (Sierra)	-	319,-	319,-
SPACE QUEST III (Sierra)	-	389,-	389,-
ULTIMA V (Origin)	269,-	329,-	329,-
* i megabyte kræves til Amiga.	-	-	399,-

Har dette vakt din interesse, så ring og bestil uforpligtende og GRATIS introduktionsmateriale! Et medlemskab koster på nuværende tidspunkt KUN kr. 110,- for 1/2 år eller kr. 200,- for 1 år. Kontakt:

ADVENTURE-KLUBBEN, VESTERGADE 25A, 4990 MARIBO. Tlf: 53 88 47 17, giro 1 66 73 00

Softwarepriserne er incl. moms, så længe lager haves. Forbehold for trykfejl. Tilbud gælder kun medlemmer af Adventure-Klubben!

NÆSTE NUMMER

Sådan laves en avis

Vi besøgte Berlingske Tidende, og følger med en hel dag på redaktionen.

**CK OFF!

Spilredaktionen har holdt en miniturnering i Kick Off. Læs selv hvordan det spandt af...

Min mand er datafreak

Hvordan er det at være gift med en datafanatiker? En artikel skrevet af en kvinde, der har en 43-årig mand, med computere som sin altoverskyggende interesse.

Altsammen

i **COMputer** nr. 11 -
ude d. 29. november!

ABSALON DATA

Amiga-udstyr:

512 Kram udvidelse m. ur og afbryder	850,00
512 Kram udvidelse u. ur- m. afbryder	750,00
512 Kram udvidelse til A-1000	1665,00
1.8 MB ramudv. m. ur og afbryder	1075,00
1.8 MB ramudv. m. ur og afbryder	2000,00
3.5" Golem Diskdrev med trackdisplay	1255,00
5.25" Golem Diskdrev, 40/80bus/afbryder	155,00
3.5" 3-State/ies. Diskdrev m. bus & afbryder	945,00
5.25" 3-State/ies. Diskdrev 40/80bus/afbryder	1145,00
Quickbyte V Eprombrænder	755,00
REX Megacarte (1.1 MB program/EPROM)	675,00
Kickstartomskifter (ROM-ROM), 2. sys.	155,00
Turbo Mus til Amiga	345,00
Scoteselektor DFO-DFI(2)	85,00
DFO-1-2 130,00 DFO-1-2-3, msk.	180,00
Støvlig til A-500 i klart plastik	95,00
Multiplaykabel, A-500/A-500	180,00
Amiga Action Replay	995,00
Synco Express	565,00
Mus & Joystick omskifter	285,00

Commodore 64/128 udstyr:

Eprombrænder - REX Goliath	590,00
Printerkabel Userport-Contronics	115,00
Støvlig til C-64 i reglarvet plastik	95,00

Printere og tilbehør:

Star LC 24-10, 24 nål	3290,00
Star LC 10, 9 nål	1915,00
Goldstar PT-160 M, 9 nål	1495,00

Disketter	pr. stk.	pr. 100 stk.
5.25" DSDD NN	3,10	279,00
5.25" HD NN, 1.2 MB	6,00	540,00
3.5" DSDD NN	6,50	594,00
3.5" DSDD NN Kao, farvede	7,50	675,00
3.5" HD NN, 1.44 MB	11,75	1057,50

Diskettebox med lås:

til 80 stk. 3.5" eller 100 stk. 5.25"	75,00
til 120 stk. 5.25"	90,00

Joystick og diverse:

Turbo 2 Super Quick Gun, autofire	105,00
Competition Pro 5000, Joystick	125,00
Pro Competition 9000, Joystick	180,00
The Arcade Joystick	195,00
Musenåle, normal 70,00 Super	80,00
X-Copy til HardWare	385,00

Forbehold for prisændringer
Se vores tilbud på **EUROSPORT** test-iv

Forhandlere søges. Importør af varer fra

GOLEM - REX - VESALIA - 3-State

Alle priser incl. MOMS

ABSALON DATA

Tlf: 31 67 11 93 FAX: 31 67 11 97

Ma. - Fr.: 12 - 18. Lø. lukket

Amiga Harddiske

FSE eller SUPRA

- * 3,5" Quantum Pro Harddiske
- * AutoBoot * 16 bit teknik
- * Overfører 570-750 KB/Sek.
- * Kun 11ms. access tid
- * 64KB Cache RAM
- * Lydløs * Installeres på 1 minut.

A2000 harddiske leveres som HardCard med interface, SCSI controller og harddisk på et kort. Op til 6 andre SCSI enheder kan benyttes samtidig, bl.a. SyQuest og CD-ROM.

Harddiske til A500 og A1000 leveres i flot Amiga farvet kabinet, der passer under monitor. Kabinettet har egen strømforsyning og blæser, samt gennemført ekspansions port og plads til ekstra harddisk. Se test i det tyske blad AMIGA nr. 8, 1990, side 156.

Til SyQuest harddiske bruges 44MB udskeftelige plader. En SyQuest kan bruges uden ekstra kontrollen, hvis den bruges sammen med en af vores andre harddiske systemer (der understøtter automatisk check for plade skift).

A2000 44MB FSE Quantum Pro.....	5.995,-
A500 44MB FSE Quantum Pro.....	6.280,-
A1000 44MB FSE Quantum Pro.....	6.280,-
A500 85MB FSE Quantum Pro.....	8.495,-
A2000 105MB Supradrive Q.P.....	8.495,-
A2000 SyQuest til 44MB plader.....	8.870,-
44MB SyQuest som ekstra harddisk 5.640,-	
44MB Plade til SyQuest.....	1.165,-

Harddisken kan leveres med musik data, grafik, PD m.m. efter ønske. Vi kan også levere større harddiske (bl.a. 170MB og 210MB).

Turbo PC A500

Gør A500 PC-NT kompatibel. Understøtter alle ind og udgang. 1MB RAM og ur, der også kan bruges af A500. Med bl.a. MS-DOS 4.01.. 4.380,-

Laser Printere

Brother HL-4, 4 sider/minut..... 12.900,-
Brother HL-8PS, PostScript, 8s/min.
2MB ram, 11 indbyggede fontes..... 27.700,-
Denne annonce er lavet på Amiga Professional Page og Brother HL-PS.

Amiga RAM Kort

* Auto konfigurerende.

* Zero Waitstates. * Nu 80ns chips.

Til alle vores RAM kort benyttes IMBIt 44MBit chips. Kortene er meget små, bruger kun lidt strøm og afgiver minimalt varme.

A500 512KB RAM m. ur og afbryder..... 765,-

A500 2MB RAM..... 2.295,-
Med ur og Gary adapter, 2.3MB RAM med gammel Fat-Agnus, 2.5MB med ny Big-Agnus.

A2000 2/8MB kort med 2MB... 2.645,-
A1000 2/8MB kort med 2MB... 2.695,-
Udvidelse til 8MB RAM..... 4.495,-
8MB RAM kort til A1000/2000... 6.995,-
2/8MB kort er nye forbedrede udgaver, der er 100% kompatible med 68020/30 kort og kan meget billigt udvides til 8MB med 4MBit chips. NYT: Leveres nu med hurtige 80ns RAM chips.

Disketter

3,5" DSDD ved 100 stk.....	(4.74)	5.78
3,5" DSHD ved 30 stk.....	(9.84)	12.00
Diskette box til 80stk 3,5".....		75,00
80 stk. 3,5" DSDD i Diskette box.....		499,-

Tornado kort

Med et Tornado kort kan Amiga'en arbejde 2-20 gange hurtigere end normalt. På kortet er en 16MHz 68000 processor og 16KB Cache ram. Det er muligt, at placere en 25MHz 68881 matematik processor på kortet. Med afbryder. Tornado til A500/A1000/A2000..... 1.995,-
68881 CoProcessor..... 998,-

BrainTrust

Bliv medlem af Amiga klubben BrainTrust. Som medlem modtager du hver måned diskette magasinet Amiga View, der består af over 400 sider med artikler, kurser i Basic, C og Assembler, emner, nyheder m.m. Få Amiga View for kr. 42,75 incl. porto. Henv. BrainTrust.

Blommegrenen 75. 5220 Odense SØ.
Tlf. 65 930330 Man.-Tor. 17-18.
BBS 95 510553 24 timer, -2400 baud.

Amiga View kan også købes hos Scanteam ved køb af andre varer.

Disk drev

3,5" NEC1036 drev til A2000 intern..... 795,-
3,5" TEAC disk drev ekstern..... 985,-
Amiga farvet, lydlos, gennemført bus og afbryder.

3,5" MegaDrive m. bus, afbryder og disk..... 1.248,-
Med et MegaDrive kan du have 1520KB pr. disk, næsten dobbelt kapacitet. Perfekt til grafik, store samples, harddisk backup og meget andet. Kan også bruges som almindelig disk drev.

A2000 Track Display. Intern..... 785,-
Til alle drev og 2 harddiske. Viser op til 1900 tracks og 16 læse/skrive hoveder.

Bøger

Amiga System Programmers Guide..... 365,-
Amiga Disk Drives Inside & Out..... 290,-
68000 Programmers Ref. Manual..... 188,-
-samme i mini udgave..... 35,-

Monitører

Philips CM8833 Stereo monitor..... 2.475,-
Mitsubishi EUM1481A MultiSync..... 6.495,-
NEC 30 MultiSync, 1024x768..... 7.930,-
Alle monitører har Amiga-grå farve. CM8833 kan med Video bruges som TV. MultiSync monitører leveres med monitor kabel og drejelåse fod.

Diverse

Big Fat Agnus 8372A..... 365,-
Kickstart omskifter (3 stk.)..... 228,-
Virus beskytter til Disk port..... 139,-
68000 Hastigheds Regulator 8-100%..... 156,-
VESUV Epprommer m. software..... 850,-
Midi Interface..... 398,-
Lyspen, Til CAD, Sculpt 4D, DPaint..... 325,-
Mus, Joystick, A2000 støjdæmper, dust covers, Scanners m.m..... Ring.

Altid laveste dagspris.

Få tilsendt gratis katalog.

Alle priser er incl. 22% moms.

Scanteam

Software og Hardware

Tlf. 86 61 31 77

Alle ugens dage fra kl. 10.00 til kl. 18.00.

Fax: 86 61 49 21 Giro: 7 51 47 27

C-64 TILBEHØR

COM-SKAT PRG. kr. 196,00
Et skattep. Kan beregne din rest-overskydende skat. Fremtids sikret. Pull-down menuer. Amiga-lige Printerrutine.

LOTTO PROGRAM kr. 99,00
A4-printer rutine. Gævnstegning. Directory.

LYKKENJULET DISKETTE (V2) kr. 99,00
Et spil på dansk med bonusrunde, 300 tepper.

LYKKENJULET DISKETTE 2 kr. 58,00
Lay din Lykkehjulsdiskette. 588 ord ad gangen.

DATWORK SYSTEM PRG. kr. 150,00
Opnå databaser efter eget ønske. Søgning, sortering, alle poster. Udsøgt arkivbæls.

ACTION REPLAY MK VI kr. 798,00

TOOL BOX Modul kr. 298,00
Her er masser af gode hjælpemidler samlet på ét medul til både tape og disk.

BOOSTER er en hurtig diskloader, som loader 202 blokke på under 10 sek. i uden ombygning af diskettestationen. HYPERLOAD viser directoryen ved shift/run og loader op til 10 gange hurtigere. FILE-COPY er et alsidigt kopi-prg., som bl.a. giver mulighed for brug af to disk-stationer. Man har mulighed for at kopiere filerne i den rækkfølge, man selv vælger, ændre blok-længde, ignorere diskette m.v.

MULTIBACKUP er et diskopi prg., som kopierer enkelte eller alle filer. Her er også mulighed for hurtig sletning af filer (enkelt eller flere efter hinde). Hurtigt kørende prg. med blok og buffer-tallet. Indbygget lyfomatering til 10 sek. i og mulighed for at give direkte disk ordre. NIBBLER kopierer hele diskdisks. Man behøver ikke formattere maldisk, den får nøjagtig samme udseende som original-disk (opså header/rid). 202 COPY kopierer fra turbotape (ABC Flash eller lign.) og direkte til disk. Opså fra disk til turbotape er til muligt. Man kan kopiere enkeltfiler eller hele diskdisks til turbotape med automatisk start/stop af diskette og diskstation. DIR MANIPULATION viser directoryen som du ønsker. Man kan flytte, slette filer og lave mellemrumsregler. ABC TURBO V2.3 er den kendte med farvestrider. Loader 10 gange hurtigere fra tape.

AZIMUTH JUSTERING kan stille alle data-setter til et hvilket som helst bånd. Man kan simpelthen se hvorledes programmerne ligger på båndet og rette tonehovedet derved! BACK TO BASIC, resetteste.

SENDES OVERALT, også Norge og Sverige.

PORTO KR. 27,00.

LEG & HØBBY

9460 BROVST, Tlf. 98 23 10 98

GIRO 2 43 82 83

COMputer g'r dig mere end spændende læsning...



JA TAK! Jeg ønsker at få følgende produkter tilsendt:

- | | | | |
|--|-----------|---|------------|
| <input type="checkbox"/> Samlesappe | kr. 69,50 | <input type="checkbox"/> Sweatshirt i lækker kvalitet | |
| <input type="checkbox"/> Støvlæg til AMIGA 500 | kr. 79,50 | ___ Grøn ___ Blå | |
| <input type="checkbox"/> Støvlæg til C-64 | kr. 79,50 | ___ M ___ L ___ XL | kr. 168,50 |
| <input type="checkbox"/> Musemåtte | kr. 79,50 | <input type="checkbox"/> PD diskette. Nr. ___ | kr. 45,00 |
| <input type="checkbox"/> Baseball-kasket | kr. 69,50 | <input type="checkbox"/> OsWald til AMIGA | kr. 198,00 |
| <input type="checkbox"/> T-shirt i lækker kvalitet | | <input type="checkbox"/> OsWald til C-64 | |
| ___ Grøn ___ Blå | | ___ Disk ___ Bånd | kr. 198,00 |
| ___ M ___ L ___ XL | kr. 74,50 | <input type="checkbox"/> 1000 smarte pokes | kr. 139,50 |
| | | <input type="checkbox"/> 11 numre af "COMputer" | kr. 348,50 |

Ekspeditionsgebyr kr. 15,00

Navn:

Adresse:

Postnr.

By:

☐ Jeg ønsker at betale med DANKORT

Reg. nr.:

Udst. dato:

Kortnr.:

Beløb: kr.

Underskrift:

1003
Sendes
ufrankeret

Audio betaler
portoen

Forlaget Audio A/S

St. Kongensgade 72
1045 København K

SE ANNONCEN OM
PD DISKETTER
ANDET STED
HER I BLADET!

KØBES:

1541 diskteststation. Henv. Thomas Laursen ml. 15-17.
43 548485

Alter Ego købes til C64, med alle delene selvfølgelig. Spørg efter Allan.
75 868612

C64 bånd: Indy III. Vi snakker om prisen. Henv. Peter, helst kl. 18.30 eller derefter.
86 211096

AMIGA: Laser Squad extra scenarios. 120 kr. Spørg efter Espen.
53 678205

Computersproget Pascal til Amstrad (disk) købes. God pris gives. Henv. Jacob efter 15.
49 215653

Jeg vil gerne købe, bytte og sælge Sega-spil. Ring og spørg efter Christian.
49 214327

Maniac Mansion. Kun originalt. Bedst mellem 17-20.
75 269525

AD&D: bøger og figurer. D&D: Gazetteers. Evt. bytte med Super OsWald. Henv. Martin.
74 652190

C64 diskteststation 1541. Max pris: 1000 kr. Henv. Rico.
53 895614

Er der nogen, der kan skaffe mig en kopi af CDU disketten Vol. 2 Nummer 6. Ring i weekend og spørg efter Anders.
86 488395

Rollenspiel. Citadel figurer (dem fra Games Workshop) og Marauder figurer. Øverst på ansættelsen står Gollinoks fors, gobline, osv., men det har interesse, bare det er indenfor fantasy-genren. Pris: max 10 kr. for enkelt-figurer. Henv. Stefan.
86 821456

Musikmoduler til Commodore 64. Alle moduler skal koste under 200 kr. pr. stk.
31 871423

C64 disk: Zak McKracken, max kr. 150. Henv. Brian efter kl. 14.00.
32 972806

SÆLGES:

C64 spil: Grand Prix Circuit, Silent service, Lancelot, Pirates. Pr. pr. stk: 100 kr. Samlet: 700 kr.
86 434033

Ubragt Terminator joystick for kun 120 kr.
97 751415

Amiga: Police Quest. 150-200 kr. Indy III Adv. 200 kr.
86 434033

Kindwords tekstbehandling. 300 kr. TV modulator. 300 kr. Stephen Lassen.
75 162545

C64 med båndstation, spil, joystick og nogle computerplader. Med Turbo til at sætte bag. Pris 1300 kr.
86 365181

C64 disk: Pool of Radiance, Champions of Krynn, Cabal, Untouchables, Shinobi, Turbo Outrun, Double Dragon II. Pr. pr. stk: 100 kr. Ring efter kl. 17.
97 129614

C64 spil: Zak McKracken, evt. bytte med Indiana Jones II adventure. Spørg efter Søren.
74 532350

C64 med 2 joystick, 65-70 originale spil til kassette. Derfølger ikke kassette med. Prisen kan aftales. Spørg efter Christian (efter kl. 16).
98 177385

C64 disk: Lykkehjuliet + lykkehjul disk 2 til at lave egne med. Prisen taler vi om. Ring efter kl. 16, og spørg efter Kim.
98 434320

Sega Master System med 2 kontrol pads og 4 spil. Alt OK. Ring torsdag 15-18. Pris 1300 kr.
66 151356

Manic Hunter New York. Sælges for kun 250 kr.
42 880807

C1541 disktest. m. 80 disk, diskbox. Spil som Microprose Soccer og The Last Ninja. Pris 1400 kr.
48 796431

Amiga virusdræber, Acidzapper 2.0 - ny version. Genkender og dræber 31 virusser, bomber, virusdræbende detekterende bootblock, total information til alle kendte virusser, medfølgende virusbibliotek, dansk manual, 80 kr.
42 183644

Originale Amigaspil. Stort udvalg med alle de nye spil. Spillene er alle i originale pakninger og ubrugte. Rimeleige priser. Ring og hør nærmere. Henv. Peter.
42 814627

Printer, Commodore 4023. Virker fint. Prisinde 250 kr.
75 335681



KØB · SALG · BYTTE · OPSLAGSTAVLEN

Glem "Den blå avis" - COMputer's Læsermarked bliver læst af 250.000 computerejere i hele Skandinavien! Gå på jagt efter et godt tilbud, eller send din egen kupon idag...

C64 org. båndspil: Gunship, Red storm rising, Special action (spilpakke). Nypris: 249 kr. / stk. Nu: 125 kr. / stk. Rambo 3: 70 kr.
75 335681

Joystick: Zipstick turbo pro m. autofire: 150 kr. 200X Prom. autofire (helt nyt): 125 kr. Terminator (ikke brugt): 150kr.
75 335681

Joystick: Flight Simulator 2. 1/2 år gammel, brugt max 10 gange. 100% OK. Nypris: 595 kr. Kun 300 kr.
64 732098

Amiga PD software sælges. 15 kr. pr. stk. - incl. 3,5" diskette. Easy tegneplade til Amiga 2000, som ny, nu kun 2500kr.
86 246445

A500: ikke mere latterligt PD software! Nye demover (ovrigt): Reborn, Spectrum, Party demo (Cyron), Kefates, Intro-demo (Zero effects) og mange flere. 15 kr., incl. disk.
75 927089

Amiga: SEKA assembler. Nypris 848 kr. Min pris: 300 kr. Ring efter 15. og spørg efter Anders.
58 265353

Simons Basic som modul til C64. 114 nye kommandoer. Grundmanual (engelsk). Pris 120 kr. Henv. Ole efter 16.
53 941711

Action replay mk. 4 + enhancement disk. 250 kr. The final cartridge 2. 200 kr. Eller sælges samlet for 350 kr. evt. byttet med Toolbox modul. Henv. Morten.
42 192004

C128D m. printer (Okimate 20) + papir. Mus (1351), datasette (1530), 2 joystick, 2 diskboxe Action Replay Mk6, Homepak + Mini office II (dansk manual). 100 disks. 1/2 pr: 5000 kr. Henv. Bo efter 17.
31 831872

Grøn monokromskærm til C64. Brugt en måned. 800 kr. Spørg efter Bjørn.
53 846521

C64, 1541 disk, 501 printer, båndoptager, 120 disks, 3 bånd, 2 joystick, tipsprogram, tekstbehandling, tegneprogram, StealthFighter original på bånd. Kr. 4195. Henv. Peter.
66 172774

Ramudvidelse 512 Kb m. afbryder. 6 mdr. garanti. Aloribrugt. Kr. 725.
86 485346

Ramudvidelse 512 Kb m. mulighed for udvidelse til 2 Mb. Medur/bættent og afbryder. 6 mdr. garanti. Aldrig brugt. Kr. 1000.
86 485346

C64 bånd: Spilpakke med Impossible mission, Pitstop 2, Movie monster, Super cycle og Winter games: 100 kr. Spilpakke med Rolling thunder, Gauntlet II, 720 o. Outrun og California games: 150 kr.
86 572025

C128, disk station, monitor (farve), C64 (def.), båndoptager, copystick. Henv. Nicolai. 2800 kr.
42 107284

DK-TIPS: Sterkt tipsprogram til Amiga og Star II 10/Le 10/Le 10 color. Med bl.a. kuponudrivning, præmiesøgning, garantiudregning. Sendes overalt. 375 kr.
75 192683

GVP A3001 Turbokort til din Amiga 2000. 28 Mhz (33 Mhz/16800. 6882. 4 Mb RAM. 40 Mb harddisk, software, manual, 10 gange hurtigere. Normal pris: 35.000 kr. Grundet fejlkøb sælges dette for 24.000 kr.
42 525550

Amiga 500. 512 kb ramudvidelse med afbryder. Fået fradelsdagsgave. Leveres i ubruet emballage og med 1 års garanti. 750 kr.
62 981997

Vortex 20 mb harddisk. Stadig garanti, 3000 kr.
42 894051

C64 med diskstation 1541. 60 disks med diskbox og grøn/sort monitor: kr. 2350. C64 org. spil på bånd: Revs, World Cup Carnival, Pitstop II, Infiltrator, Exploding fist. Disk: Airborne Ranger, F19 stealth fighter, Katastrofe Titan. Samlet: 700 kr.
97 153786

C64, diskdrive 1542 II + masser af spil, båndstation med bl.a. Stealth fighter (org.), 1 joystick og manualer på dansk, meget velholdt. 2800 kr.
98 790818

Maskinkodekursus på 3 disketter. 180 kr. Harddisk - ring efter. Ramudvidelse 512 Kb (aldrig brugt, 6 mdr. garanti, ny model). Kr. 850. Henv. Rene Lauritsen.
86 485346

C128 med diskdrive 1571, båndoptager, 60 disks, diskbox, 2 joystick, mange bånd, typen, final cartridge II, bøger. Alt i fin stand. 4000 kr.
86 332403

Sega Master System: Galaxy Force 200 kr. Y's 250 kr. Vigilante 200 kr. Kenseiden (ingen manual) 150 kr. Henv. Lasse efter 18. Porto tillægges (efterkrav).
98 335195

Amiga 500 ramudvidelse 512K med afbryder 650 kr. Amiga 500 ramudvidelse 1,8 MB 2500 kr. 3,5" diskdrive med afbryder egenførm 850 kr. Henv. Aften Aleks.
42 138817

Opnr på Nyx - 70 kr. Katastrofe på Titan - 55 kr. Sæmpak - 100 kr. Spændende adventure på DANSK til C64/128. Kun disk!
42 954697

Amiga: Superbase Personal m. dansk manual, 450 kr. De Luxepaint II med manual, 450 kr. BS Budget m. dansk manual, 250 kr. Spørg efter Søren.
31 39564

Star printer LC10C til 128/64. 1 år gammel. 1 tipsprogram + Colossus 4 Chess. 1500 kr.
31 164367

C64 bånd: Forgotten Worlds, kun 100 kr. Spørg efter Steen, ml. 16-17.
49 704878

C64 med disk og båndstation, samt 1 joystick. Mange spil. 3000 kr. Spørg efter Anders.
98 463463

Seriøse prg. til C64, f.eks. Held og Lotto, Yesterday (flotmødt skrevet af Beatles) + 0 mange andre. Rekvirer katalog. Henv. Danny.
98 557195

Nintendo spillemaskine med 5 spil, 2 joystick samt div. spilleblade. 1100 kr. Bor i Århus området. Ring efter 15.
86 230605

BYTTES:

C64 bånd: Pirates byttes til North & South, Italia 90.
43 548485

Jeg vil gerne bytte Super Oswald til C64 for et Segaspil.
97 764398

C64 bånd. Haves: Solo flight, World games og Batman the caped crusader. Ønskes: Pirates, Rick dangerous og Indiana Jones, eller andre. Henv. Thomas.
31 515345

C64 disk: Jeg har Italy 90 og vil gerne bytte med Manchester United. Henv. Claus.
75 641512

Haves: Casio keyboard, nypris: 3795 kr. 2 år gml. Ønskes: Brugt harddisk, 20 mb til Amiga 500.
75 532994

Jeg vil bytte Dragons Lair med Larry 2 eller 3. Jeg har også Chase HQ, som jeg vil bytte med et eller andet spil. Spørg efter Kaj.
31 784150

Amiga. Haves: Maniac Mansion, Ønskes: Ofuture wars, Indiana Jones adventure eller Zak McKracken.
64 861421

C64 bånd: Super Oswald, Monopole, Paratroopers, Rattler, Freak factory mm. byttes til Kick Off.
86 675124

Jeg har Through the trapdoor, Huey II, Ønskes: Double Dragon. Henv. Nicklas Sørensen.
53 431009

Amigaspil. Haves: Op. Thunderbolt, War in Middle Earth, Millennium 2.2, F29 Retaliator, Fire. Ønskes: Alle spil fra Sierra og Psychosis. Skriv til: Jon Petersen, Tårnvej 10 2. tv, 2610 Rødovre.
31 515345

Haves: A520 TV modulator (fejlkøb). Ønskes: Indy 3 adventure eller F29 retaliator. Henv. Rasmus.
62 613980

OPSLAGSTAVLEN:

Maniac Mansion: Jeg kan ikke få nøglen ned fra lysekronen. Ring efter kl. 17 og spørg efter Nicolai.
31 612600

Untouchables (Amiga): Jeg sidder totalt fæst. så hvis du har et godt tip, skriv til: Peter Sørensen, Kirkegården 6, 9550 Mariager.
31 612600

Jeg ønsker hjælp til Beverly Hills Cop, Last Ninja II og Gadget Patrol. Spørg efter Lars.
75 752524

Klubben Computer Generation ønsker nye medlemmer. Vi sætter på programmering, men også spil. Er du interesseret, skriv til Ivan Nedrehaugen, Gamle skolevej 36, 6018 Ålesund, NORGE.
31 612600

DIGITAL, skandinavisk Amigablad for hackere, programmerere, musikere, grafikere og seriøse brugere! Bladet indeholder demo-konkurranser, maskinkodekursus (SEKA), musik-tester, interview med kjente grupper, salg af disketter og mye mere! Skriv etterskrift nummer til: DIGITAL, c/o Geir Haugen, Gulla, N-6655 Vindla, NORGE.
31 612600

Neuromancer: Hvordan overlever man i cyberspace? Spørg efter Morten.
98 546694

Bubble Bobble (C64): Hvordan klarer man scene 100? Henv. Klærund.
00929 71494

Jeg vil her igennem prøve at kontakte andre Amiga ejere i Rødovre og omegn, om der ikke er nogen, der kunne tænke sig at samles og lære hinanden Amigaens mange muligheder. Skriv til: Jon Petersen, Tårnvej 10 2. tv, 2610 Rødovre.
31 515345

Zak McKracken: Kan ikke komme i pyramiden på Mars. Henv. Kenneth.
53 736643

Den nye Amigaklubben SPRITES søger medlemmer. Medlemsdisk 10 ganger i året, og salg af PD-disker er noe av det vi kan tilby. Ved å sende 30 Nkr, vil du motta første nr. av medlemsdisketten. Adresse: SPRITES, Levastøkken 100, 5033 Fyllingsdalen, NORGE.
31 515345

Jeg er en dreng på 17, der gerne vil i kontakt (skrive sammen) med andre C128 brugere, også 64 brugere. Ring til Bjørn.
46 732376

Jeg er en dreng, der gerne vil skrive sammen med andre Amigaere. Gerne PIGER. Du må godt kunne lide action spil og PD stoff. Ring og snak med Kim.
53 820730

Batman: Jeg er en dreng på 11 år, der godt vil vide, hvordan man kommer gennem batflyver i Batman the Movie. Måske kan jeg hjælpe dig med det. Ring og spørg efter Danni.
97 822795

STOP TYVEN!

Hvis du sælger kopier af andres programmer, stjæler du fra programmeren. Salg af piratkopier er amoralisk, ulovligt og strafbart. Annoncer, der af redaktionen skannes at dække over sådanne kopier, vil naturligvis ikke blive optaget i denne spalte!

VI GI'R DIG MERE STAR FOR PENGENE!



GRATIS!
Dansk manual
Ekstra farvebånd*)
Printerkabel
Printerpapir
- ved køb af STAR printer

star 
ComputerPrinteren

STAR LC 10 COLOUR

- ✓ AMIGA-print i farver
- ✓ Near Letter Quality
- ✓ 4 indbyggede fonte
- ✓ Papir parkering
- ✓ IBM- og Epson kompatibel

2.695,-

STAR LC 10

- ✓ 144 tegn/sek.
- ✓ Near Letter Quality
- ✓ 4 indbyggede fonte
- ✓ Papir parkering
- ✓ IBM- og Epson kompatibel

1.895,-

STAR LC 24-10

- ✓ 24 nåls laser kvalitet
- ✓ Letter Quality
- ✓ 4 indbyggede fonte
- ✓ Papir parkering
- ✓ IBM- og Epson kompatibel

3.295,-

Alle priserne er incl. moms,
en æske printerpapir, Kabel og dansk manual

*) Ekstra sort farvebånd til STAR LC 10 COLOUR

BETAFON

Istedgade 79 • 1650 København V
Tlf. 31 31 02 73 • Fax 31 24 19 50

JA TAK!

Send mig fluks:

- ☐ Brochure og skriftprøver
☐ En STAR LC 10 COLOUR

- ☐ En STAR LC 10
☐ En STAR LC 24-10

Navn: _____
Adresse: _____
Postnr./By: _____

GAMES PREVIEW

BADLANDS

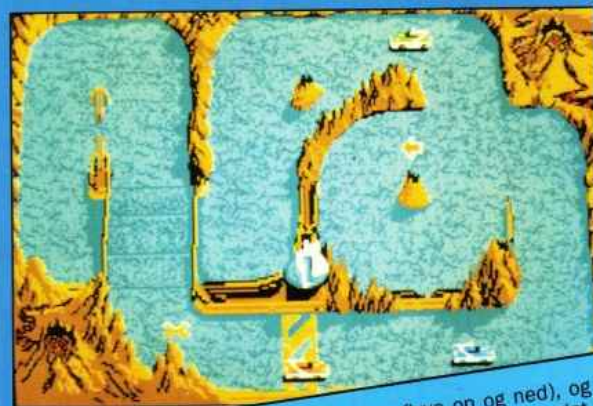
Super Sprint kloner (dem med bilerne, der kører om kap på en bane set i fugleperspektiv) har aldrig været mere populære. Sidst var det Gremlin, der forsøgte sig med "Super Cars" - et glimrende spil med en stor fejl: der var ingen 2-player option.

Det er der til gengæld i Badlands, som bliver det næste spil i Domarks serie af Tengen arcade-konverteringer. Reglerne er simple: der er ingen! Det gælder simpelthen om at bruge så mange beskidte tricks som muligt...

Der er 3 biler ialt og 8 forskel-

lige baner, der byder på forskellige ubehageligheder såsom oliepletter, murbrokker etc. Det værste er dog de missiler, som dine konkurrenter konsekvent fyrer efter dig. Den eneste trøst er, at du kan give igen med samme mønt, men først når du har skrabt nok point sammen til at købe dit eget skyts. Du kan desuden udbygge din bil med nye dæk, turbomotor, panserskjold... alt sammen noget, der forøger din spinkle chance for at komme ud af det hele i eet stykke.

Badlands udkommer i november til Amiga og C64.



OPERATION HARRIER

Harrier flyet er en britisk VTOL jet. VTOL står for "Vertical Take Off and Landing" - en praktisk feature, der sætter flyet i stand til at lette og lande lodret, ligesom en helikopter. Operation Harrier placerer dig i cockpittet på en sådan jet, men spillet er ingen flysimulator.

Det er derimod en fortsættelse til Rotox, som vi allerede har anmeldt i vores test-sektion. Ligesom Rotox, benytter spillet den særlige "Rotoscope" teknik, hvor omgivelserne roterer omkring din figur i midten af skærmen - i dette tilfælde for omtalte Harrier jet. I Operation Harrier er denne teknik forbedret, så man kan zoome ud og

ind (dvs. flyve op og ned), og animationen er også mere glat.

Det hævder programmørholdet - "Creative Materials" - i hvertfald. Creative hvem? CM er såmænd bare et nyt navn for "Binary Design", som mange sikkert husker fra spil som Double Dragon, Shinobi, Side-winder - og så selvfølgelig Rotox.

Gameplayet i Operation Harrier minder meget om det i Rotox, bortset fra at robotterne her er skiftet ud med fjendtlige fly og installationer. Desuden har spillet et "karriere-system", så du bliver forfremmet eller fyret, alt efter hvor godt du udfører dine missioner.

Kommer fra US. Gold til Amiga i løbet af efteråret.

MYSTICAL

Forestil dig, at du er en ung troldmandslærling, der næsten er færdig med dine magiske studier. Du sidder i din mesters laboratorium midt i en dødsyg forelæsning om tidsrejser. Du har ikke læst på dagens lektie, og kommer derfor til at fremsige en forkert formular. Resultatet er, at troldmandens laboratorium bliver totalt raseret - alle de flasker og trylleurter, han møjsommeligt har samlet gennem de sidste 350 år, forsvinder sporløst. Behøver jeg at sige, at troldmandens raseri er lige så stort som chancen for, at du ikke består din troldmands-eksamen?...

Din eneste chance er at samle alle de forsvundne tryllemedier tilbage. Uheldigvis er de spredt i forskellige tidszoner, som er befolket med forskellige uhyrer, der ikke har tænkt sig at give frivilligt slip på de mange objekter. Du får dem i hvert fald ikke uden kamp!

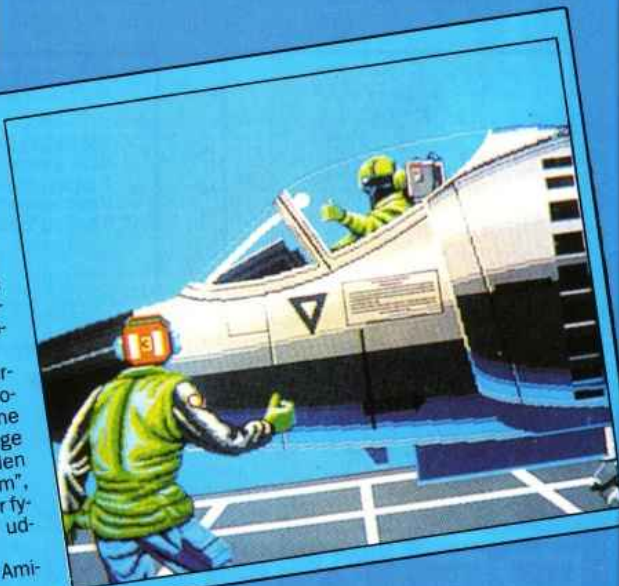
Du er selvfølgelig ikke helt

Hvad gemmer
fremtiden af spil til
Amiga og Commo-
dore 64? Disse si-
der giver dig svaret...



forsvarsløs. Dels har du din ildstav, dels kan du finde forskellige spells (24 ialt), der hjælper dig i din mission. Imens venter troldmanden utålmodigt derhjemme...

Mystical udgives af Infogrames, og kommer i december til Amiga.



DAYS OF THUNDER

Amigaversionen af denne filmlicens er ligesom "Operation Harrier" programmeret af "Creative Materials", men denne gang er det Mindscape, der udgiver. Spillet er en stock-car simulation, og det bygger selvfølgelig på Tom Cruise filmen af samme navn. Creative Materials har valgt at udføre spillet i det velkendte 3D wireframe look. At dømmes efter de første screenshots ligner spillet en opfølger til Hard Drivin', men forhåbentligt er det mere spilbart.

Udover selve ræset, indeholder spillet en meget omfattende pitstop feature, der får de gamle "Pitstop" spil til at ligne

et hobbyværksted. I Days of Thunder kan du skifte hjul, justere styretøjet, reparere bremserne, fylde benzin på "dyret", rense forruden og meget mere!

Alle modstanderne kører selvfølgelig for at vinde, men to af dem er programmeret til at være særlig intelligente. De bygger på et par personer fra filmen, Russ Wheeler og Rowdy

Burns. Så ved du, hvad du er oppe mod!

Meget tyder således på, at spillet bliver en hel del bedre end filmen. Kommer sidst på efteråret til Amiga og C64.



ISHIDO - THE WAY OF STONES

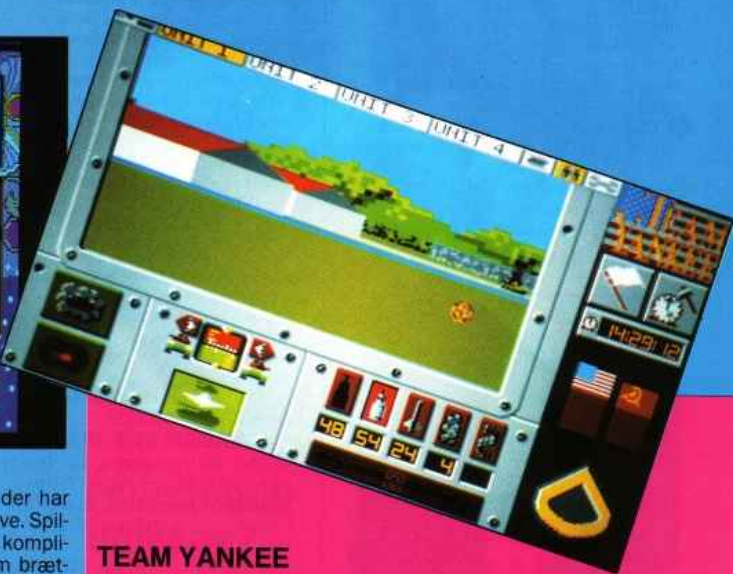
Dette spil er baseret på et ældgammelt brætspil. Historien om spillets oprindelse er inkluderet i spilpakningen. Legenden fortæller, at spillets regler blev stykket sammen af arkæologer fra det meste af verden, og at puslespillet blev fuldendt af en anonym præst. Nu er spillet kommet til computeren.

Ishido går i al sin enkelthed ud på at anbringe 72 sten på et bræt med 96 felter. Hver sten er dekoreret med et symbol og en farve, og kan kun placeres

ved siden af en sten, der har samme symbol eller farve. Spillet bliver gradvist mere kompliceret, efterhånden som brættet begynder at blive fyldt op med sten.

Computerversionen indeholder 4 forskellige versioner af de klassiske regler. Man kan være en eller flere spillere, og der er et stort udvalg af forskellige sten og grafiske baggrunde at vælge imellem. Der er sågar en editor, hvor du kan designe dine egne brikker.

Spillet kommer fra Accolade, og Amigaversionen skulle efter planen være ude nu.



TEAM YANKEE

"Så realistisk, at du kan lugte krudtrøgen", lover Empire i foromtalen af dette spil. Team Yankee bygger på Harold Coyles bog af samme navn (- nej, jeg har heller aldrig hørt om den).

Spilleren overtager kontrollen over 4 forskellige tank-enheder, der hver består af 4 køretøjer. Den strategiske planlægning foregår på et almindeligt landkort, mens selve kamphandlingerne udspiller sig i 3D.

Her kan man selv vælge, om man vil styre alle sine tanks på een gang, eller hver for sig.

Grafikken i actiondelen er lavet som en kombination af bit-map og vektorgrafik, hvilket i tidligere spil har vist sig at have en meget realistisk effekt. Team Yankee er desuden 100% ikonstyret, og spillet indeholder mange forskellige scenarier.

Kommer i oktober til Amiga.

GVP's nyeste teknologiske gennembrud...

SERIES II™

DEN NYE GENERATION

af SCSI og RAM kontrollere til Amiga 2000

GVP's nye SERIES II A2000 SCSI og RAM Expansion
Controllere tilbyder den ultimative HardDisk og RAM ex-
pansion for A2000. Vælg mellem følgende to modeller:

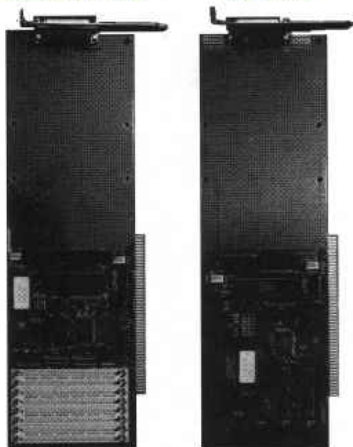
SERIES II A2000 SCSI-II "HardCard + RAM"

- * State-of-the-Art integration pakker en højtydende SCSI controller, 8 MB Fast RAM og en 3.5" harddisk i ET ENKELT A2000 EXPANSION SLOT!! Du sparer altså BÅDE et expansion slot og pladsen ved siden af DF0!
- * Utrolig SCSI harddisk performance opnået ved hjælp af GVP's fremtidsikrede 'custom chip' design. Dette design tillader DMA performance via unik 'Dual Port Memory' direkte til FAST RAM, uden de typiske DMA problemer ved f.eks. OverScan.
- * Ved at benytte SIMM RAM moduler, har GVP gjort det let for dig selv at installere 2, 4, 6 eller 8 MB FAST RAM. Med 6 MB er du sikret den optimale konfiguration, også hvis du benytter XT / AT-kort.
- * GVP's nye FMAASTROM SCSI-II driver giver den højeste performance på markedet og inkluderer bla. følgende features:

- ◆ Understøtter stort set alle SCSI enheder, inclusive: CD-ROM, TapeStreamr, Ricoh disk med udskifteligt medie.....
- ◆ Implementerer SCSI Disconnect /Reconnect protokollen, hvilket tillader overlappende SCSI kommandoer at blive udført.

HardCard + RAM

HardCard



- ◆ Implementerer fuldt ud Commodores Rigid Disk Block (RDB) standard samt den nye DIRECT SCSI standard. Understøtter udskifteligt medie.
- ◆ Controlleren registrerer udskiftning af mediet, og informerer AmigaDOS herom. Herved sikres sikker og pålidelig drift af SCSI enheder med udskifteligt medie.
- ◆ AutoBoot direkte fra Fast File System
- * Ny INTUITION KOMPATIBEL SCSI installation og 'tuning' utility. Følgende hovedfeatures er bla. indeholdt:
- ◆ ICON og GADGET baseret intuition brugerflade.
- ◆ Bad Block Remap af harddiske.
- ◆ Automatisk eller manuel partitionering og AmigaDOS formattering.
- ◆ Læsning og modificering af eksisterende RDB parametre på harddiske.
- ◆ Den letteste installation på markedet !!
- * Lavt antal komponenter (ved at benytte VLSI teknik). DET VIL SIGE: lavt effektforbrug, høj pålidelighed, lang levetid og ultimativ YDELSE/KVALITET ! Se INDBYTNINGSTILBUD !!

SERIES II A2000

SCSI-II "HardCard"

- * Samme features som ovennævnte, men uden plads til 8 MB RAM.
- * Specielt designet til dem der ikke har brug for RAM udvidelse, men stadig ønsker markedets hurtigste SCSI controller til
- BUDGET PRIS !!**
- * Uset lav pris ! Se vores fantastiske INDBYTNINGSTILBUD

SÅDAN GØR DU !

- * For DKr. 999,- kan du bytte din CBM eller GVP SCSI controller til GVP's nye "HardCard"-controller. Har du en SCSI controller af andet fabrikat, koster det DKr. 1150,-
- * Ønsker du istedet GVP's nye "HardCard+RAM"-controller med plads til 8 MB FAST RAM, lægger du blot DKr. 450,- til.
- * Alle kontrollere skal fungere, og sendes direkte til Datacom ApS.
- * Fragt: DKr. 23,- er ikke inkluderet.
- * Kun forudbetaling accepteret !



Vejledende GVP-prisliste

SCSI-II HardCard	
A2000-HC II - Controller uden HD	2.425,00
A2000-HC/30 II - 30MB / 28 ms.	6.395,00
A2000-HC/40 II - 40MB / 28 ms.	6.995,00
A2000-HC/40Q II - 40MB / 11 ms.	7.895,00
A2000-HC/60 II - 60MB / 28 ms.	7.675,00
A2000-HC/80 II - 80MB / 28 ms.	8.475,00
A2000-HC/105Q II - 105MB / 11 ms.	13.415,00
A2000-HC/200M II - 200MB / 15 ms.	17.675,00
SCSI-II HardCard + RAM	
A2000-HC8/40 II - 40MB / 28 ms.	7.925,00
A2000-HC8/40Q II - 40MB / 11 ms.	8.495,00
A2000-HC8/60 II - 60MB / 28 ms.	8.290,00
A2000-HC8/80 II - 80MB / 28 ms.	9.495,00
A2000-HC8/105Q II - 105MB / 11 ms.	13.650,00
A2000-HC8/200M II - 200MB / 15 ms.	18.295,00
2MB SIMM RAM	2.995,00
68030 Acceleratorkort	
A3028/4/0 - 28 MHz / 4MB RAM	24.395,90
A3033/4/0 - 33 MHz / 4MB RAM	30.395,00
A3050/4/0 - 50 MHz / 4MB RAM	36.495,00
'Løse' harddiske	
MO9200E/600 MB optisk drev	48.675,00
MO-600 - Extra disk f. MO9200	3.898,00
A2000-R5500/50 MB m. udsk. medie	11.340,00
Upgrade software	
FastRom3.07 - SCSI-II upgrade	599,00

Alle priser incl. moms

Ring på tlf. 75 65 37 88, og få anvist nærmeste forhandler !

Fordi der kun er - "Een Standard"

GVP



Datacom^{aps}



Søren Bang Hansen kaster sig igen hovedkuls ud i brevbunken...

Giv ATARI en chance

Inden jeg begynder dette brev for alvor, vil jeg gerne komme med en advarsel. Jeg er Atari ST ejer! Hænger I stadig på? Okay, så hør her. Min "computerkarriere" startede for tre et halvt år siden, da jeg anskaffede mig en Commodore 64 med båndstation, som jeg havde stor glæde af. I den tid begyndte jeg at læse Soft, derefter Soft Today (vorherre bevares!), Computer Action - og nu er det endt med Det Nye Computer.

For to år siden købte jeg så min ST, og fik et stort problem. Mangel på software! I Bilka, hvor jeg købte den, holdt man efter et par måneder op med at forhandle Atari. Det medførte, at al support fra Bilka's side praktisk talt forsvandt. De eneste ST-artikler de havde var et par ældgamle spil fra før vortidsregning (næsten).

Jeg prøvede derefter at købe spil på postordre hos et engelsk firma (Holmesoft), men 3 måneder efter at de havde indløst checken, var der stadig ikke kommet noget, og det gjorde der heller aldrig.

Forestil jer den situation: man har sparet sammen til sin drømmecomputer, men man kan ikke skaffe software! Det var først sidste efterår, at der kom gang i ST-markedet. Jeg ved godt, at Commodore sidder på det danske computermarked, men der er efterhånden mange Atari-ejere rundt omkring! Det vi mangler er opbakning fra forhandlerens side. Kom nu, alle I databutikker i Danmark - giv Atari en chance!

Til slut en lille hilsen til alle de Amiga-ejere, der rækker uafbrudt ned på ST'en: hvor mange af jer har nogensinde prøvet en ST? Til allersidst tak for et godt blad!

Lars Nielsen, Terndrup

Det ville jo være synd at sige, at vi er ST-fans her på redaktionen (og jo, vi HAR prøvet den!), men jeg kan godt se dit problem. Det er rart at se, at du trods alt kan få noget ud af bladet (og forhåbentlig også de ST-spil jeg sender dig!), og jeg synes du har en god slut-poin- te: lad os følge supermagternes eksempel og erklære den "kolde krig" mellem ejere af forskellige computermærker for overstået!



Hvor ender spillene?

Jeg har skrevet ind til jer, men er aldrig kommet med i bladet. Jeg har nogle spørgsmål til jer, som jeg meget gerne vil have svar på:

1. Hvad gør I med de spil I har anmeldt og som I ikke gider spille mere?
2. Hvor mange breve får I cirka pr. måned?
3. Kan I anbefale et godt strip-poker spil (helst et med god grafik) til Amiga 500?

Daniel Llobel, Brabrand

1. Dem sender vi til læserne! De præmier vi udlover for indlæg i f.eks. "Mailbox" og "Secret Service" er faktisk de selv-samme spil, som vi anmelder.

2. Adskillige hundrede, så det er kun en lille brøkdel, der bliver trykt i bladet. Men bliv endelig ved med at skrive ind...

3. Hvis du vil have et spil udover det sædvanlige, så prøv det franske "Teenage Queen", hvor grafikken består af digitaliserede airbrush-tegninger. Ellers er der jo altid de mere ordinære spil som f.eks. "Hollywood Poker".



MAIL BOX

Igangsættere

Vi er to computerfreaks, som gerne vil have svar på nogle spørgsmål, som vi håber jeres udmærkede Mailbox kan besvare:

1. Hvis nu en person (os) har programmeret et spil, hvad gør man så med hensyn til at få det udgivet? Hvor henvender man sig?
2. Hvordan bliver man momsregistreret, hvis man ønsker at starte eget spilfirma, og hvad

ville en reklame (for spillet) i jeres magasin koste?

Det var alt for denne gang. Hov, forresten - undskyld indledningen: selvfølgelig er jeres blad ikke udmærket. Det er suverænt.

Kim Larsen & Michael Vinkel, Herning

1. Få scener fra spillet optaget på video, og send båndet til de relevante softwarehuse. På den måde undgår I, at skruppeløse firmaer hugger jeres kode.

Hvis der er stemning for det, vender vi snart tilbage med en større artikel om, hvad man gør i jeres situation.

2. I skal have et registrerings-skema fra jeres lokale toldkammer. Selve administrationen er meget nem, og burde ikke være noget problem, bare I sørger for at holde styr på alle kvitteringer. Vi (og alle andre blade) har vidt forskellige annoncenpriser, alt efter hvor meget annoncen skal fylde. Ring og få en snak med vores annonceafdeling.

Pirater er barnlige

Hej Søren (jeg regner med at det er dig, der får mit brev)! Jeg er en (snart) 14-årig dreng fra Ribe (den med domkirken, då ved någ), som er nybagt Amiga-ejer. Det er ellers et tømpe-godt blad I har. Nå, til spørgsmålene:

1. Er følgende spil gode, og hvorfor har der aldrig været en spilttest af dem? The Lost Patrol, Lords of the Rising Sun, Battle of Britain.
2. Er The Magic One gået på førtidspension?
3. Hvad blev der af tips-sektionen i nr. 5? Der står i nr. 6, at der var en!
4. Fyr ikke Peter. Han er i bogstaveligste forstand verdens største spilmelder. I love this guy!
5. Efter at have læst Jakobs artikel i Computer ACTION om "gangstermetoder" i cracker-miljøet, er min respekt for dem (har der været nogen?) dalet til under nulpunktet. Nøj, hvor er de barnlige!
6. Det næste er tilegnet Lisbet Weichel: Du skriver, at man kan spille avancerede spil og flysimulatorer på en Sega. Det sidste kan man godt, men de er ikke særlig avancerede (jeg har selv haft en Sega, og en af mine venner har en Megadrive).

Ellers går livet godt her i det mørke Jylland, bortset fra een ting... jo, ser du Søren, jeg er jo en nybagt Amiga-ejer (også nævnt i starten), men jeg har kun to spil. Så du kan nok forstå, at livet i Ribe er MEGET kedeligt. Men jeg tænkte, at måske... MÅSKE... kunne du hjælpe på det (hvis du forstår en finhentydning). Lad mig skære det ud i pap: du bliver nødt til at sende mig nogle spil, ellers dør jeg og min mor af kedsomhed (yep, jeg skrev min mor!).

Jens Gadeberg, Ribe



Dør amiga 500?

1. De to sidste spil blev ikke testet, fordi vi ikke fik tilsendt vores test-kopier, før spillene var forældede (vi tester kun originaler - aldrig piratkopier). The Lost Patrol var for flere måneder siden anmeldt i de engelske blade, hvilket må være en interessant oplysning for læserne, da spillet først netop nu er færdigprogrammeret (godt 1 år forsinket)! Der er desværre mange blade, der på den måde "tester" ufærdige demo-kopier. Men trøst dig med, at du finder en fuldstændig anmeldelse (af det FÆRDIGE spil!) i dette nummer af DNC!

2. I hans alder? Snarere "eftertids-pension"!
3. Det sker at vi løber tør for sider, før vi har fået placeret alt stoffet, og på grund af stramme deadlines, blev tipsene til nummer 6 skrevet FØR nummer 5 var udkommet. Teknisk uheld, vi beklager!
4. Du har ret, der er vægt bag hans ord...
5. Ja, det er også den erfaring JEG har gjort!

6. Beskeden er hermed givet videre til rette vedkommende. Jeg sender dig en spilpræmie - ikke fordi du plagede (nærmere PÅ TRODS af det!), men fordi du siger tingene ligeud (jvf. punkt 4!).

1. Vil Amiga 500 bli "død" nå som A3000 er kommet?

2. Jeg liker spill som Bubble Bobble og Rainbow Islands. Jeg har nylig sett "coin op'ene" og de ser bra ut (Rainbow Islands og New Zealand Story). Er de bra på "drømmemaskinen"?
3. Ifølge CU skal Commodore lage et eller annet som kan gjøre at Amiga 500 / A1000 / A2000 kan bruke CD-skiver (CD drive eller lignende). Er det sant? ("Hov, hvor er adressen?")

1. Absolut nej. Amiga 3000 er rettet mod et helt annet marked (billigste version ca. 30.000 kr.), og 500'eren har desuden allerede et solidt tag i markedet. Fear not, Amiga freaks!

2. Alle de spil, du nævner, er konverteret til Amigaen (jeg går ud fra, at det er den, du mener!), og ja - de er faktisk allesammen riktig godt!

3. Som vi tidligere har omtalt (i "Hotline") har Commodore netop lanceret et helt nyt produkt, nemlig den såkaldte "CDTV". Der har været spekulationer om, hvorvidt det vil blive muligt at gjøre eksisterende Amigaer kompatible med CDTV'en. Det skulle i givet fald ske ved, at man tilsluttet et eksternt CD-drev.

De seneste opplysninger vi har fått (fra Commodore i England) siger, at der IKKE er planer om at gjøre de "gamle" Amigaer CDTV-kompatible. Hvad CU skriver, må derfor stå for egen regning. Vi vender selvfølgelig fryktelig tilbake med en test af selve CDTV maskinen, så snart vi får fingre i et eksemplar! PS: Jeg ville have sendt dig nogle spil, men din adresse stod ikke i brevet. Lad det være en lærestreg overfor andre lesere: det er IKKE nok at skrive adressen bag på kuerten - den skal også stå i selve brevet!

Amiga sampler

Jeg er en lykkelig dreng på 20 år (om 6 år), der ejer en Amiga 500. Jeg skriver ind, fordi jeg vil takke jer for et æske godt blad som I laver. Keep going!! Nå, men cut the crap, det var jo ikke kun for at rose jer, at jeg be-

længere? Eller hvad med.. nej, nu har jeg altså ikke mere kritik. Endnu engang tak for det fede blad.

PS: Jeg har tabt mit "Keef the Thief" spil ned i en kloak-rist, så vil I ikke sende mig et nyt? Please!!!

Michael Lind, Vallensbæk



vægede mig helt hen til postkassen (der er omkring 30 m.). Her kommer der nemlig nogle spørgsmål:

1. Kan I anbefale mig en god sampler til min Amiga? Hvad koster den?
2. Er "Action Replay" modulet lige så suverænt på Amiga som på C64?

Og så til lidt kritik: kan I ikke lave tips-sektionen lidt større? Eller hvad med at lave bladet lidt

1. Hvis du har råd, så er Alco-tini's Stereo Sound Sampler et godt bud. Den koster kr 795, og vandt samplertesten i Computer ACTION nr. 2.

2. Jeg kender ikke C64 udgaven, men Action Replay skulle være det bedste modul af sin art til Amigaen.

PS: Beklager, nul game! Din undskyldning er ikke dårlig nok...

Ejnar

Jeg er en dreng på 11 år, som lige har købt en Amiga 500. Pengene har jeg sparet op ved at gå med aviser gennem 2 år. Da jeg efter en uge var træt af at bruge min workbench, så gik jeg hen til sådan en computerklub, som en af mine kammerater går i. Da jeg kom derned sad de fleste og spillede et spil, der hed X-COPY. Da jeg spurgte en af dem, hvad det handlede om, fik jeg at vide, at det handlede om, at først skulle man sætte ca. 80 grønne O'er, og det skul-

le man gøre ordentligt, for hvis der kom nogle røde O'er skulle man gøre det om igen. Bagefter skulle man sætte nogle gule oveni. Og man skulle nå at gøre det, inden der kom nogen der hed SUS og opdagede det. Næste dag købte jeg spillet, men da manualen ikke er på dansk, kan jeg ikke finde ud af spillet HJÆLP!
Niels Jacob Nielsen, Søborg

Jeg håber Inderligt (for din egen skyld), at dit brev er humoristisk ment. I bedste fald har du en dårlig sans for humor, i værste fald...



Muse-tip

Jo, så skete det!

Efter lang tids skranten døde min mus, men det var ikke helt uventet, da den havde strejket i længere tid: den ville kun køre til siden nogen gange, og til sidst kun op og ned!

Så jeg besluttede at spare op til en ny mus, det vil sige at min Amiga blev lagt i mølposen for et par måneder, da studerende som jeg ikke har en plovmand, der står "Mus" på. Da min mus nu alligevel var totalt værdiløs, besluttede jeg at obducere dyret for måske at finde dødsårsagen på den måde. I den seneste tid har der været talt (skrevet) meget om, at Commodores mus er noget lort, der slides alt for hurtigt. Men efter nærmere undersøgelser af min for nyligt afdøde mus fandt jeg ud af, at det eneste der er noget lort i Commodores mus, er de to membramtaster og LEDNINGEN. Og det var netop ledningen, der var problemet i mit tilfælde. Det viste sig, at den ene

leder var knækket lige udenfor aflastningen. Så indenfor et kvarter havde jeg genoplivet min kære mus, der nu fungerer perfekt - bare med 10 cm kortere "hale", og ingen aflastning (da den jo er smeltet fast på ledningen).

Jeg håber at I får plads, om ikke til mit brev, så til en lille bemærkning om, at det måske kan lade sig gøre at redde sin mus for 50 øre i loddetjen. Så er der måske nogen COMPUTER læsere, der kan spare 500 kr.

Jan Olesen, Horsens

Tusind tak for tippet! Jeg kan kun opfordre læserne til at skrive ind, hvis de ligger inde med andre tips. Hvorfor ikke lade resten af læserne få glæde af dem? Som en lille ekstra tilskyndelse, belønner vi Jan Olesen med et par nye spil til Amigaen...



Forventet levetid

Jeg har nu investeret i så meget tilbehør til min 64'er, at min bankkonto for længst er overtrukket, og nu går man gudhjælpemig og siger, at 64'eren + spil osv. snart går ud af markedet. Og når man besøger computerforretningen, og er ved at studere de få spil de efterhånden har tilbage, så er det sgu billed-illustrationer fra en Amiga man har klistret bag på papæskan! Men før jeg går helt desperat, har jeg lige et par livsvigtige spørgsmål:

1. Hvor lang tid går der, før 64'eren er helt derude hvor kragerne vender og begynder at æde tasterne?

2. Vil Amiga computeren sandsynligvis blive lige så lang tid på markedet som 64'eren har været?

PS: Ellers er jeres blad godt og gennemarbejdet. Jeg ville give det 97% i grafik og 100% i fægende.

Henrik Sø Larsen, Ringkøbing

Det første du, og andre C64-ejere, må indse er at 64'eren som "seriøs" computer er stendød. Der bliver simpelthen ikke lavet flere brugerprogrammer til den, og på hardwarefronten er situationen omtrent den samme. Til gengæld tør jeg næsten garantere, at 64'eren - i hvert fald i et par år endnu - vil fortsætte som spillecomputer. Ganske vist kommer der ikke så mange spil længere (og nærmest ingen adventures!), men spiludbudet generelt er da stadig nogenlunde konstant. Med hensyn til dit andet spørgsmål, tror jeg også godt jeg tør vove pelse og svare klart og utvetydigt: ja!

SKRIV NU!

Hver måned præmierer vi de bedste og sjoveste indlæg (breve, vitser, tegninger etc.) med masser af nye spil. Så hvis du har noget, du mener er værd at udødeliggøre på disse sider, så send det straks til nedenstående adresse. Vi kan desværre ikke så lad være med at vedlægge en frankeret svar-kuvert. Ligeledes kan vi heller ikke påtage os at returnere indsendte disketter o.lign. Adressen til Danmarks mest levende brevkasse er:

"MAILBOX"
Det Nye Computer
Store Kongensgade 72
1264 København K



DET VITTIGE HJØRNE

Vitserne er i denne måned indsendt af: Michael Lind - Valensbæk, Mogens Boisen - Roslev, Lars Gaarde - Tøftlund, Dann E. Hansen - Frederikshavn, ... og mig selv.

- Alle børnene fik en Amiga og råbte af glæde, undtagen Harry...
- Han fik en Atari!

- Hvad er det, der siger "mæh, mæh" ude på speedwaybanen?
- Det er Erik Gundersen, der er blevet lam.

Og så var der englænderen, der kom til Australien og blev standset i torden:

- Sig mig, siger den australske tolder, inden De kommer ind i landet skal jeg vide, om De har begået nogen forbrydelser.
- Næh, siger englænderen, er det stadig en betingelse?

- Ja, min dreng. Jeg tror vi skal have os en god snak om sex.
- Godt far, hvad vil du vide?

- Alle børnene kom ud af den brændende skole, undtagen artige Finn.
- Det ringede ind...

- Alle børnene byggede korthus, undtagen Thyge.
- Han led af Parkinsons syge.

- Alle børnene så på operationen, undtagen Morten.
- Det var ham, der var aborten.

- Alle børnene kiggede ned i brønden, undtagen Sanne.
- Hun trådte vande.

- Alle børnene spillede bordtennis, undtagen Bøje.
- Det var hans øje.

- Alle børnene scorer 13 til ek-samen, undtagen Jesper.
- Han læsper.

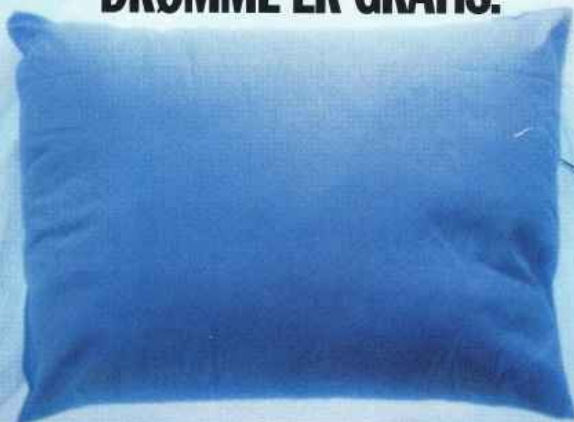
- Alle børnene spillede fodbold, undtagen Niels.
- Han havde ikke lyst. (fooled you!)

(Advarsel fra redaktionen: læs kun de sidste to vitser, hvis du er til MEGET sort humor!)

- Og så var der den med manden, som sad og ventede på fødestuen, da hans kone var ved at føde.
Lidt efter kom sygeplejersken ud med barnet og sagde: "Se, det er en lille pige." Manden var meget glad, og sad og kælede for sin lille nye datter.
Pludselig tog sygeplejersken pi-gen, klaskede hende ned i væg-serne, og trampede på hende. Det kunne manden ikke klare at se på, så han besvimede. Lidt efter vækkede sygeplejersken ham og sagde: "Åhr, kan du ikke tage en spøg? Det var dødsfødt!!!"

- Hvad er forskellen på en ladning døde spædbørn, og en ladning bowlingkugler?
- Det er kun den ene, der kan læsses af med en høtvy! (I VAR advaret... red!)

DRØMME ER GRATIS.



HOLD OP MED AT DRØMME.



AMIGA 500 - OMKRING 5.000,-
(INCL. INDBYGGET DISKETTESTATION)

DANSK TASTATUR
DANSK OPSTARTPROGRAM
BRUGERVENLIGHED
INTUITION
MUS

ÆGTE MULTI-TASKING
FANTASTISK GRAFIK
ANIMATION
4.096 FARVER
HØJ OPLOSNING

FLEKSIBILITET
MUSIK I STEREO
SYNTHESIZER
TALE
TEKSTBEHANDLING

MULIGHED FOR:
VIDEOREDIGERING
CAD
DESIGN
UDVIDELSE

DESKTOP PUBLISHING
BILLEDDIGITALISERING
MIDI
WORD PERFECT


Commodore
Fordi fremtiden forlængst
er begyndt.

KOM IND OG PRØV DRØMMECOMPUTEREN HOS DIN LOKALE COMMODORE FORHANDLER



GALLERY



SPIRITBILIST

Deadline... er et ukendt ord, når jeg overvejer et nyt Gallery. Det skal bare være godt, men sidste øjeblikks løsninger er aldrig optimale, så hvorfor ikke starte i god tid. Det må jeg prøve til næste nummer.

Til gengæld har jeg nået at modtage en masse nye disketter, lyspunktet i min hverdag, kræse for min forstand. Jeg har været hård og brutal denne gang, hvis jeg ikke syntes om det ved første blik, røg diskette med indhold tværs gennem intetheden og smadredes mod den solide beton mur på min venstre hånd, på min højre ville den bare ryge gennem tremmerne. Enten er det godt ellers er det ikke godt nok.

Men jeg må indrømme, at disket-

ten flere gange har vejet tungt i min hånd, "Destruction, or non-Destruction, that's the question?" Og stadigvæk vil medfølgende breve, gode i enhver forstand, hjælpe disketterne i deres kamp for overlevelse.

Vinter

GALLERY-vinteren har sat ind, den stærkeste overlever. I vil måske spørge hvorfor jeg så pludseligt er blevet jævnt negativ i forhold til mine tidligere pusse-nussede og klap i numserne artikler. Det skal jeg sige jer, JEG HAR SÅMÆND BARE HAFT EN DÅRLIG DAG, og hvorfor ikke dele denne dårlighed med 250.000 and-

re. Selvfølgelig er grunden også, at jeg savner nyskabelser inden for branchen, selv Deluxe Paint III er begyndt at kede mig. Det er mærkeligt at der ingen ting sker.

Hvornår er en revolution sidst dukket op. Deluxe Paint 1 var den første og eneste. Photon Paint skal man ikke kimse ad, men kodeordet der var 4096 farver, ikke brugervenlighed, nytænkning eller hastighed, de tre vigtigste elementer trods alt. Jeg har nævnt det før, men det lader til at GALLERY ikke har nået den status det burde have. Dertil behøver jeg jeres hjælp, "Watch out!", vi er på vej.

Kim Holm

Så er det igen tid til læsernes egne tegninger. Kim Holm er ordstyrer, og uddeler med gavmild hånd skattefrie præmier ud - og måske er du en af de heldige!



JUDGE



RUMSKIB&PLANET



BAD TRIP



BLOND AMBITION

"JUDGE"

Dette billede står jeg selv bag. Jeg synes at i fortæner et kig bag kulisserne. Hvordan bedømmer man retfærdigt et billede. Alle Jer der har sendt forslag ind, står selvfølgelig inde for egne ideer og kreationer, hvorfor allers dele dem med andre. Det er et hurtigt skabt billede.

Først en skitse på blokken, derefter tracet på mit Easy! tegnebræt. Deluxe Paint gjorde det meste, finishen stod DigiPaint 3.0 for. Det er ofte et spørgsmål om at turde. Min ide var at arbejde frit, samme fremgangsmåde som jeg benytter med mine mere traditionelle remedier, speedmarkers, pensel og tempera, med ideen og kompositionen i hovedet, det lette anstreg!

"SPRITBILIST"

"Åh, nej!", siger mange af jer, "det er jo bare digitaliseret, det kan enhver idiot gøre". Indrømmet, her har NewTek haft en lille finger med i spillet. Men Mikkel har dog gjort langt det meste. For det første har han præsteret en prima digitalisering, dernæst en god ide med et et budskab bag. Udarbejdet på baggrund af en konkurrence "Drive smart, Drive Sober!". Det er en illustration der mener til eftertanke.

Den slatte hånd med bilhaglene, rækken af aller der fortæber sig i horisonten, på baggrunden af forbudsskilte og advarselstrekanter. Hvis dette ikke er

symbolik? Måske kunne det gøres mere enkelt, en stærkere typografi, den drukner lidt, og signalerne mere køgt sammen til en helhed. Hånden og naglerne behøver ikke have en troværdig farve, man kunne fremhæves sammen med en øl endnu længere fremme i billedet. Jeg føldt for det, og også din ide om et enne til disse alder, så man bliver stillet en konkret opgave nu og da, som i sender sammen med jeres andre bidrag.

Vi kan allerede starte denne gang med at sige, at emnet for næste gang er: GALLERY, hvad er det?

Sådan, ikke mere, det er bare om at klap på. Tak skal du have for din fine ide og fordi du letter os for tunge 500 kr. (500 kr.)

"BAD TRIP"

Jan Limkilde fik mig rigtig op af stolen med dette billede, og 300 kr. skiftede hurtigt side på trods af argumenterne. Jeg tænkte lige da jeg så det, "Det kunne have været helt perfekt, men der er noget galt!" Det er et meget levende og naturotro billede af en krop og en bevægelse, men desværre skamferet af et par døde punkter uden liv. Disse farveklatter får det til at se uferdigt ud, eksempelvis under højre arm og midt på brystet bryder du med det flydende.

Arbejd med disse ting, og du vil også selv være mere tilfreds, jeg tør vædde på at du selv har tænkt

samme tanker. "Det kunne være så godt, men så er det faktisk ikke helt så godt som det burde være". Du må ikke gøre dette imod mig, bliv ved med at arbejde, også ud over "Jeg gider ikke", stadiet, bliv ved!

Ellers synes jeg ud fra de andre billeder du har sendt, at kunne dine endnu et stort talents jættegang ud i computergrafikkens fascinationer. (300 kr.)

"BLOND AMBITION"

Igen en efterligning, men den er hammergod. Det er så godt tegnet, at en tåre fandt vej ned til enden af min pegfinger på tastaturet, og aftegnede disse udgydelser for Jer og på skærmen. Enkelt, kontrastrigt, meget lækkert, og forhåbentligt meget originalt. "Morten", brug samme talent også på dine egne ting, der er iverthald muligheder. Kom igen! (100 kr.)

"RUMSKIB&PLANET"

Jakob får samme besked, men ikke med helt så fast hånd. Det er også flot tegnet, selvom emnet ingen revolution foranlediger. Samme streg, samme tid, samme sted, men anden ide, ikke set før. En personlig udfordring kan man sige, men også en reminder til alle jer andre derude!

(100 kr.)

Vive La France!

Af Niels Lassen

Man kan spørge sig selv om, hvorfor det først er inden for de sidste par år softwareproduktionen i Frankrig har taget til - et land med en så stor befolkning burde jo egentlig være på højde med eksempelvis England, som idag står for over 50% af samtlige spil der bliver produceret og distribueret på internationalt plan.

Det er netop ved distributionen vi skal finde svaret på deres tavshed. Der er gennem de sidste mange år blevet produceret meget software i Frankrig, men det er blevet inden for landets grænser. Det skyldes til dels at hjemmemarkedet er så stort at det ikke har været nødvendigt at få spillene udenfor landets grænser; det var økonomisk rentabelt alligevel.

En anden ting der har holdt softwaren i Frankrig har været, at spillenes kvalitet ofte har været af for dårlig kvalitet til at gøre englænderne nysgerrige. Men de tider er overstået...

Konkurrencedygtige

For et par år siden kom der et boom, hvor de engelske softwarehuse pludselig fik meget travlt med at opsnappe både store og små franske softwarehuse. Det skyldes hovedsaglig Infogrames' hit-spil Captain Blood der kombinerede god grafik med et ordentlig gameplay. Med Captain Blood viste englænderne for alvor interesse for de franske spil, og der blev indgået distributionsaftaler som aldrig før.

Idag har Palace Software lavet distributionsaftaler med både Silmarils og Delphine Software. Active Sales & Marketing tog Coktel Vision og Tomahawk under kærlig behandling og Empire tog Titus.

Alle disse distributionsaftaler betød, at der kunne bruges flere penge på at producere spillene, hvilket igen betød at spillenes tekniske kvalitet også blev forbedret, og de franske softwarehuse dermed var mere konkurrencedygtige overfor de engelske softwarehuse.

I dette og de kommende par numre kommer der en gennemgang af de softwarehuse. Hvem de er og hvad de har planer om!

'Allo 'allo! Der er andet i Frankrig end skinke og frøer. Frankrig er i løbet af de sidste par år blevet forvandlet til et land med en rivende software produktion. Niels Lassen kigger nærmere...



Fremtidsplaner

Uanset hvilket fransk softwarehus man spørger om fremtiden, er svaret det samme: Compact Disc. Det ser efterhånden ud som om CD'en virkelig er slået igennem på computersiden med både Commodores CD-TV, Philips CD-I og en række andre CD-baserede maskiner på vej. Og Frankrig agter at være med fra starten, så næsten alle softwarehuse er i øjeblikket i gang med at lave pionærarbejdet med CD-spillene.

DELPHINE SOFTWARE

Som indleder til denne serie ligesom vi ud med Delphine software - et kun to år gammelt softwarehus, der er en underafdeling til et af Frankrigs største pladeselskaber, Delphine Records.

Selvom firmaet blev grundlagt i 1988 var det først i 1989 de blev kendte ud over Europa. Det skyldes at de har lavet en distributionsaftale med Palace Software som varetager deres interesser i udlandet.



Michael Delphine for Delphine Software. Han synes ud over Europa. den. Michael Delphine, datter af computer gaverne, rier og har et af de franske overhoveder. Hans al...

Tre titler er det blevet til indtil videre; Bio Challenge, Castle Warrior og Future Wars, som dog blev lavet af en free-lance programmør ved navn Paul Guisset. Alle tre titler har udmærket sig ved at have superb grafik; Bio Challenge på amigaen havde 128 farver på skærmen samtidig, og de var brugt med stor omtanke! Bio Challenge var også et meget godt spil, så hvis du står og mangler et godt actionspil skulle du måske prøve at få fat i det.

Castle Master er en lidt mere tvivlsom affære. Spillet har også suveræn god grafik, men gameplayet stinker mildest talt!

Der var på et tidspunkt planer om et spil med titlen Lucky, men det ser ud som om det er mere eller mindre løbet ud i sandet. Det var i hvert fald meningen spillet skulle være ude i slutningen af 1989 og man har ikke hørt noget om spillet siden.

Den absolut mest interessante del af Delphine Software må siges at være Paul Guisset-programmør af både Bio Challenge og Future Wars. Det system Future Wars fungerer efter går under navnet Cinématique, og det er blevet meget populært i både Frankrig og resten af Europa. Der er nu kommet flere interesserede programmører, som gerne vil arbejde med systemet, bl.a. programmøren bag Infogrames' meget gode rollespil, Drakkhen. Det betyder at vi kan forvente at se mange flere titler i Cinématique-serien, deriblandt en fortsættelse til Future Wars som bliver udgivet omkring jul. Det ser til gengæld ikke ud som om der snart kommer andre spil fra Delphine. De holder åbenbart en pause med udgivelserne. Men en ting er helt sikkert; Delphine Software er langt fra død!

UBI SOFT

Det var Ubi Soft der i 1989 overraskede de fleste ved at annoncere, at de ville bruge et slot til at huse deres udviklingshold i. Lige som ved Delphine Soft-



CRUISE FOR A CADAVER - Som et af de første blade kan vi allerede nu vise de første pixels fra det næste eventyrspil efter Future Wars konceptet. Cruise for a Cadaver bliver en detektiv historie med meget tydelige rødder i Agatha Christies million-sælger "Døden på Nilen". Udgivelse engang til efteråret.



RANK XEROX - Ikke at forveksle med det gigantiske hardware-firma af samme navn. Rankxerox er et tæsk-alt-hvad-der-bevæger-sig spil fra UbiSoft, som man har set tusinder af før. Men det betyder nu ikke at det er dårligt. Udgivelse i efteråret.



UNREAL - Den mest spændende titel fra UbiSoft er uden tvivl Unreal, der er et arcade-adventure, og som har mange ligheder med Psygnosis' Shadow of the Beast. Unreal skulle dog, ifølge UbiSoft, have bedre grafik og meget mere gameplay. Ud fra de billeder vi har set ser det ud som om de i hvertfald har ret med hensyn til grafikken...



C.L.E.I.A. - Hvad forkortelsen står for ved vi ikke, men CLEIA er et ikon-styret adventure der, ligesom Klor, indtil videre kun er lavet på fransk. Den tekniske kvalitet ser ud til at være konkurrencedygtig med selv de største udenlandske adventures.



Le Parc De La Villette er navnet på en by, placeret inde i Paris, som er lidt af en oplevelse. Frankrig har brugt over 5 milliarder kroner på at lave en blanding mellem en fremtidsby og et museum. Når man besøger byen kan man komme ind og se udstillinger om universet, naturvidenskab, fysik og kommunikation. Man kan finde robotter, og både computere og simulatorer som benytter kunstig intelligens. Kuppelen på billedet er et teater som kan huse 370 personer. Ydersidens skinnende overflade er lavet af aluminium og kuplen er designet

ware er der nogle meget penge-stærke mennesker der står bag Ubi Soft. Ubi Soft har nemlig eksisteret i lang tid som nogle af Frankrigs største software-distributører, så de er gamle i gårde med hensyn til at være i software-branchen. Nu er programmørerne imidlertid taget væk fra slottet og tilbage til Paris, hvor de i øjeblikket er ved at færdiggøre et hav af nye titler - nogle som kun udkommer i Frankrig, og atter andre som bliver udgivet internationalt.

Dem af jer som har stiftet bekendtskab med Ubi Softs tidligere titler, Zombi og Puffys Saga er, givetvis lidt mistænksomme overfor kvaliteten af deres næste titler, og jeg kan da heller ikke sige noget beroligende i kraft af, at mange af deres titler er langt fra færdige, og at det er svært at danne sig et ordentlig indtryk. Jeg kan dog ret bestemt sige, at de største titler der er på vej er spillene Unreal og BAT.

Unreal er et arcade-adventure som på mange måder minder om Psygnosis' Shadow of the Beast. Grafikken er dog uden tvivl bedre, og det ser også ud som om gameplayet har fået sig en ansigtsløftning i forhold til Psygnosis' bud. Der bliver budt på både 2D arcade-adventure og en 3D-sektion der ligner Space Harrier blot med fortidsuhyrer! Unreal bliver helt sikkert udgivet på internationalt plan og spillet skulle være ude engang til efteråret.

BAT er et ikon-styret adventure som ser meget avanceret ud. Styresystemet minder til forveksling om det der bliver brugt i Deja Vu, men der er gjort mere ud af den tekniske kvalitet: Grafikken er suveræn flot og hastigheden skulle også være kraftig forbedret i forhold til Deja Vu, hvor der ofte var irriterende ventetider grundet dårlig programmering.

Første gang vi hørte om BAT var helt tilbage i 1989, og en overgang så det ud som om spillet overhovedet ikke ville blive udgivet. Nu er Ubi soft imidlertid gået ind i den afsluttende fase med programmeringen, og vi kan forvente at se resultatet til efteråret.

Mere fra det franske

I næste nummer fortsætter vores round-up over de franske softwarehuse med besøg hos bl.a. Silmarils og Titus - to firmaer med store fremtidsplaner, men mere om det om en måned.

Indtil da, Au revoir!

Michael Smuch er leder af Delphine Software. Hvis I synes det er lidt unødigt at have et slot til at huse deres udviklingshold i, så har været rektor for stort fransk universitet, lavet Amiga-version af Space Harrier og har nu startet i de succesrige franske softwarehuse.



PD *special*



Så er PD-Special igen klar med en række gode, nyttige og interessante programmer!

Af Bo Jørgensen

ter med diverse forskellige IFF billeder, eller måske på Workbenchen (i c-skuffen), så har man det lige ved hånden.

Indhold i denne måned:

Car (spill)
Show (utility)
Virushunter (utility)
Casseti (utility)
Helper (utility)
WhatIs (utility)
PPShow (utility)
Roses (utility)

Car (af Anders Bjerin)

Et bilspil. Kort og godt. Med meget flot stereo-lyd. Alt kontrolleres med joysticket. Selve ideen med spillet er ret enkel. Styr bilen rundt på den valgte bane med joysticket og accelerer med fireknappen. Der kan vælges imellem 10 baner, alle lokaliseret i Sverige. Hver bane har sin egen highscore, så husk lige at slå skrivebeskyttelsen, fra hvis de skal gemmes.

Show 2.0

Alle Amigaere (?) har på et eller andet tidspunkt prøvet at tegne med Deluxe Paint, eller et tilsvarende program, og mon ikke mange har haft lyst til at lave en lille "Computer Art Perfor-

mance". Show 2.0 er et godt redskab for sådanne forestillinger. Show 2.0 kan stort set vise alle IFF ILBM filer (Photon Paint, Excellence!). Show 2.0 kan lægges i C-skuffen og vil med følgende ordre:

Show MyPics: * secs 5 fade 0 nomouse blackbackground repeat center all
opbygge et slideshow, som viser alle de billeder, der findes i skuffen med navn MyPics.

Eller prøv følgende:

Show df0: *
Når et nyt billede skal vises, trykkes der på space-tasten, hvorefter programmet undersøger, om der ligger flere billeder det aktuelle sted.

Show er med sine mange options et program, der helt sikkert vil kunne glæde alle, der kan lide at se på Amiga IFF art.

Virushunter (af Pieter van Leuven)

Der er blevet sagt og skrevet så uendelig meget om fænomenet virus. Derfor vil jeg gå let hen over dette program, og blot lige fortælle eventuelle nye Amigaere, at som tingene ser ud idag, er det helt nødvendigt med en viruskiller, altså et program der kan finde og ødelægge disse bæster. Der findes rig-

tigt mange virusdræbere, og alle har de deres egen specielle udformning. Virushunter er en "ny" af slagsen, og den ser ud til at fungere fint.

Casseti 1.1 (af Thorsten Ludwig)

Med dette program er det nu muligt at lave "professionelle" labels til kassettebånd med angivelse af båndlængde, type, dolby on/off, tekst ect.

Casseti er skrevet i GFA Basic og hele listningen ligger som en ASCII fil, lige til at kigge igennem.

Helper 1.01 (af Michael Balzer)

Help tasten lever ofte et meget ensomt og tilbagetrukket liv, men her er det Helper kommer ind i billedet. Helper startes fra CLI'en med ordren run, (run-back er dog at foretrække!), og hvis der tilføjes et '?' vil diverse options vises på skærmen.

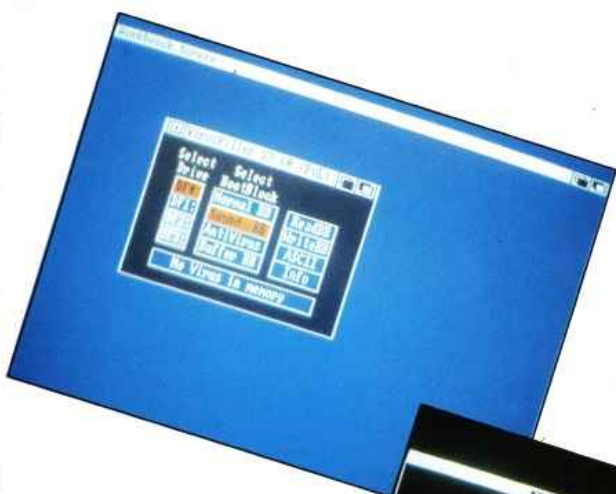
Derefter er det blot at trykke på help-tasten, og en ny menu kommer frem.

Helper er et tre-i-et program. Notepad, Change colors og Show text. Det er disse tre ting der et essensen.

Notepad, eller Notesheet som det egentlig burde hedde,

da der kun kan skrives i det synlige felt, er en lille huskeseddel, hvor man kan gemme små nyttige informationer, og med et enkelt tryk på musen få dem frem igen. Change colors kræver vist ikke nogen særlig forklaring.

Den sidste del af Helper hedder Show text. Denne feature giver brugeren en mulighed for nemt at læse et dokument eller vejledning, uden først at skulle finde en editor/shell og derefter selve tekstfilen, for så endelig at skrive syntaksen der viser filen. Show text kræver, at der oprettes en skuffe med navnet help (husk assign-ordren), og en angivelse af hvilket program, der skal bruges til at vise de aktuelle doc's. Disse infor-



mationer kan lægges ind i startup-sequencen og det kan se således ud:

```
assign help: dh0:help
runback utilities/helper
-msys:c/more -f0
```

For at ovenstående skal fungere, skal der være oprettet en skuffe med navnet 'help', samt at der i C-skuffen skal ligge et program med navnet More.

Når først Helper er installeret og de forskellige dokumenter ligger i den rigtige skuffe, er det faktisk et meget nyttigt redskab.

WhatIs (af J.Tyberghein)

WhatIs er et avanceret INFO program i stil med Workbench's INFO. Bare med mange

flere informationer. Har du en fil (vi kalder den her UKENDT) liggende, og er du i tvivl om hvad det egentlig er for en sag, så kan WhatIs måske være en hjælp. Den vil fortælle en lang række mere eller mindre forståelige ting, alt efter ens viden. WhatIs kender stort set alle de forskellige IFF formater og IFF chunks.

WhatIs er meget nemt at gå til. Prøv f.eks.

WhatIs WhatIs full

Dette vil give en lang stribe informationer om programmet WhatIs. Full kan erstattes af følgende ordre: SHORT, MEDIUM, DIAG, IDENT, ASCII og Len.

PPShow (af Nico Francois)

N. Francois er nok mest kendt

for sin meget effektive cruncher, Power Packer. Også PPMore er et af hans produkter. Nu er der igen et nyt program klart fra hans hånd, og det hedder PPSHOW. PPSHOW er et program, der ligesom Show bruges til at vise IFF-grafik med. Forskellen på de to programmer er, at PPSHOW ikke kun kan vise almindelige (ikke-pakkede billeder), men også billeder der er pakket med Power Packer. PPSHOW kan bruges til stort set alle formater og modes (overscan, PAL, NTSC-HAM, EHB-cycling).

Som rosinen i pølseenden giver programmet også mulighed for at udprinte den aktuelle grafik blot med et tryk på 'P'. Så er det "bare" op til printeren at gøre resten.

Roses (af Carmen Artino)

Et program der tegner roser. Såre enkelt. Men det er faktisk et ret flot program. Der kan ændres på de forskellige variabler efter behov og resultatet bliver en stak roser (eller blomst) i fantastiske former. De kan gemmes og måske senere indgå i et tegneprogram.

Hej då!

Det var alt for denne gang. PD-Special iler videre i sin søgen efter nye produkter, skabt af kreative Amiga-programmører, der har forstået at overføre deres talent til Amigaen og dermed til os.





Få et gratis spil!...

Når dit abonnement på **COMputer** udløber og du vil forny det, eller du vil bestille et **NYT ÅRS-ABONNEMENT** på **COMputer**, modtager du i begge tilfælde **HELT GRATIS** et spil til din computer. Spillet bliver sendt den anden uge i hver måned efter at du har betalt girokortet senest den dato der står på girokortet.

Sådan gør du!

Nye abonnenter:

Vil du starte et nyt abonnement (11 nr. af **COMputer**) så udfyld og indsend nedenstående kupon. Så sender vi dig et

...Når du betaler
dit helårsabonnement
til tiden, modtager
du et gratis
original-spil.



girokort. Når du har betalt får du dit gratis spil omgående.

Nuværende abonnenter:
Har du allerede et abon-

nement, og har du i sin tid fået det gennem "kuponnyhederne", behøver du IKKE indsende kuponen. Vi ved hvilken computer du har.

Alle andre abonnenter der IKKE har fået deres abonnement gennem "kuponnyhederne" bedes udfylde kuponen forinden. Vi sender automatisk et girokort til dig når dit abonnement udløber og vi ved så hvilken computer du har.

Husk! at ovenstående tilbud KUN gælder for 11 nr. af **COMputer**/helårsabonnement.

Venlig hilsen

COMputer
- magasinet for dig og din Commodore!

Kupon

Klip denne kupon ud, og indsend den til:

**Forlaget Audio A/S, St. Kongsgade 72,
1264 København K.**

Når jeg har betalt mit girokort på et helårsabonnement på **COMputer**, ønsker jeg et gratis originalspil tilsendt til min:

☐ **AMIGA** ☐ **C64Disk** ☐ **C64Bånd**
(kryds af)

JA TAK!

- ☐ Jeg vil være ny abonnent. Send venligst girokort.
- ☐ Jeg har abonnement i forvejen og vil gerne overgå til et helårsabonnement. Mit abonnementsnummer er: _____

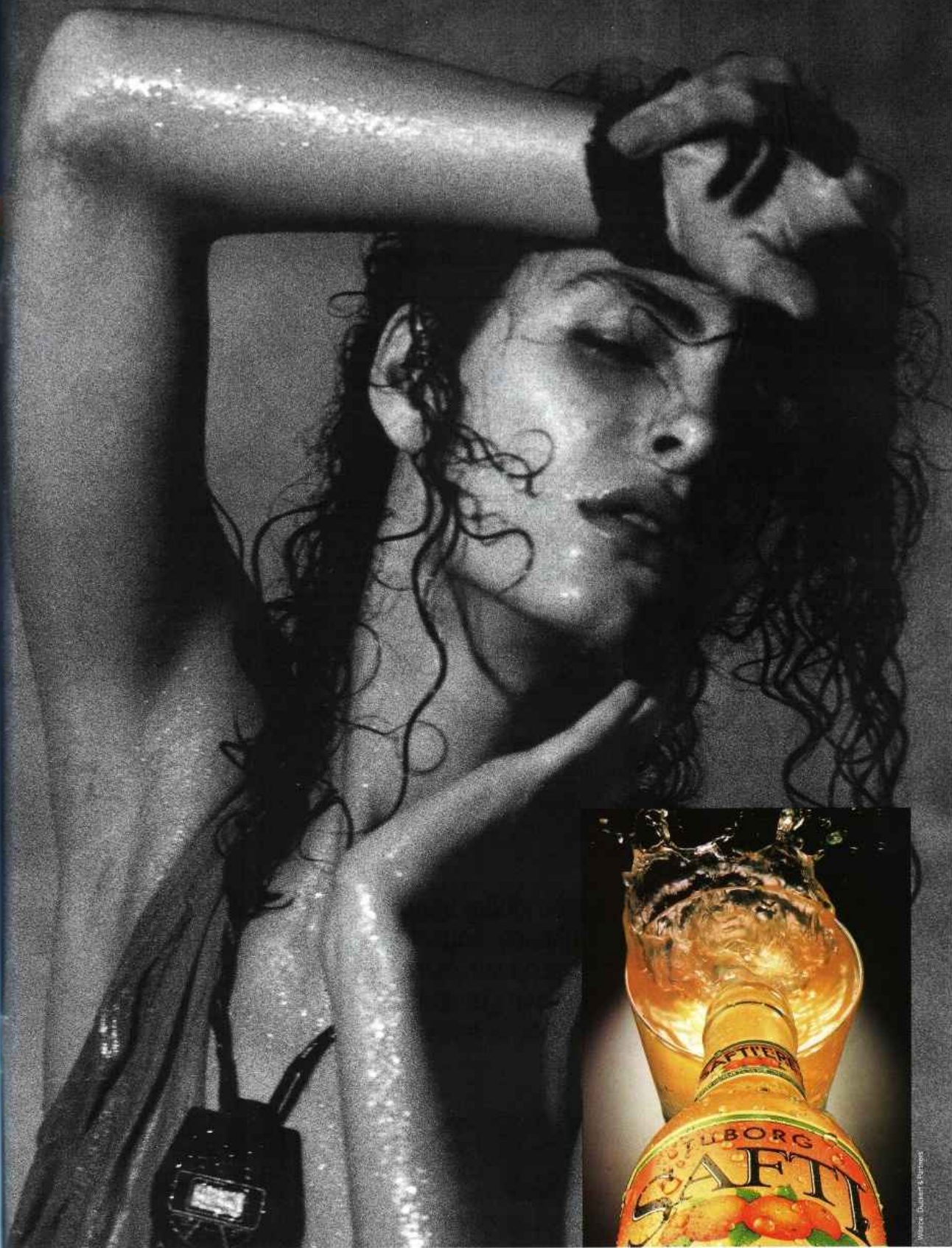
Navn: _____

Adresse: _____

Postnr.: _____

By: _____

Har du idag et halvårsabonnement (kr.: 190,-) og ønsker et gratis spil, så indsend kuponen, og vi sender dig et nyt girokort på et års abonnement (kr.: 348,50,-).



DER ER SAFTER I EN SAFTI.

MERE SAFT • MINDRE SUKKER • NUL FARVE

FLEMMING STEFFENSEN

CARL JENSENS VEJ 13
8260 VIBY J

4 esser til AMIGA

INTERWORD

InterWord

Meningen med tekstbehandling har altid været at afløse skrivemaskinen. Den store forskel består i at tekstbehandlingen kan ændre og gemme tekster hurtigt og sikkert. Ved indskrivning af større eller mindre tekster, såsom rapporter, breve, artikler eller sagar bøger, er det vigtigt med et behageligt og overskueligt skærm billede, der passer den enkelte bruger, da bevægelse i teksten skal være hurtigt og nemt, og de skrevne ord skal være let læselige.

Vejl. udsalgspris 895,- inkl. moms



INTERSPREAD

InterSpread

Når både private og forretnings budgetter skal lægges, er InterSpread en kolossal hjælp. Det samme gælder ved matematiske udregninger, hvor InterSpread håndterer ukendte faktorer så let som ingenting. Ved ændring af et enkelt tal eller en enkel formel, beregnes nye slutresultater samt løsningen på ligningen eller dette års trækprocent. InterSpread sparer mange timers udregning, når specielt større opstillinger skal udregnes med flere forskellige faktorer.

Vejl. udsalgspris 895,- inkl. moms



InterSound

Alle der enten på amatør eller professionel basis, kan bruge Amigaens samplingmuligheder til noget, har også brug for InterSound. Redigering mellem forskellige lyde, enten i mono eller stereo, samt effektbehandling af hele eller dele af lyde. InterSound kan med standard sampler-hardware, optage lyde fra en vilkårlig lydkilde (typisk band eller Compact Disc). Disse lyde kan så redigeres afspilles og gemmes til senere brug, i f.eks. et musikprogram.

Vejl. udsalgspris 895,- inkl. moms

INTERSOUND



InterAsm

Alle der enten på amatør eller professionel basis, vil programmere Amigaens stærke processor, har brug for InterAsm. Hvad enten man ønsker at arbejde på Amiga systemets premisser, eller tilgå Amigaens hardware direkte, er InterAsm parat med funktioner der gør livet lettere for Amiga programmører. Arbejder man med store projekter, vil man også glæde sig over at InterAsm konstant oplyser om, hvor langt et job er kommet.

Vejl. udsalgspris 895,- inkl. moms

INTERASM



SUPER SOFT

86 19 32 44

anviser nærmeste forhandler

Til :

- Amiga 500
- Amiga 1000
- Amiga 2000
- Amiga 3000

Europæisk
Distributør